

WARM UP USA

WARM UP USA 2019
Washington, dal 22 al 27 ottobre 2019

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA

ORGANIZZAZIONE: 1000 Miglia Srl

INDICE

Articoli:

	Note di lettura	pagina 3
	Programma	pagine 4 – 5
1.	Organizzazione e gara	pagina 6
2.	Percorso	pagina 6
3.	Concorrenti, conduttori e vetture ammessi	pagine 6 – 7
4.	Iscrizioni	pagine 8 – 11
5.	Obblighi generali	pagine 11 – 12
6.	Svolgimento della gara	pagine 12 – 14
7.	Tempo massimo	pagina 14
8.	Penalità e provvedimenti disciplinari	pagine 14-15
9.	Classifiche, reclami, appelli	pagine 15 – 16
10.	Premi	pagine 16 – 17
11.	Disposizioni generali	pagine 17 – 18

Allegati:

1.	Posizionamento dei numeri di gara sulle vetture	pagina 19
2.	Tabella delle Distanze e dei Tempi <i>(la TDT sarà diffusa contestualmente al Road book)</i>	pagine 20 – 21
3.	Mappe del percorso di gara <i>(La mappa del tracciato di gara sarà diffusa contestualmente al Road book)</i>	pagina 22
4.	Cartellonistica dei controlli	pagina 23

NOTE DI LETTURA

Tutti gli orari indicati nel presente RPG sono da intendersi riferiti al Fuso orario in uso a Washington, ovvero “Greenwich Mean Time -5” per convenzione segnale UTC (GPS) | GMT -5

L'acronimo “ASN” indica: Autorità Sportiva Nazionale.

L'Imposta sul Valore Aggiunto (IVA), qualora dovuta, sarà applicata a tutti gli importi indicati nel presente RPG ed è da intendersi pari al 22% dell'imponibile (data del 04.07.2019). Eventuali variazioni di tale percentuale saranno comunicate ai concorrenti e diventeranno effettive in conformità alle leggi emanate dallo Stato Italiano.

PROGRAMMA

Programma prima della settimana della gara

Mercoledì 17 Luglio 2019

Data di pubblicazione del Regolamento Particolare di Gara

Website

Data di apertura delle iscrizioni

Segreteria di Gara

Lunedì 9 settembre 2019 ore 23:59 (Fuso orario in uso Italia, ovvero “Greenwich Mean Time + 1 ora” per convenzione segnale UTC (GPS) | Italia: GMT+1.)

Data di chiusura delle iscrizioni

Segreteria di Gara

Mercoledì 11 settembre 2019

Comunicazione di accettazione dell'iscrizione ai concorrenti

Segreteria di Gara

Programma della settimana di gara

Martedì 22 ottobre 2019 (riservato agli iscritti con formula “Novice” o acquirenti pacchetto di servizi “Pre-Race”)

14:00 – 16:00	Arrivo degli equipaggi iscritti ed operazioni di check-in	Salamander Resort & Spa - Middleburg
16:00 – 18:00	Overview degli eventi organizzati da 1000 Miglia, Check-in vetture partecipanti alla gara	Salamander Resort & Spa - Middleburg
19:00 – 21:30	Cena	Salamander Resort & Spa - Middleburg

Mercoledì 23 ottobre 2019 (riservato agli iscritti con formula “Novice” optional per gli equipaggi Veteran)

08:00 – 09:00	Colazione	Salamander Resort & Spa - Middleburg
09:00 – 10:00	Trasferimento c/o Circuito Summit Point	
10:00 – 10:30	Briefing delle attività previste nel Pre-Race	Summit Point Circuit – West Virginia
10:30 – 13:00	Pre-Race	Summit Point Circuit – West Virginia
13:00 – 14:00	Pranzo	Summit Point Circuit – West Virginia
14:00 – 18:00	Prove cronometrate di allenamento	Summit Point Circuit – West Virginia
18:00 – 19:00	Trasferimento c/o Hotel	
19:00 – 21:30	Cena	Salamander Resort & Spa - Middleburg

Mercoledì 23 ottobre 2019 (per tutti gli equipaggi Veteran che non hanno acquistato il pacchetto pre-race)

13:00 – 18:00	Arrivo degli equipaggi iscritti ed operazioni di check-in	Salamander Resort & Spa - Middleburg
19:00 – 21:30	Cena	Salamander Resort & Spa - Middleburg

Giovedì, 24 ottobre 2019

08:00 – 09:00	Colazione	Salamander Resort & Spa - Middleburg
09:00 – 12:00	Tappa 1 – Mattina	

12:30 – 14:00	Pranzo in gara
14:00 – 19:00	Tappa 1 – Pomeriggio
19:00 – 21:30	Cena

Venerdì, 25 ottobre 2019

08:00 – 09:00	Colazione	Salamander Resort & Spa - Middleburg
09:00 – 12:00	Tappa 2 – Mattina	
12:30 – 14:00	Pranzo in gara	
14:00 – 19:00	Tappa 2 – Pomeriggio	
19:00 – 21:30	Cena	Salamander Resort & Spa - Middleburg

Sabato, 26 ottobre 2019

08:00 – 09:30	Colazione e consegna bagagli	Salamander Resort & Spa - Middleburg
09:30 – 12:00	Tappa 3 – Mattina	
12:30 – 14:00	Pranzo	Congressional Country Club
14:30 – 15:30	Arrivo alla residenza dell’Ambasciatore Italiano	Villa Firenze (Italian soil)
16:00 – 18:00	Arrivo e Check-in all’Hotel	Fairmont Washington D.C. Georgetown
19:00 – 21:30	Cena di Gala e premiazione	
20:30	Pubblicazione della classifica finale	Website - Albo di gara
21:00	Cerimonia di premiazione	

Direzione Gara e Segreteria di Gara

Salamander Resort & Spa - Middleburg
Congressional Country Club

Albo Ufficiale di gara

Direzione Gara e Website

Website

www.1000miglia.it/warmupusa2019

Articolo 1 – ORGANIZZAZIONE E GARA

Il presente Regolamento Particolare (RPG) è redatto in conformità del Codice Sportivo Internazionale (e suoi Allegati, in quanto applicabili), al Regolamento Nazionale Sportivo (e suoi Regolamenti di Settore, in quanto applicabili) e alle altre disposizioni dell'ACI Sport, secondo i quali deve intendersi regolato quanto non indicato negli articoli seguenti.

L'Organizzazione comunicherà gli Ufficiali coinvolti nell'evento prima della partenza della competizione.

L'Organizzatore 1000 MIGLIA s.r.l., con sede in Brescia - Via Enzo Ferrari 4/6 organizza da mercoledì 23 a sabato 26 Ottobre 2019 una gara automobilistica di Regolarità classica per auto storiche e moderne, denominata:

WARM UP USA 2019

Articolo 2 - PERCORSO

Il percorso di gara sarà descritto nella Tabella delle Distanze e dei Tempi (TDT) allegata al presente RPG, di cui fa parte integrante, e nel Road book. La TDT indicherà anche le Prove Cronometrate e le Prove di Media valide per la compilazione della classifica. La TDT potrà subire alcune variazioni ad insindacabile decisione dell'organizzazione.

