1000 MIGLIA XPERIENCE 2021

16 – 19 GIUGNO / JUNE 2021

GUIDA TECNICA

1000 MIGLIA

1000 Miglia Experience 2021
è una gara di regolarità aperta a vetture supercar moderne e storiche.

Le gare di regolarità per auto storiche e moderne sono manifestazioni automobilistiche di regolarità che si svolgono lungo percorsi suddivisi in settori, in ciascuno dei quali sono compresi di norma tratti di regolarità e tratti con prove cronometrate (Prove Cronometrate-PC e Prove di Media-PM). Il percorso che non è impegnato dalle PC e dalle PM è denominato "percorso di trasferimento".
Tutti percorsi sono di norma aperti alla circolazione stradale ordinaria ed è sempre obbligatorio il rispetto delle norme del Codice della Strada.

COS’È UNA TABELLA DISTANZE E TEMPI - TDT

La Tabella Distanze e Tempi è il documento che riassume tutte le distanze da percorrere ed i tempi previsti, da rispettare.
La TDT è inserita nel Regolamento di Gara e nel Road Book. Fa fede a quella inserita nel Road Book o, eventualmente nelle circolari informative distribuite dall’organizzatore.

giovedì 18 / 05

	Controlli					Località	Distanze km		Tempi Imposti		Media k/h		Orario	Tappa 1
	Sett.	CO	CT	PC	PM		Parziali	Progr.	mm.ss	hh.mm	Parziali	Settore	1a Vett.	
1		1				**BRESCIA - Viale Venezia**		0,00					14.30	
			1			Desenzano	33,37	33,37						
						Colombare di Sirmione - Start PC	5,59	38,96						
				1		**Colombare di Sirmione 1**	**0,46**	39,42	**0.54**		**30,67**			
				2		**Colombare di Sirmione 2**	**0,32**	39,74	**0.34**		**33,88**			
				3		**Colombare di Sirmione 3**	**0,20**	39,94	**0.23**		**31,30**			
				4		**Colombare di Sirmione 4**	**0,14**	40,08	**0.16**		**31,50**			
				5		**Colombare di Sirmione 5**	**0,05**	40,13	**0.08**		**22,50**			
			2			Sirmione Castello	2,58	42,71						
						Moscatello - Start PC	15,45	58,16						
				6		**Moscatello 1**	**0,47**	58,63	**0.54**		**31,33**			
				7		**Moscatello 2**	**0,57**	59,20	**0.55**		**37,31**			
				8		**Moscatello 3**	**0,89**	60,09	**1.25**		**37,69**			
				9		**Moscatello 4**	**0,43**	60,52	**0.41**		**37,76**			
				10		**Moscatello 5**	**0,69**	61,21	**1.05**		**38,21**			
				11		**Moscatello 6**	**0,41**	61,62	**0.39**		**37,85**			
			3			Parco Sigurtà	10,21	71,83						
						Verona - Start PC	29,76	101,59						
				12		**Verona 1**	**0,06**	101,65	**0.09**		**24,00**			
				13		**Verona 2**	**0,06**	101,71	**0.08**		**27,00**			
				14		**Verona 3**	**0,05**	101,76	**0.07**		**25,71**			
		2				**MONTECCHIO MAGGIORE**	43,37	**145,13**		3.25		**42,48**	17.55	

Termine	Acronimo	Descrizione del termine
Settore		E' il tratto di percorso compreso tra due Controlli Orari.
Sezione		E' il tratto di percorso, composto da più Settori, compreso tra la partenza e il primo Riordinamento, tra due Riordinamenti, tra l'ultimo Riordinamento e l'arrivo.
Controllo Orario	**C.O.**	Rilevazione **dell'orario di transito** di una vettura da un determinato luogo.
Controllo a Timbro	**C.T.**	Rilevazione **del transito** da un determinato luogo.
Prova Cronometrata	**P.C.**	Tratto di percorso a tempo determinato.
Prove Cronometrate concatenate	**P.C1 P.C2**	Sequenza di tratti di percorso a tempo determinato.
Prove di Media	**P.M.**	Tratto di percorso con media determinata e rilevamenti nascosti.
Trasferimento		Tratto del percorso nel quale vige il rispetto del Codice della Strada perché in regime di circolazione ordinaria.
Start P.C.		Postazione di rilevazione dell'orario di partenza della P.C.
Fine P.C.		Postazione di rilevazione dell'orario di arrivo della P.C.
Tabella Distanze e Tempi	**D&T**	Riepilogo tabellare dei dati riguardanti tutti i settori che compongono il percorso; in essa sono riportati la lunghezza di ogni settore, il tempo imposto per percorrerla e la media relativa.
Tempo Imposto		E' il tempo in ore e minuti concesso per percorrere (obbligatoriamente) un determinato Settore.
Assistenza		Intervento di rifornimento, di riparazione o di sostituzione di parti della vettura e dei pneumatici.
Incolonnamento Partenza		Fase di preparazione della partenza della gara
Tabella di Marcia		Documento di ogni vettura sul quale sono riportati tutti gli orari di transito rilevati ai C.O.
Road Book		Altrimenti definito radar, è costituito da un' insieme di vignette e relative informazioni dettagliate sui luoghi attraversati, sulle distanze da percorrere e sulla direzione da seguire per spostarsi da un C.O. al successivo. Copre tutti i settori del percorso.
Navigatore		Componente dell'equipaggio che ha il compito di fornire indicazioni al pilota circa il percorso da seguire e l'andatura da adottare.

COS’È UNA TABELLA DI MARCIA «TDM»

- Al primo CO di giornata vi sarà consegnata, dai cronometristi, la **TDM.**
- La TDM **dovrà sempre essere conservata dall’equipaggio fino a fine giornata** quando sarà ritirata dai cronometristi.
- **Sulla TDM sono riportati i tempi imposti di Settore regolati da Controlli Orari, i tempi delle PC e le medie delle PM.**
- **I cronometristi registreranno sulla TDM gli orari di transito dei concorrenti ai CO**.
- Sulla TDM sono anche presenti gli spazi per effettuare i Controlli a Timbro.

1000 MIGLIA

TABELLA DI MARCIA
TIME CARD

1

nr.

SETTORE | SECTOR 1	Km 178,21	Km/h 40,35
BRESCIA - Viale Venezia TRANSITO AL CO | ARRIVAL TIME AT TC	1	TEMPO | TIME H M
TEMPO SETTORE | TARGET TIME		H 04 M 25
a disposizione del concorrente competitor use		H M
FERRARA TRANSITO AL CO | ARRIVAL TIME AT TC	2	H M
TEMPO IMPIEGATO | TIME TAKEN SECTOR		H M

SETTORE | SECTOR 2	Km 130,60	Km/h 47,49
FERRARA TRANSITO AL CO | ARRIVAL TIME AT TC	2	TEMPO | TIME H M
TEMPO SETTORE | TARGET TIME		H 02 M 45
a disposizione del concorrente competitor use		H M
RIMINI - Ponte Tiberio TRANSITO AL CO | ARRIVAL TIME AT TC	3	H M
TEMPO IMPIEGATO | TIME TAKEN SECTOR		H M

PC • TT 1	Colombare di Sirmione 1	Km. 0,46	TI • TT	0:00:54
PC • TT 2	Colombare di Sirmione 2	Km. 0,32	TI • TT	0:00:34
PC • TT 3	Colombare di Sirmione 3	Km. 0,35	TI • TT	0:00:37
PC • TT 4	Colombare di Sirmione 4	Km. 0,29	TI • TT	0:00:35
PC • TT 5	Peschiera del Garda 1	Km. 0,36	TI • TT	0:00:43
PC • TT 6	Peschiera del Garda 2	Km. 0,43	TI • TT	0:00:48
PC • TT 7	Peschiera del Garda 3	Km. 0,24	TI • TT	0:00:28
PC • TT 8	Fiume Po 1	Km. 0,21	TI • TT	0:00:29
PC • TT 9	Fiume Po 2	Km. 2,47	TI • TT	0:03:11
PC • TT 10	Fiume Po 3	Km. 0,36	TI • TT	0:00:36
PC • TT 11	Fiume Po 4	Km. 0,96	TI • TT	0:01:23
PC • TT 12	Fiume Po 5	Km. 0,36	TI • TT	0:00:35
PC • TT 13	Fiume Po 6	Km. 0,24	TI • TT	0:00:26
PC • TT 14	Fiume Po 7	Km. 2,57	TI • TT	0:03:18
PC • TT 15	Fiume Po 8	Km. 0,64	TI • TT	0:00:55

COS'È UN CONTROLLO ORARIO «CO»

Il Controllo Orario, CO, **identifica una località nella quale ogni concorrente deve transitare al proprio orario teorico**.