Partenza ed arrivo della gara sono previste nei luoghi e negli orari indicati nel Programma di Gara.

La gara si svolgerà su strade aperte al traffico, e salvo eventuali prescrizioni stabilite da Autorità Amministrazioni competenti, nel rispetto del codice stradale vigente.

Eventuali variazioni del percorso, a causa di lavori o impedimenti momentanei, saranno comunicate con Circolari Informative e segnalate sul posto, ove possibile, dalle Forze dell'Ordine e/o dagli incaricati dall'organizzazione.

Articolo 3 - CONCORRENTI, CONDUTTORI E VETTURE AMMESSI

3.1 CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI

3.1.1 Almeno uno dei membri degli equipaggi dovrà essere in possesso della patente di guida in corso di validità durante tutte le fasi di svolgimento della gara.

3.1.2 Un concorrente potrà iscrivere, per ogni vettura, un equipaggio composto al massimo da due persone, che saranno le uniche autorizzate a bordo della vettura durante tutte le fasi di svolgimento della gara.

3.1.3 Non saranno ammessi passeggeri, ovvero sia membri degli equipaggi che non siano stati verificati.

3.1.4 CLASSIFICAZIONE DEGLI EQUIPAGGI

3.1.4.1 EQUIPAGGIO VETERAN

Un equipaggio si definisce VETERAN nel caso in cui almeno uno dei due conduttori iscritti abbia preso parte ad almeno due 1000 Miglia nell'arco degli ultimi 7 anni (dal 2013 al 2019).

3.1.4.2 EQUIPAGGIO NOVICE

Un equipaggio si definisce NOVICE nel caso in cui entrambi i conduttori dell'equipaggio abbiano preso parte al massimo ad una 1000 Miglia nell'arco degli ultimi 7 anni (dal 2013 al 2019).

3.2 VETTURE AMMESSE

3.2.1 Saranno ammesse fino a n. 40 vetture suddivise nella classe “1000 Miglia Era”, prodotte fino al 31.12.1957, e “Post 1000 Miglia Era” prodotte dal 01/01/1958 ad oggi.

3.2.2 VETTURE APPARTENENTI ALLA CLASSE “1000 MIGLIA ERA”

Alla Classe “1000 Miglia Era” appartengono le vetture i cui modelli parteciparono alla competizione 1000 Miglia svoltasi fra il 1927 ed il 1957. Potranno essere ammesse a questa classe di anche vetture prodotte prima del 1957 che risultino di elevato interesse storico e/o sportivo, seppur non siano state iscritte alla 1000 Miglia di velocità (1927-1957). Nel processo di selezione delle vetture iscritte l’Organizzatore terrà in considerazione il possesso di almeno uno dei seguenti documenti sportivi in corso di validità:

- Certificato del Registro 1000 Miglia;
- fiche ACI-CSAI Regolarità Auto Storiche;
- HTP FIA (Historic Technical Passport FIA);
- HTP CSAI (Historic Technical Passport CSAI);
- Certificato di omologazione o d’identità ASI;
- Certificato d’iscrizione al Registro Storico Nazionale AAVS;
- Lasciapassare regolarità auto storiche FIA;
- Carta d’identità FIVA.

Le vetture iscritte e sprovviste di uno dei documenti elencati nel presente articolo, vista la finalità di formazione della manifestazione, potranno essere ammesse a discrezione degli Organizzatori.

Le vetture devono essere equipaggiate con pneumatici per uso stradale, non sono ammessi pneumatici da competizione.

3.2.3 POST 1000 MIGLIA ERA CARS

Alla Classe “Post 1000 Miglia Era” appartengono le vetture Sport e Gran Turismo costruite dal 1958 ad oggi.

Le vetture dovranno essere nella propria configurazione di origine, cioè quella prevista dal costruttore per un normale impiego stradale.

Per le vetture prodotte dal 1958 al 1990 l’Organizzatore terrà in considerazione il possesso di almeno uno dei seguenti documenti sportivi in corso di validità:

- Certificato del Registro 1000 Miglia;
- fiche ACI-CSAI Regolarità Auto Storiche;
- HTP FIA (Historic Technical Passport FIA);
- HTP CSAI (Historic Technical Passport CSAI);
- Certificato di omologazione o d’identità ASI;
- Certificato d’iscrizione al Registro Storico Nazionale AAVS;
- Lasciapassare regolarità auto storiche FIA;
- Carta d’identità FIVA.

Le vetture iscritte e sprovviste di uno dei documenti elencati nel presente articolo, vista la finalità di formazione della manifestazione, potranno essere ammesse a discrezione degli Organizzatori. Alle vetture prodotte dal 1991 non è richiesto il possesso di alcun documento sportivo.

Le vetture devono essere equipaggiate con pneumatici per uso stradale, non sono ammessi pneumatici da competizione.

3.3 È sempre vietata e soggetta a penalizzazione che può arrivare fino all’esclusione da parte degli Ufficiali:

- a) l’installazione e l’impiego di ogni sporgenza della carrozzeria della vettura, non prevista dal Costruttore, che abbia lo scopo di tragguardare le linee di rilevamento cronometrico;
- b) l’installazione o realizzazione, all’esterno e all’interno della vettura, di mirini con materiale adesivo di dimensioni superiori a cm. 15 di lunghezza e cm. 2 di larghezza;
- c) la presenza di eventuali mirini adesivi sulle placche porta numeri di gara, sugli adesivi di pubblicità dell’organizzatore e sulle targhe di gara.

Articolo 4 - ISCRIZIONI

4.1 La presentazione della domanda non dà diritto alla partecipazione alla gara, spettando all'insindacabile giudizio dell'organizzatore la selezione delle domande e l'accettazione delle iscrizioni.

La mancata accettazione dell'iscrizione da parte dell'organizzatore non dovrà essere motivata e non darà diritto ad alcun indennizzo e/o risarcimento e/o rimborso spese, fatta salva la restituzione del deposito cauzionale (Art. 4.9 del presente RPG).

4.2 MODALITA' DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE

Le domande d'iscrizione sono da inviare tramite l'applicativo web predisposto dall'organizzatore a 1000 MIGLIA s.r.l. - via Enzo Ferrari n. 4/6 - 25134 BRESCIA - Tel. +39 030 2318211 - Fax +39 030 2319288 - E-mail: info@1000miglia.it

Le domande d'iscrizione dovranno essere inoltrate per via telematica, nei giorni e negli orari indicati nel Programma del presente RPG, al sito internet www.1000miglia.it accompagnate dal pagamento della somma prevista dal successivo Articolo 4.3.1 quale quota di iscrizione.

La data di presentazione della domanda di iscrizione di ogni concorrente coincide con la data di accredito della somma prevista dal successivo Articolo 4.3.1 sul c.c. di 1000 Miglia S.r.l.