- Ogni Controllo Orario chiude un **settore** e dà inizio al successivo.
- Il percorso è suddiviso in tanti settori, ognuno dei quali ha una **velocità media di percorrenza inferiore a 50 km/h**.
- Ogni giornata di gara inizia, termina ed è scadenzata da CO, **le vetture in gara devono transitare ad ogni CO al loro minuto teorico. La rilevazione dell'ora di transito ai CO è quindi effettuata al minuto.**
- Per il primo CO di ogni giornata il minuto teorico è indicato nella documentazione di gara, per i CO successivi il minuto teorico si ricava dall'orario di partenza al CO precedente cui va sommato il tempo teorico di settore.
- **L'eventuale ritardo o anticipo ad un CO non va recuperato al CO successivo.**
- Al primo CO di giornata sarà consegnata dai cronometristi la **Tabella di Marcia TDM.**
- Sulla TDM saranno **annotati tutti i tempi di settore che andrete a realizzare.**

COME SI CALCOLANO LE PENALITA' AI CO

• Al momento del transito nel punto di controllo ad ogni vettura viene annotato in Tabella di Marcia il proprio tempo di transito.

• In caso di ritardo o anticipo ad un CO verrà applicata una delle seguenti penalità:

- per ogni minuto primo o frazione di anticipo: 100 punti di penalizzazione negativi
- per i primi 2 minuti o frazione di ritardo: 25 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre 2 minuti e fino a 5 minuti: 50 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre 5 minuti e fino a 10 minuti: 100 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre 10 minuti e fino a 20 minuti: 200 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre i 20 e fino ai 30 minuti: 300 punti di penalizzazione negativi
- per ogni ritardo oltre il tempo massimo: 12.000 punti di penalizzazione negativi

I cartelli di natura sportiva che identificano una zona di Controllo Orario sono i seguenti:

	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END
CO / TC	GIALLO/YELLOW	ROSSO/RED	BEIGE
	mt 25 circa - approx. ←		mt 25 circa - approx. →

COS'È UNA PROVA CRONOMETRATA «PC»

Le Prove Cronometrate, dette PC, sono:

- **tratti di percorso a tempo determinato** che si troveranno in ogni giornata di gara.
- Vengono effettuate con partenza rilevata ad ingresso libero (senza tempo imposto), **ma comunque entro 5 secondi dal "via libera" dato dall'Ufficiale di Gara addetto o dal cronometrista.**
- Nelle PC **il tempo viene calcolato al centesimo di secondo**, al passaggio della ruota **sul pressostato sulla strada**.
- Le PC si presenteranno a gruppi, detti gruppi di **Prove Concatenate**: al passaggio su ogni pressostato successivo al primo, si chiude la PC precedente e inizia il cronometraggio della PC successiva.

COME SI CALCOLANO I RISULTATI DI OGNI PC

La Classifica della Gara si crea grazie ai seguenti parametri:

- Il tempo rilevato grazie al **transito su 2 pressostati successivi** crea il **tempo impiegato** di percorrenza sulla singola PC.
- La **differenza fra il tempo impiegato in ogni prova ed il tempo teorico della medesima prova è il risultato totalizzato, cioè le penalità accumulate**.
- Le **penalità sono convertite in punti** secondo la Tabella dei Punteggi per le PC, pubblicata in allegato al Regolamento Particolare di Gara-RPG.
- La classifica delle Prove Cronometrate è espressa in punti, **minore è lo scarto fra il tempo teorico ed il tempo impiegato dal concorrente e maggiore è il punteggio totalizzato**.
- Il Tribute è vinto dal concorrente che totalizza il **maggior numero di punti**.

I cartelli di natura sportiva che identificano una o più Prove Cronometrate sono i seguenti:

Nota bene: nei tratti di percorso compresi fra il cartello di preavviso CO giallo ed il cartello Beige di fine zona controllo, è vietato il fermo ruota, cioè fermare la vettura.

COS’È UNA PROVA DI MEDIA «PM»

Le Prove di Media (PM) sono tratti di percorso con velocità media imposta dall’organizzatore e più rilevamenti con posizionamento sconosciuto ai conduttori (segreti).

- Le PM hanno partenza ad ingresso libero, **ma comunque entro 5 secondi dal “via libera” dato dall’ ufficiale di gara**.
- Le PM sono indicate nel Road-Book. **La TDT indicherà il numero di rilevamenti previsti per ogni PM.**
- **Le PM previste lungo il tracciato si svolgeranno su strada aperta al traffico**.

I cartelli di natura sportiva che identificano una Prova di Media sono i seguenti:

COME SI CALCOLA IL RISULTATO DI UNA PM

Le Prove di Media (PM) sono tratti di percorso con velocità media imposta dall'organizzatore e più rilevamenti con posizionamento sconosciuto ai conduttori (segreti) massimo di 5 per PM.