4.3 VERSAMENTO DEL DEPOSITO CAUZIONALE

4.3.1 Il versamento della somma di Euro 10.500,00, Euro 12.800,00, Euro 9.000,00, Euro 11.000,00 in funzione del pacchetto base di servizi prescelto, valido quale deposito cauzionale per l'iscrizione della vettura e dell'equipaggio deve essere effettuato secondo una delle seguenti modalità:

- a) a mezzo Carta di Credito (solo VISA - MASTERCARD) entro le 23:59 (GMT+1) di lunedì 9 settembre 2019;
- b) tramite bonifico bancario, alle coordinate indicate nella domanda di iscrizione, con valuta massima di accredito sul conto corrente di 1000 Miglia S.r.l. entro le 23:59 (GMT+1) di lunedì 9 settembre 2019.

4.4 PERFEZIONAMENTO DELL'ISCRIZIONE

L'iscrizione si intenderà perfezionata solo ad avvenuta accettazione della domanda di iscrizione da parte dell'organizzatore che sarà comunicata entro mercoledì 11 settembre ed all'imputazione della somma versata quale quota d'iscrizione cui seguirà emissione di fattura.

4.5 QUOTA DI ISCRIZIONE

Sono previste le seguenti tasse di iscrizione:

Pacchetto	Tipologia Camera	Notti	Costo Totale
Novice	Doppia	5	10.500,00 Euro
	Singola	5	12.800,00 Euro
Veteran	Doppia	4	9.000,00 Euro
	Singola	4	11.000,00 Euro
Veteran - Pre Race	Doppia	5	10.500,00 Euro
	Singola	5	12.800,00 Euro

4.5.1 TASSA DI ISCRIZIONE NOVICE (5 Notti)

La tassa di iscrizione al Warm Up USA 2019 categoria Novice (vd. Art. 3.1.4.2), è di € 10.500,00 (Euro Diecimilacinquecento/00) e comprende:

- L'ospitalità per due persone come dettagliata di seguito:
 - ⇒ 5 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (martedì 22.10.2019, mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
 - ⇒ 4 dinner per persona (martedì 22.10.2019, mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019)
 - ⇒ 4 lunch per persona (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)

- ⇒ 1 Award dinner (sabato 26.10.2019)
- **Il kit di partecipazione:**
 - ⇒ Documentazione tecnica di gara
 - ⇒ Welcome bag (pass, jackets, hats, bag, ecc.)
- **L'assistenza ed i servizi inclusi:**
 - ⇒ Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
 - ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara
 - ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento

Opzione camere singole

Oltre a quanto previsto nell'iscrizione, è possibile richiedere, la sistemazione alberghiera in due stanze distinte con sistemazione doppia uso singola se disponibili. Il servizio è soggetto ad un'integrazione economica, pari a € 2.300,00 (euro duemilatrecento/00).

4.5.2 TASSA DI ISCRIZIONE VETERAN (4 notti)

La tassa di iscrizione al Warm Up USA 2019 categoria Veteran (vd. Art. 3.1.4.1), è di € 9.000,00 (Euro Novemila/00) e comprende:

- **L'ospitalità per due persone come dettagliata di seguito:**
 - ⇒ 4 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
 - ⇒ 3 dinner per persona (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019 e venerdì 25.10.2019)
 - ⇒ 3 lunch per persona (giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
 - ⇒ 1 Award dinner (sabato 26.10.2019)
- **Il kit di partecipazione:**
 - ⇒ Documentazione tecnica di gara
 - ⇒ Welcome bag (pass, jackets, hats, bag, ecc.)
- **L'assistenza ed i servizi inclusi:**
 - ⇒ Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
 - ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara
 - ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento

Opzione camere singole

Oltre a quanto previsto nell'iscrizione, è possibile richiedere, la sistemazione alberghiera in due stanze distinte con sistemazione doppia uso singola se disponibili. Il servizio è soggetto ad un'integrazione economica, pari a € 2.000,00 (euro duemila/00).

4.5.2.1 TASSA DI ISCRIZIONE VETERAN - PRE RACE (5 notti)

La tassa di iscrizione al Warm Up USA 2019 categoria Veteran – Pre Race (vd. Art. 3.1.4.2), è di € 10.500,00 (Euro Diecimilacinquecento/00) e comprende:

- **L'ospitalità per due persone come dettagliata di seguito:**
 - ⇒ 5 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (martedì 22.10.2019, mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
 - ⇒ 4 dinner per persona (martedì 22.10.2019, mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019)
 - ⇒ 4 lunch per persona (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
 - ⇒ 1 Award dinner (sabato 26.10.2019)
- **Il kit di partecipazione:**
 - ⇒ Documentazione tecnica di gara
 - ⇒ Welcome bag (pass, jackets, hats, bag, ecc.)
- **L'assistenza ed i servizi inclusi:**
 - ⇒ Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
 - ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara
 - ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento

Opzione camere singole

Oltre a quanto previsto nell'iscrizione, è possibile richiedere, la sistemazione alberghiera in due stanze distinte con sistemazione doppia uso singola se disponibili. Il servizio è soggetto ad un'integrazione economica, pari a € 2.300,00 (euro duemilatrecento/00).

4.6 SERVIZI AGGIUNTIVI

4.6.1 Pacchetto Support Car

Per i concorrenti iscritti che desiderino essere accompagnati durante l'evento dal proprio team di meccanici, è stato previsto il seguente pacchetto che, al prezzo di Euro 6.000,00 (Euro seimila/00) offre i seguenti servizi:

- ⇒ 4 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
- ⇒ 3 dinner per persona (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019 e venerdì 25.10.2019)
- ⇒ 3 lunch per persona (giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
- ⇒ 1 Award dinner (sabato 26.10.2019)
- **Il kit di partecipazione:**
 - ⇒ Documentazione tecnica di gara
- **L'assistenza ed i servizi inclusi:**
 - ⇒ Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
 - ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara
 - ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento

4.6.2 Pacchetto Significant Others (riservato ai concorrenti che acquisteranno l'opzione camera singola)

Per i concorrenti iscritti che scelgano la sistemazione in due camere singole e che desiderino essere accompagnati durante l'evento da persone a loro vicine che non guideranno le vetture in gara, ma che usufruiranno dei pernotti, delle cene in hotel e delle cene in gara (no pranzi) è stato previsto il seguente pacchetto che, al prezzo di Euro 1.300,00 (Euro milletrecento/00) a persona offre i seguenti servizi:

- ⇒ 4 notti in hotel con prima colazione (mercoledì 23.10.2019, giovedì 24.10.2019, venerdì 25.10.2019 e sabato 26.10.2019)
- ⇒ 2 cene c/o Hotel per persona (mercoledì 23.10.2019 e venerdì 25.10.2019)
- ⇒ 1 cena in gara (giovedì 24.10.2019)
- ⇒ 1 Award dinner (sabato 26.10.2019)

L'eventuale notte aggiuntiva è valorizzata 650,00 Euro (Euro seicentocinquanta).