- All'inizio di ogni PM c'è un **un pressostato**. L'orario di transito sul pressostato sarà ritenuto al minuto secondo compiuto.
- In ogni rilevamento segreto previsto, il tempo sarà rilevato al secondo, manualmente, tramite apparecchiature scriventi al secondo compiuto.
- Ai fini della classifica di Prova saranno ritenuti tutti i rilevamenti eseguiti procedendo alla somma aritmetica dei punteggi desunti dalla "TABELLA DEI PUNTEGGI PER LE PROVE DI MEDIA" allegata al Regolamento Particolare di gara; il totale dei punti sarà poi diviso per il numero di rilevamenti effettuati nella Prova considerata.
- La classifica delle PM è espressa in punti, **minore è lo scarto fra il tempo teorico ed il tempo impiegato dal concorrente e maggiore è il punteggio totalizzato**.
- Il Tribute è vinto dal concorrente che totalizza il **maggior numero di punti**.

COS’È UN CONTROLLO A TIMBRO «CT»

I Controlli Timbro **accertano il transito di una vettura in un determinato luogo**.

- Nei CT **non è previsto un orario di transito né un ordine numerico di presentazione delle vetture**.
- Nei CT gli **Ufficiali di Gara preposti appongono un timbro, o, in caso di rottura del timbro stesso, la propria firma, sulle Tabelle di Marcia** di ogni singolo concorrente.
- In assenza di un CT sulla Tabella di Marcia l’equipaggio subisce una penalizzazione di **12.000 punti negativi.**

I cartelli di natura sportiva che identificano un Controllo a Timbro sono i seguenti:

LA STRUTTURA DI UNA GARA DI REGOLARITA’

Tutti controlli che abbiamo visto in precedenza compongono la struttura di ogni singola giornata di gara (tappa), secondo i seguenti schemi riassuntivi esplicativi:

COLLOCAZIONE DELLE PROVE CRONOMETRATE NELLA STRUTTURA DI GARA

COLLOCAZIONE DELLE PROVE DI MEDIA NELLA STRUTTURA DI GARA

CARTELLI / RALLY SIGNS

CONTROLLO ORARIO TIME CONTROL	CONTROLLO A TIMBRO CHECKPOINT
PARTENZA PROVA CRONOMETRATA TIME TRIALS START	PARTENZA PROVA DI MEDIA AVERAGE-SPEED TRIALS START
ARRIVO PROVA CRONOMETRATA TIME TRIALS FINISH	ARRIVO PROVA DI MEDIA AVERAGE-SPEED TRIALS FINISH

Limiti di Velocità / Speed Limits in Italy

Autostrada / Motorway 130 k / h (130)
Altre Strade / Other Roads 90 k / h (90)
Centri Abitati / Built up Areas 50 k / h (50)

Tasso Alcolemico (art. 186 CdS) / *Blood Alcohol Content*

Il tasso alcolemico consentito è pari a 0,5 gr. di alcol per litro di sangue
You must not drive with alcohol level higher that 0,5 gr. / 1 litre of blood

SIMBOLOGIA - SYMBOLS - SYMBOLES

	Palco Partenza Podium Podium
	Attenzione Take Care Attention
	Terra Gravel Terre
	Ponte Bridge Pont
	Galleria Tunnel Tunnel
	Sottopassaggio Underbridge Passage sous un pont
	Ferrovia Railway Chemin de Fer
	Frana Landslide Eboulement
	Albero Tree Arbre
	Dosso Bump Dos d'Ane
	Salita - Discesa Climb - Descent Montee - Descente
	Fontana Fountain Fontaine

SS 405 SP 45	Strada Nazionale , Provinciale National , Provincial Road Route National , Provinciale
	Cabina Elettrica Power Box Cabine Eletrique
	Cartelli Stradali Road Signs Panneaux Routieres
	Cartelli Rovesci Reverse Signs Panneaux Renversees
	Semaforo Traffic-lights Feu
	Cancello Gate Portail
PISA	Indicazione da seguire Follow the Direction Direction a Suivre
PISA	Indicazione da non seguire Do not Follow the Direction Direction a ne pas Suivre
PISA	Cartello di località Locality Pannel Panneau de Localite
(PISA)	Località Locality Localite
	Casa , Chiesa House , Church Maison , Eglise
	Cimitero Cemetery Cimetiere

CARTELLI SIMBOLOGIA

Settore	3	C.O.	4	RIMINI - Viale A. Beccadelli	Km	131,66
1000 MIGLIA		C.O.	5	SENIGALLIA	T.I.	3h 45'
		C.T.			Media	35,1

DISTANZE Totali	DISTANZE Parziali	Direzione	Informazioni	Note	Dist. Tot. Regress.
36,65	1,20	41	Fine SAN MARINO SAN MARINO out		95,01
37,42	0,77	42	MONTELICCIANO MONTEFELTRO		94,24
37,60	0,18	43	MERCATINO C. CATTOLICA		94,06
41,29	3,69	44	MERCATINO CONCA MONTEFELTRO		90,37
42,11	! 0,82	45	← CATTOLICA ← URBINO PIETRA RUBBIA → ← PESARO 43	22	89,55
T2	0,50			Pag.	

TRASFERIMENTO

Settore	3	C.O.	4	RIMINI - Viale Beccadelli	Km	231,60
1000 MIGLIA		C.O.	5	MACERATA	T.I.	6h 10'
		C.T.	7	Loreto km 195,17	Media	37,5

DISTANZE Totali	DISTANZE Parziali	Direzione	Informazioni	Note	Dist. Tot. Regress.
142,04	0,31	121			89,56
142,15	! 0,11	122			89,45
142,19	0,04	123	Start Inizio PC 27	N 43 42.966 E 13 13.161	89,41
142,28	0,09	124	Foro Annonario 27 Fine PC 27		89,32
142,32	0,04	125			89,28
T2	0,28			Pag.	

P.C.

Settore	4	C.O.	5	MACERATA	Km	104,49
1000 MIGLIA		C.O.	6	SAN BENEDETTO DEL TRONTO	T.I.	2h 20'
					Media	44,7

DISTANZE Totali	DISTANZE Parziali	Direzione	Informazioni	Note	Dist. Tot. Regress.
78,63	0,53	81			25,86
78,85	0,22	82	Start Inizio PM 3	N 43 06.852 E 13 46.738	25,64
79,26	0,41	83			25,23
83,74	4,48	84	3 Fine PM 3		20,75
83,88	0,14	85	ANCONA 65 PESCARA 82		20,61
T2	1,75			Pag.	

P.M.

MILLE MIGLIA 2017

venerdì 29 / 05 — Tappa 2

Controlli Sett.	CO	CT	PC	PM	Località	Distanze km Parziali	Progr.	Tempi Imposti mm.ss	hh.mm	Media km/h Parziali	Settore	Orario 1a Vett.
	4				RIMINI - Viale A. Beccadelli		0,00					8.15
					San Marino - Start PC	25,84	25,84					
			16		San Marino 1	0,07	25,91	0.11		22,91		
			17		San Marino 2	0,71	26,62	1.24		30,43		
			18		San Marino 3	0,51	27,13	1.03		29,14		
			19		San Marino 4	0,41	27,54	0.46		32,09		
			20		San Marino 5	0,25	27,79	0.34		26,47		
		6			San Marino	1,31	29,10					
					Mercatino Conca - Start PC	13,70	42,80					
				1	Montefeltro (3 Rilevamenti)	10,59	53,39			36,00		
					Scapezzano - Start PC	83,83	137,22					
			21		Scapezzano 1	0,42	137,64	0.57		26,53		
			22		Scapezzano 2	0,36	138,00	0.44		29,45		
			23		Scapezzano 3	0,56	138,56	0.58		34,76		
			24		Scapezzano 4	0,14	138,70	0.16		31,50		
			25		Scapezzano 5	0,87	139,57	1.21		38,67		
					Senigallia - Start PC	2,62	142,19					
			26		Senigallia	0,09	142,28	0.16		20,25		
		7			Loreto	52,89	195,17					
		8			Recanati	7,96	203,13					
		9			Macerata	26,39	229,52					
					Macerata - Start PC	0,77	230,29					
			27		Macerata 1	0,13	230,42	0.23		20,35		
			28		Macerata 2	0,15	230,57	0.19		28,42		
			29		Macerata 3	0,12	230,69	0.16		27,00		
			30		Macerata 4	0,15	230,84	0.20		27,00		
			31		Macerata 5	0,14	230,98	0.19		26,53		
3	5				MACERATA	0,62	231,60		6.10		37,56	14.25

TDT

TDT Vers. SR 03 nov MM17

Settore 1	From	BRESCIA - Viale Venezia	Km 2,46
1000 MIGLIA	To	FERRARA	
	ALT 2	*Desenzano sul Garda*	

DISTANZE Totali	DISTANZE Parziali	Direzione	Informazioni	Note	Dist. Tot. Regress.
0,00	! 0,00		← centro	2	2,46
0,57	0,57				1,89
0,84	0,27				1,62
1,12	0,28		VERONA 45 →	N 45 27.583 E 10 34.527	1,34
2,46	1,34				0,00

ALTERNATIVI

T1 Pag.

1000 MIGLIA XPERIENCE 2021

DISCOVER MORE
1000miglia.it/1000migliaexperience2021