4.7 RITIRO DI UN'ISCRIZIONE

Il ritiro di un'iscrizione deve avvenire a mezzo comunicazione via mail all'indirizzo 1000miglia@legalmail.it.

4.8 RESTITUZIONE DELLA TASSA DI ISCRIZIONE IN CASO DI RITIRO DELL'ISCRIZIONE

La restituzione della tassa di iscrizione in caso di ritiro da parte di un concorrente avverrà solo in conformità a quanto di seguito riportato:

1. nel caso in cui la comunicazione del ritiro dell'iscrizione pervenga entro le 23:59 (GMT +1) di lunedì 9 settembre 2019, la tassa di iscrizione sarà restituita nella misura del 50%
2. nel caso in cui la comunicazione del ritiro dell'iscrizione pervenga dopo le 24:00 (GMT +1) di lunedì 9 settembre 2019, la tassa di iscrizione non sarà restituita

4.9 RESTITUZIONE DEL DEPOSITO CAUZIONALE AGLI EQUIPAGGI NON ACCETTATI

Ai concorrenti non accettati verrà restituita la somma versata a titolo di deposito cauzionale a mezzo bonifico bancario o con accredito su carta di credito, entro giovedì 31 ottobre 2019.

4.10 ANNULLAMENTO O SOSPENSIONE DELLA MANIFESTAZIONE

In caso di forza maggiore o comunque per motivi indipendenti dalla propria volontà, l'Organizzatore si riserva la facoltà, in qualsiasi momento ed a suo insindacabile giudizio, di rinviare e/o annullare o sospendere l'Evento. In tal caso nulla sarà dovuto ai concorrenti iscritti all'Evento.

4.11 CONTESTAZIONI DELLE TASSE DI ISCRIZIONE

Non è ammessa, ad Evento avvenuto, contestazione alcuna relativa alle tasse di iscrizione, poiché esse debbono ritenersi congrue al momento dell'iscrizione in relazione alla totalità, alla tipologia ed alla qualità dei servizi offerti dall'Organizzatore, in quanto l'organizzazione dell'Evento implica, già dalle fasi preliminari, una serie di impegni finanziari (si citano a titolo esemplificativo ma non esaustivo: costi per la pubblicità della Manifestazione; realizzazione, produzione e distribuzione di materiali di comunicazione; prenotazioni alberghiere ed altri).

Articolo 5 - OBBLIGHI GENERALI

5.1 VERIFICHE ANTE GARA

5.1.1 VERIFICHE AMMINISTRATIVE E TECNICHE

I concorrenti e i loro conduttori saranno tenuti a presentarsi personalmente e con la vettura iscritta, nei modi e tempi previsti dal programma, al fine di essere sottoposti da parte dei Verificatori Sportivi alle seguenti verifiche e formalità:

a) controllo dei documenti obbligatori per concorrenti e conduttori da presentare in originale:

- la patente di guida, in corso di validità;
- l'assicurazione della vettura, in corso di validità;
- la carta di circolazione della vettura;
- eventuale documento sportivo della vettura

5.2.1 ADESIVI DEI NUMERI DI GARA

Ad ogni concorrente sarà consegnato, alle verifiche amministrative, un Kit di adesivi composto da:

- 3 adesivi porta numero rotondi, recanti il numero di gara e la pubblicità dell'Organizzatore;
- 2 serie di numeri di gara pre-spaziati fluorescenti.

5.2.2 APPLICAZIONE DEGLI ADESIVI DI GARA SULLE VETTURE

Le vetture dovranno essere presentate alle verifiche tecniche con tutti gli adesivi del kit di cui all'Articolo 8.2.1 del presente RPG già applicati, secondo il seguente schema:

- a) 1 adesivo porta numero rotondo per ogni fiancata della vettura sulle portiere anteriori (vetture con portiere) o sulle fiancate anteriori (vetture senza portiere o con portiere di dimensioni ridotte);
- b) 1 adesivo porta numero rotondo sul cofano anteriore della vettura;
- c) 1 numero pre-spaziato fluorescente sul parabrezza anteriore: in carenza di quest'ultimo l'adesivo dovrà essere applicato sul cofano anteriore in posizione tale da permetterne la vista guardando la parte frontale della vettura;
- d) 1 numero pre-spaziato fluorescente sul lunotto posteriore: in carenza di quest'ultimo l'adesivo dovrà essere applicato sul cofano posteriore in posizione tale da permetterne la vista guardando la parte posteriore della vettura;

Nell'Allegato 3 al presente RPG è riportato lo schema per il posizionamento dei numeri di gara.

Se per mancanza di spazio non fosse possibile applicare sulle vetture tutti e tre gli adesivi porta numero rotondi consegnati, è consentita l'applicazione di 2 soli adesivi: in tal caso il terzo adesivo dovrà essere obbligatoriamente restituito all'Organizzatore in sede di verifica tecnica, pena l'esclusione dalla gara.

5.6 OBBLIGHI DEI CONCORRENTI - NORME DI COMPORTAMENTO

Durante tutta la manifestazione, i conduttori dovranno tenere una condotta di guida cosciente e prudente, rispettare scrupolosamente le norme del Codice della Strada dei territori interessati dall'evento e gli ordini impartiti dal Direttore di Gara.

Articolo 6 - SVOLGIMENTO DELLA GARA

6.1 PARTENZA

Le vetture partiranno una alla volta, da posizione ferma e con motore acceso, con frequenza di una vettura al minuto. Ogni vettura, ricevuto il via, dovrà liberare lo spazio di partenza nel minor tempo possibile.

Sotto il controllo degli Ufficiali di gara, la partenza potrà essere consentita anche a spinta, nel caso la vettura non riuscisse ad avviarsi con i propri mezzi.

Nelle zone di controllo (tra i cartelli di inizio e fine zona), i conduttori non dovranno fermare la vettura (ad eccezione dei controlli dove è prevista l'apposizione di un visto da parte degli Ufficiali di gara), indietreggiare, invertire la marcia, aprire le portiere ed ostacolare in qualsiasi modo gli altri equipaggi, pena l'applicazione della penalità previste dall'Articolo 11 del presente RPG.

Gli equipaggi che non dovessero effettuare il CO/TC 1 - Partenza Tappa 1 saranno penalizzati come indicato nell'Articolo 11 del presente RPG per ogni mancato transito ad un controllo. Sarà comunque obbligatorio, pena l'esclusione dalla gara, il transito al CO/TC di partenza della Tappa 2.

I conduttori hanno l'obbligo di rispettare i tempi ufficiali di gara indicati nella tabella di marcia. Nessuna restrizione sarà loro imposta relativamente all'impiego di apparecchi di rilevamento tempi. Gli stessi potranno essere sincronizzati con l'orologio posto alla partenza di ogni Tappa, senza collegamento diretto al predetto orologio.

Un qualsiasi difetto di rilevamento tempi, causato da mancato o cattivo funzionamento delle apparecchiature potrà comportare, per i controlli interessati, sia l'applicazione della media ad ogni concorrente, sia l'annullamento dei controlli stessi per tutti i concorrenti.

L'organizzatore indicherà nel Road book e segnerà sul luogo, un tratto di strada rettilineo con indicazioni di misure, verificabile dai concorrenti prima della gara, che è stato impiegato come base misurata per la stesura del road-book.

6.2 CONTROLLI ORARI (CO/TC)

I Controlli Orari (CO/TC) hanno lo scopo di delimitare i settori in cui è suddiviso il percorso della gara per regolare lo svolgimento della stessa e per far rispettare la velocità media prevista.

Per ogni concorrente i rilevamenti devono essere effettuati al minuto intero (es.: per l'ora di transito 14.01 sarà possibile transitare senza penalità dalle 14.01.00 alle 14.01.59).

Gli scarti rispetto ai tempi teorici imposti concorrono a determinare la classifica.

Le penalità per anticipo e ritardo ai CO/TC sono quelle indicate all'Articolo 11.1.1 del presente RPG.

Il ritardo e l'anticipo ad un CO/TC non devono essere recuperati nei CO/TC successivi. Gli equipaggi devono lasciare libera al transito la "zona di rilevamento", nella quale sono autorizzati ad entrare a bordo della propria vettura, nel minuto precedente a quello teorico di transito ed a sostare solamente per il tempo strettamente necessario per la registrazione dell'ora di transito.

Al momento del rilevamento del tempo, la vettura deve trovarsi all'interno della zona di rilevamento.

Durante le operazioni di rilevamento almeno un componente dell'equipaggio deve essere a bordo della vettura.

Il tempo impiegato nell'operazione di rilevamento non è in alcun modo neutralizzato. Il rilevamento è preso nel momento in cui un componente dell'equipaggio consegna la tabella di marcia ai cronometristi.

Nel caso in cui vetture in ritardo o in anticipo rispetto alla loro ora teorica transitino al CO/TC nel minuto di pertinenza di vetture in orario, il cronometrista deve annotare sulle tabelle di marcia degli equipaggi in ritardo o in anticipo l'ora reale di transito, ora che corrisponde all'inizio del settore successivo, dando la precedenza nelle operazioni di rilevamento all'equipaggio con il minor ritardo rispetto all'ora teorica di transito.

Tutti i CO/TC saranno opportunamente segnalati con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 4).

Le vetture che transitano ad un CO/TC in senso di marcia contrario o diverso da quello previsto dall'Organizzatore, saranno escluse dalla gara.

6.3 PROVE CRONOMETRATE (PC/TT)

Sono denominate Prove Cronometrate (PC/TT) i tratti cronometrati di percorso, compresi tra due rilevamenti consecutivi nei quali i conduttori devono rispettare un tempo imposto indicato nella TDT e nella Tabella di Marcia.

I rilevamenti saranno effettuati al 1/100 di secondo senza alcuna tolleranza. Gli scarti rispetto ai tempi imposti concorreranno, come gli scarti rilevati ai CO, a determinare la classifica.

Le PC/TT saranno effettuate con partenza rilevata a ingresso libero; sarà facoltà del conduttore scegliere liberamente l'ora di inizio della PC, comunque entro 5 secondi circa dal "via libera" dell'Ufficiale di Gara addetto o del Cronometrista incaricato.

Saranno previste più PC/TT consecutive (concatenate), dove l'ora di passaggio al rilevamento finale della precedente PC/TT costituisce l'ora di inizio della PC/TT seguente, e così via.

Per le PC/TT ubicate in aree attrezzate o in circuiti provvisori, autodromo, kartodromi e per le PC/TT con lunghezza inferiore a 300 m. sarà allegata al Road book una planimetria esplicativa.

Tutte le PC/TT saranno opportunamente segnalate sia all'inizio che alla fine, con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 4).

Nel tratto di percorso compreso tra il cartello giallo di inizio e il cartello beige di fine zona rilevamento è vietato l'arresto (fermo vettura), la sosta dell'autovettura e l'apertura delle portiere. Le vetture che dovessero fermarsi per guasto nella zona di rilevamento, devono essere immediatamente rimosse secondo le indicazioni degli Ufficiali di gara, pena l'esclusione. È altresì vietato l'accesso non autorizzato dei conduttori e dei navigatori.

Le vetture che transitano in una PC/TT in senso di marcia contrario diverso da quello previsto dall'organizzatore saranno escluse dalla gara.

In caso di mancata effettuazione da parte di un concorrente, o anche di mancanza di risultato di una o più PC/TT, non importa per quale ragione, al concorrente stesso sarà sempre assegnato un tempo relativo alla/alle PC/TT mancante/i risultante dalla media delle PC/TT effettivamente disputate dal concorrente stesso nella Tappa in cui la/le PC/TT risultano mancanti. L'applicazione sarà fatta alla fine della Tappa considerata.

6.4 PROVE DI MEDIA (PM/AT)

Sono denominate Prove di Media (PM/AT) quei tratti di percorso inseriti in un settore nei quali i conduttori devono mantenere una media oraria prestabilita, indicata nella TDT e nella Tabella di Marcia.

Ai fini della classifica di prova saranno considerati, per ogni PM/AT, tutti i rilevamenti eseguiti, procedendo poi al calcolo della media delle penalità.

Il Road book indicherà il luogo di partenza e il luogo che costituisce il limite massimo teorico di fine PM/AT. Nel settore compreso tra l'inizio e la fine PM/AT, la media è rilevata in uno o più punti non conosciuto/i dal conduttore.

La TDT indicherà il numero di rilevamenti previsti per ogni PM/AT. Per ogni prova di media sarà possibile prevedere sino a 5 rilevamenti.

Il tempo di transito sarà rilevato al secondo, manualmente, con apparecchiature scriventi, oppure grazie a strumenti di rilevamento GPS.

6.4.1 PARTENZA DELLE PROVE DI MEDIA

- a. L'ora di partenza delle PM/AT è libera e coincide con il passaggio sul pressostato posto sulla linea di partenza;
- b. L'orario di transito sul pressostato, doppiato manualmente dagli Ufficiali di gara all'uopo incaricati, sarà ritenuto al minuto secondo compiuto.

6.5 CONTROLLI TIMBRO (CT/PC)

I Controlli a Timbro (CT/PC) hanno lo scopo di controllare lo scrupoloso rispetto del percorso stabilito.

Gli orari di apertura e chiusura dei CT/PC saranno comunicati dalla Direzione Gara. Ai CT/PC i conduttori devono fermare le vetture per far apporre, nell'apposito spazio della Tabella di Marcia, il timbro di controllo o il "visto passare" la cui mancanza comporterà l'esclusione dalla classifica.

Tutti i CT/PC saranno segnalati con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 6).

Le vetture che transitano ad un CT/PC in senso di marcia contrario o diverso da quello previsto dal Road book saranno escluse dalla gara.

6.6 ARRIVO

Il controllo di arrivo sarà collocato in località TBD e aperto alle ore 15:30 di sabato 26 ottobre 2019.

Dopo il CO/TC di arrivo i concorrenti dovranno proseguire, seguendo le istruzioni degli Ufficiali di gara preposti.

Articolo 7 - TEMPO MASSIMO

Un equipaggio sarà considerato fuori tempo massimo:

- se transiterà ad un controllo orario (CO/TC) con un ritardo superiore a 30 minuti primi;
- se accumulerà ritardi a più controlli complessivamente superiori a 60 minuti primi.

Ai CO/TC di partenza di ogni Tappa un equipaggio sarà considerato fuori tempo massimo se transiterà con più di 15' di ritardo.

Gli orari di apertura e chiusura delle Prove Cronometrate (PC/TT), delle Prove di Media (PM/AT) e dei Controlli a Timbro (CT/CP) saranno comunicati con Circolare Informativa.

Articolo 8 - PENALITA' E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Controlli Orari (CO/TC)

- per ogni minuto primo o frazione di anticipo: 100 penalità
- per ogni minuto primo o frazione di ritardo: 100 penalità con un massimo di 300
- per ogni ritardo oltre il tempo massimo: esclusione^(*)

Prove Cronometrate (PC/TT)

- per ogni 1/100 di secondo di anticipo o di ritardo: 1 penalità con un massimo di 300

Prove di Media (PM/AT)

- per ogni minuto secondo di anticipo o ritardo: 1 penalità con un massimo di 300

Controlli segreti di Transito

- per ogni minuto secondo in anticipo oltre la tolleranza del 20%: 10 penalità

Tabella di Marcia

- alterazione, manomissione o correzioni non avallate da Ufficiali di gara: esclusione
- mancata annotazione ad un CO/TC: esclusione^(*)
- mancanza di un timbro di controllo (CT/PC): esclusione^(*)
- mancata restituzione al CO/TC di arrivo di Tappa: esclusione

Altre penalizzazioni

- per rifiuto di partenza nell'ora e ordine stabilito: 100 penalità
- per arresto della vettura in zona di controllo (fermo ruota): 100 penalità
- per accesso non autorizzato dell'equipaggio in zona di controllo (fatti salvi ulteriori provvedimenti): 300 penalità
- per mancato transito o annotazione del tempo ad un qualsiasi controllo: esclusione^(*)
- per sosta non autorizzata in zona di controllo: esclusione^(*)
- per blocco del passaggio e/o danno agli altri equipaggi: esclusione
- per comportamento antisportivo: dall'ammonizione all'esclusione
- per passaggio ad un controllo in senso contrario o diverso: esclusione
- per infrazione al Codice della Strada: fino all'esclusione
- per irregolarità dei documenti in sede di verifica: non ammissione
- per mancato rispetto degli orari di verifica: fino alla non ammissione
- per ritardo alla partenza superiore ai 15 minuti primi: non ammissione
- per aver fatto condurre la vettura da persona diversa dai membri dell'equipaggio: esclusione
- per mancanza di un numero di gara o di una targa di gara: ammenda
- per mancanza di due o tutti i numeri di gara: esclusione
- per mancata comunicazione del ritiro alla Direzione gara: ammenda
- per mancata osservanza delle disposizioni relative alla sincronizzazione dei cronometri: fino all'esclusione
- per comportamento non prudente di un membro dell'equipaggio o di un'assistenza o di auto al seguito: fino all'esclusione
- per essersi sporti dalla vettura in movimento: fino all'esclusione
- per ogni richiesta di verifica tempi pretestuosa o non motivata: fino all'esclusione
- mancato rispetto degli ordini degli Ufficiali di gara: fino all'esclusione
- articolo 7.5 - prima infrazione: 1.000 penalità
- articolo 7.5 - seconda infrazione: 12.000 penalità
- per infrazioni alle norme sulla pubblicità delle vetture in gara: 12.000 penalità

^(*) Riammissione

Gli equipaggi fuori tempo massimo e gli equipaggi che non sono transitati a uno o più controlli (CO, PC, PM, CT) sono riammessi automaticamente alla partenza della Tappa successiva. Se riammessi, riceveranno una penalizzazione di 12000 punti.

Articolo 9 - CLASSIFICHE-RECLAMI-APPELLI**9.1 CLASSIFICHE PREVISTE**

Saranno redatte le seguenti classifiche:

- 1) "COPPA USA" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "1000 Miglia Era" (art. 3.2.2)
 - a. "COPPA USA gruppo Veteran" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "1000 Miglia Era" i cui conduttori rientrino nella categoria Veteran (art.3.1.4.1)
 - b. "COPPA USA gruppo Novice" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "1000 Miglia Era" i cui conduttori rientrino nella categoria Novice (art. 3.1.4.2)

- 2) “POST 1000 MIGLIA ERA” per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento “Post 1000 Miglia Era (art. 3.2.3)
 - a. “POST 1000 MIGLIA ERA gruppo Veteran” per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento “POST 1000 Miglia Era” i cui conduttori rientrano nella categoria Veteran (art.3.1.4.1).
 - b. “POST 1000 MIGLIA ERA gruppo Novice” per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento “POST 1000 Miglia Era” i cui conduttori rientrano nella categoria Novice (art. 3.1.4.2)

9.2 COMPILAZIONE E PUBBLICAZIONE DELLE CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte sulla base delle penalità realizzate da ciascun equipaggio nelle PC/TT e nelle PM/AT, nei CO/TC e calcolati in base al coefficiente assegnato a ciascuna vettura aggiunte le eventuali penalità riportate all'art. 11.

Il coefficiente assegnato a ciascuna vettura è calcolato applicando il seguente criterio: all'anno di produzione della vettura indicato sui documenti sportivi della vettura stessa viene tolta la cifra delle centinaia ed inserita, al suo posto, una virgola. (Es.: anno produzione 1939 Coeff.: 1,39 Ipotesi penalità: 500 punti Punteggio: $500 \times 1,39 = 695$) (Es.: anno produzione 2005 Coeff.: 2,05 Ipotesi penalità: 500 punti Punteggio: $500 \times 2,05 = 1,025$)

La somma finale di tutte le penalità ottenute da ciascun concorrente viene quindi moltiplicata per il coefficiente assegnato.

Non sono previsti “scarti”.

L'equipaggio che avrà ottenuto il minor numero di penalità, moltiplicate per il relativo coefficiente, sarà proclamato vincitore

In caso di ex-aequo nella classifica finale, il miglior piazzamento sarà attribuito all'equipaggio con il miglior risultato al netto del coefficiente, in caso di ulteriore ex-aequo il miglior piazzamento sarà attribuito equipaggi/o al partecipante con la vettura più vecchia, in caso di ulteriore ex-aequo il miglior piazzamento sarà attribuito all'equipaggio che avrà effettuato il miglior piazzamento nelle prime 10 PC effettuate dalla giornata di giovedì al netto del coefficiente.

Le classifiche saranno esposte come da Programma.

9.3 RECLAMI E APPELLI

I reclami e gli appelli dovranno essere presentati nei modi e nei termini stabiliti dal Regolamento Nazionale Sportivo.

- Per ogni reclamo il deposito cauzionale è di € 350,00
- Per ogni appello il deposito cauzionale è di € 3.000,00

9.3.1 TERMINI DI PRESENTAZIONE DEI RECLAMI O DELLE RICHIESTE DI VERIFICA TEMPI

Le classifiche compilate alla fine delle Tappe 1, 2 e 3 sono da considerare definitive negli elementi impiegati per la loro compilazione. Dette classifiche saranno pubblicate 30 minuti prima della partenza di ogni Tappa: i concorrenti potranno proporre reclamo (inclusa richiesta di verifica tempi) contro le classifiche pubblicate fino al momento della loro partenza individuale presentando, per iscritto, le ragioni del contendere agli Addetti alle Relazioni con i Concorrenti presenti alla partenza.

Articolo 10 - PREMI

La gara sarà dotata dei seguenti premi d'onore:

1. Premi per i primi 3 equipaggi della classifica “COPPA USA”.
2. Premi per i primi 3 equipaggi della classifica “POST 1000 MIGLIA ERA”.
3. Premi d'onore saranno garantiti a tutti gli equipaggi classificati.

Gli equipaggi che non si presenteranno alla premiazione perderanno il diritto ai premi d'onore loro assegnati senza che la classifica sia modificata.

Oltre ai premi d'onore la gara prevede di seguenti premi:

- a. al Primo ed al secondo Equipaggio della classifica “Coppa USA gruppo Veteran” (art. 9.1 punto 1.a) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2020, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione.
- b. al Primo ed al secondo Equipaggio della classifica “COPPA USA gruppo Novice” (art. 9.1 punto 1.b) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2020, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione.
- c. al Primo ed al Secondo Equipaggio della classifica “Post 1000 Miglia Era gruppo Veteran” (art.9.1 punto 2.a) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2020, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione.
- d. al Primo ed al secondo Equipaggio della classifica “Post 1000 Miglia Era gruppo Novice” (art.9.1 punto 2.b) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2020, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione e previa iscrizione di equipaggio interamente femminile.

I premi che daranno diritto di partecipazione alla 1000 Miglia edizione 2020 saranno riconosciuti al soggetto fisico o giuridico cui sarà intestata la fattura relativa alla quota di iscrizione versata per il Warm Up Usa 2019. Resta salva la facoltà del predetto soggetto di comunicare a 1000 Miglia via mail all'indirizzo warmupusa@1000miglia.it entro il 15.10.2019 un diverso soggetto che acquisirà tale diritto. In ogni caso la partecipazione sarà soggetta al pagamento della quota indicata nel Regolamento Particolare di Gara e sarà garantita esclusivamente alle vetture candidabili secondo quanto previsto dal suddetto Regolamento.

Articolo 11 - DISPOSIZIONI GENERALI

11.1 RESPONSABILITA'

Per il fatto stesso dell'iscrizione alla gara, ciascun concorrente dichiara per sé e per i propri conduttori, per il personale sui propri mezzi di assistenza e al seguito, per i propri dipendenti e incaricati:

- di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente RPG, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare;
- di rispettare il codice della strada dei territori attraversati dalla competizione;
- di ritenere sollevati l'Organizzatore 1000 Miglia S.r.l. e tutte le persone addette all'organizzazione, così come gli Ufficiali di gara, i volontari ed i proprietari dei percorsi dove si svolge la gara da ogni responsabilità circa eventuali danni occorsi ad esso concorrente, suoi conduttori, navigatori, dipendenti e incaricati o cose, oppure prodotti o causati a terzi o cose da esso concorrente, suoi conduttori, navigatori, dipendenti e incaricati.

11.2 PUBBLICITA'

Nessuna forma di pubblicità può figurare sulla vettura, a meno che questa non sia espressamente prevista dall'organizzatore secondo quanto verrà comunicato da apposita circolare informativa.

I nomi dei componenti l'equipaggio possono essere scritti su ciascuna fiancata della vettura nelle dimensioni massime di cm. 10 x 40 per fiancata.

Uno stemma di Club, non avente per oggetto (in tutto o in parte) fini pubblicitari, può apparire in ogni fiancata occupando uno spazio massimo di cm. 10x10, per fiancata o superficie equivalente.

È accettata la livrea originale per ciò che riguarda gli stemmi identificativi, anche se comportano della pubblicità, limitatamente però a quanto originariamente utilizzato per quella specifica vettura, identificata con il numero di telaio.

Qualsiasi forma pubblicitaria che non rispondesse a quanto indicato nel presente articolo verrà fatta rimuovere dall'organizzatore e/o dagli Ufficiali di Gara che effettueranno controlli sia prima che durante la gara.

L'infrazione alle norme del presente articolo verrà sanzionata con 12.000 penalità. Agli equipaggi che verranno trovati inadempienti alle disposizioni sopra esposte verrà negata la partecipazione a future edizioni della manifestazione.

L'organizzatore si riserva di addebitare all'equipaggio trasgressore eventuali danni derivanti dalla contravvenzione al presente articolo.

I concorrenti accettano pertanto di assumersi l'obbligo di risarcire ogni danno patito dall'organizzatore e da terzi in genere, manlevando lo stesso da ogni responsabilità, per ogni e qualsiasi responsabilità e/o danno conseguente alla violazione del divieto che precede.

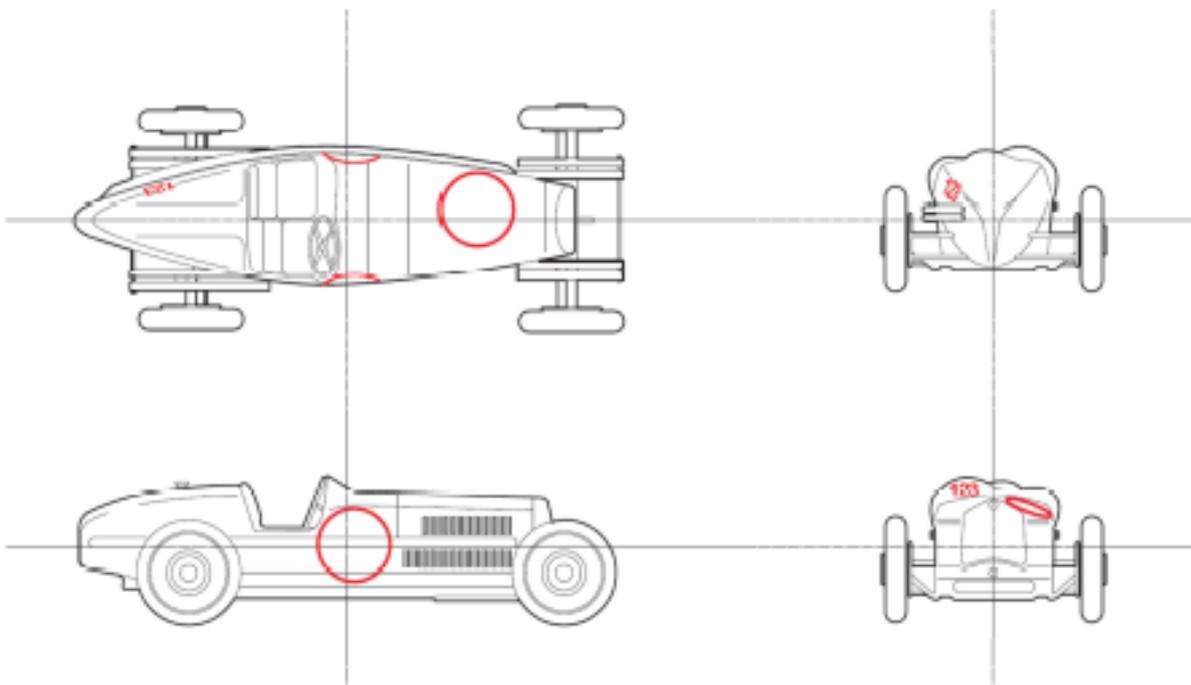
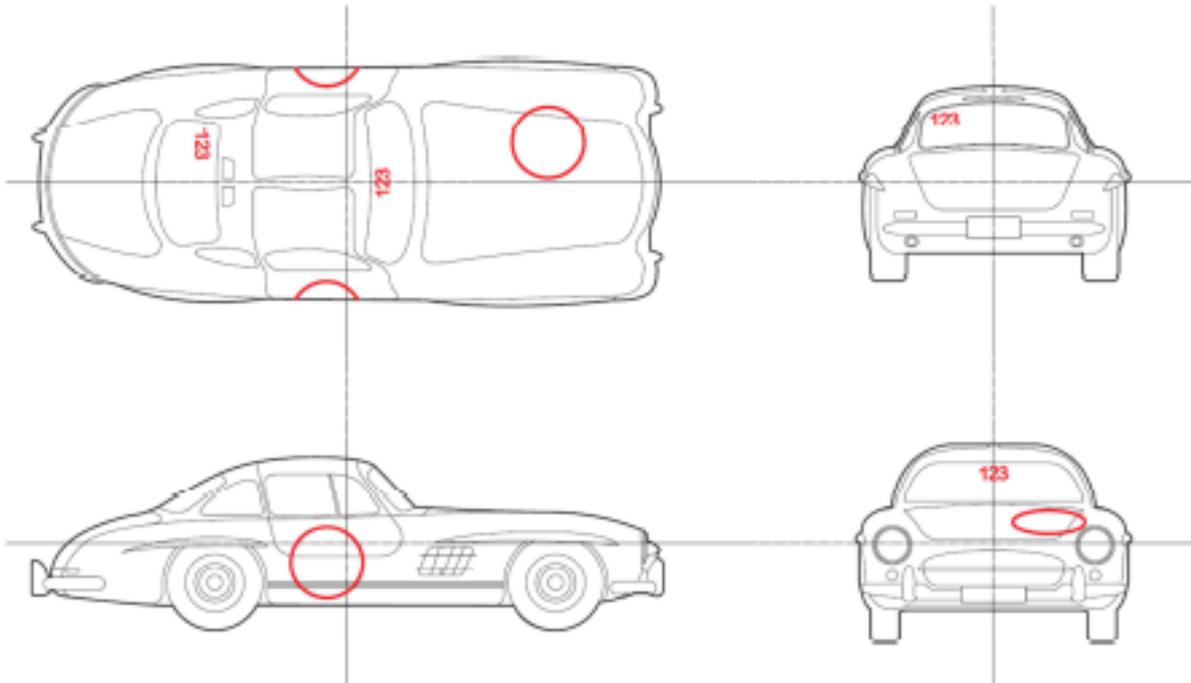
Articolo 12 - ALLEGATI

I seguenti allegati fanno parte integrante del presente regolamento particolare di gara:

- ALLEGATO 1: Posizionamento Numeri di Gara sulle vetture
- ALLEGATO 2: Tabella delle Distanze e dei Tempi (la TDT sarà diffusa contestualmente Road Book)
- ALLEGATO 3: Mappe del percorso di gara (la mappa del percorso di gara sarà diffusa contestualmente Road Book)
- ALLEGATO 4: Cartellonistica dei Controlli

Allegato 1: Posizionamento Numeri di Gara sulle vetture

Attachment 1: Positioning of Race Numbers on the cars



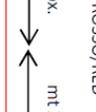
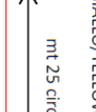
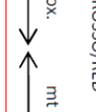
Allegato 2: Tabella delle Distanze e dei Tempi

Attachment 2: Itinerary table

Allegato 3: Mappa del Percorso di Gara

Attachment 3: Maps of the route

Allegato 4: Cartellonistica dei controlli
Attachment 4: Control Signs

1000 MIGLIA >															
CARTELLI DEI CONTROLLI - CONTROL SIGNS															
1000 MIGLIA >															
CO / TC    GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx. ROSSO/RED mt 25 circa - approx. BEIGE mt 25 circa - approx.				CT / PC    GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx. ROSSO/RED mt 25 circa - approx. BEIGE mt 25 circa - approx.				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END			
PC SINGOLE O CONCATENATE LUNGHEZZA INFERIORE / UGUALE A 300 MT. TT SINGLE OR CONNECTED LENGTH INFERIOR / EQUAL TO 300 MT.   GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx. ROSSO/RED lunghezza inferiore/uguale - length inferior/equal to 300mt.				 ROSSO/RED lunghezza inferiore/uguale - length inferior/equal to 300mt.				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START FINE / INIZIO PC • END / START TT				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START FINE PC • END TT			
PC SINGOLE O CONCATENATE LUNGHEZZA SUPERIORE A 300 MT. TT SINGLE OR CONNECTED LENGTH SUPERIOR TO 300 MT.    GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx. ROSSO/RED mt 25 ca - approx. BEIGE mt 25 circa - approx.				   GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx. ROSSO/RED mt 25 circa - approx. BEIGE mt 25 circa - approx.				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END			
PM PROVA DI MEDIA CON UNO O PIU' CONTROLLI SEGRETI AT AVERAGE TEST WITH ONE OR MORE SECRET CONTROLS   GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx. ROSSO/RED mt 25 circa - approx.				 ROSSO/RED estensione della prova di media / extension of average test				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START LIMITE DELL'ESTENSIONE DELLA PM - LIMIT AT EXTENSION				INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START CONTROLLO • CONTROL FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START LIMITE DELL'ESTENSIONE DELLA PM - LIMIT AT EXTENSION			
 ROSSO/RED															