

### WARM-UP USA 2024

Washington, dal 22 al 27 Ottobre 2024

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA (R.P.G.)



### INDICE

А	rticol	lı٠

	Note di lettura	pagina 3
	Programma	pagine 4
1.	Organizzazione e gara	pagina 6
2.	Percorso	pagina 6
3.	Concorrenti, conduttori e vetture ammessi	pagina 6
4.	Iscrizioni	pagine 8
5.	Obblighi generali	pagina 12
6.	Svolgimento della gara	pagina 12
7.	Tempo massimo	pagina 15
8.	Penalità e provvedimenti disciplinari	pagina 15
9.	Classifiche, reclami, appelli	pagina 16
10.	Premi	pagina 17
11.	Disposizioni generali	pagina 18

### Allegati:

1.	Posizionamento dei numeri di gara sulle vetture	pagina 20
2.	Cartellonistica dei controlli	pagina 21



### NOTE DI LETTURA

Tutti gli orari indicati nel presente RPG sono da intendersi riferiti al Fuso orario in uso a Washington, ovvero "Greenwich Mean Time -5" per convenzione segnale UTC (GPS) | GMT -5

L'acronimo "ASN" indica: Autorità Sportiva Nazionale.

L'Imposta sul Valore Aggiunto (IVA), qualora dovuta, sarà applicata a tutti gli importi indicati nel presente RPG ed è da intendersi pari al 22% dell'imponibile (data del 20.02.2024). Eventuali variazioni di tale percentuale saranno comunicate ai concorrenti e diventeranno effettive in conformità alle leggi emanate dallo Stato Italiano.



### **PROGRAMMA**

### Programma prima della settimana di gara

### Martedì 20 febbraio 2024

Data di pubblicazione del Regolamento Particolare di Gara Website

Data di apertura delle iscrizioni Segreteria di Gara

### Venerdì 20 settembre 2024 ore 12:00

(Fuso orario in uso in Italia, ovvero "Greenwich Mean Time + 1 ora" per convenzione segnale UTC (GPS) | Italia: GMT+1)

Data di chiusura delle iscrizioni Segreteria di Gara

### Entro venerdì 27 settembre 2024

Comunicazione di accettazione dell'iscrizione ai concorrenti

non accettati automaticamente Segreteria di Gara

### Programma della settimana di gara

### Martedì, 22 ottobre 2024

14:00 – 16:00	Arrivo degli equipaggi iscritti ed operazioni di check-in	Salamander Resort & Spa - Middleburg
16:00 – 18:00	Overview degli eventi organizzati da 1000 Miglia, Check-in vetture partecipanti alla gara	Salamander Resort & Spa - Middleburg
18:00 – 19:00	Warm Up USA briefing Generale	Salamander Resort & Spa - Middleburg
19:00	Cena	Salamander Resort & Spa - Middleburg

### Mercoledì, 23 ottobre 2024

08:00 - 09:00	Colazione	Salamander Resort & Spa - Middleburg
10:30 – 11:30	Pre race Training I	Summit Point Circuit – West Virginia
11:30 – 12:30	Pre race Training II	Summit Point Circuit – West Virginia
12:30 – 14:30	Light Lunch	Summit Point Circuit – West Virginia
14:30 – 15:30	Pre race Training III	Summit Point Circuit – West Virginia
15:30 – 16:45	Pre race Training IV	Summit Point Circuit – West Virginia
17:15 – 18:30	Micro 1000 Miglia Trophy	
19:30	Cena	Salamander Resort & Spa - Middleburg

### Giovedì, 24 ottobre 2024

08:00 - 09:00	Colazione	Salamander Resort & Spa - Middleburg
09:30 - 09:45	Allineamento tappa 1	Middleburg centro città
10:00 – 13:00	Tappa 1 – Mattina	



13:00 – 14:30	Pranzo in gara
14:30 – 17:30	Tappa 1 – Pomeriggio
17:30 – 19:00	Cena in gara
	Warm Up USA briefing tappa 2
19:30 – 20:30	Tappa 1 – Sera

### Venerdì, 25 ottobre 2024

07:00 – 07:30	Colazione	Salamander Resort & Spa - Middleburg
08:00 - 08:30	Allineamento tappa 2	Middleburg centro città
08:30 - 12:30	Tappa 2 – Mattina	
13:00 - 14:00	Pranzo in gara	
14:00-15:30	Tappa 2 – Pomeriggio	
16:30 – 18:00	Middlebourg Trophy	Middleburg centro città
18:00 - 19:30	Cena Barbeque on the road	Middleburg centro città
20:30 - 21:00	Warm Up USA briefing tappa 3	Middleburg centro città

### Sabato, 26 ottobre 2024

06:30 – 07:30	Colazione	Salamander Resort & Spa – Middleburg
07:30 - 8:00	Allineamento tappa 3	Middleburg centro città
8:00 – 12:00	Tappa 3 – Mattina	
11:00 - 11:30	Passaggio all'Ambasciata Italiana	Ambasciata Italiana (Suolo Italiano)
12:00 - 13:30	Pranzo in gara	Congressional Country Club
13:30 – 17:00	Tappa 3 – Pomeriggio	
18:00	Pubblicazione della classifica finale	Website - Albo di gara
19:30	Cena e premiazioni finali	

### Domenica, 27 ottobre 2023

08:00 - 10:00	Farewell Breakfast	Salamander Resort &
Spa – Middleburg		

Direzione Gara e Segreteria di Gara	Salamander Resort & Spa - Middleburg
	Congressional Country Club

Albo Ufficiale di gara

Website <a href="https://1000miglia.it/eventi/1000-miglia-warm-up/warm-up-usa-2024/">https://1000miglia.it/eventi/1000-miglia-warm-up/warm-up-usa-2024/</a>

App Sportity Password 1000MigliaWUUSA24



### Articolo 1 – ORGANIZZAZIONE E GARA

Il presente Regolamento Particolare (RPG) è redatto in conformità del Codice Sportivo Internazionale (e suoi Allegati, in quanto applicabili), al Regolamento Nazionale Sportivo (e suoi Regolamenti di Settore, in quanto applicabili) e alle altre disposizioni dell'ACI Sport, secondo i quali deve intendersi regolato quanto non indicato negli articoli seguenti.

L'Organizzazione comunicherà gli Ufficiali coinvolti nell'evento prima della partenza della competizione.

L'Organizzatore 1000 MIGLIA S.r.l., con sede in Brescia - Via Enzo Ferrari 4/6, organizza da martedì 22 ottobre a domenica 27 ottobre 2024 una gara automobilistica di Regolarità classica per auto storiche e moderne, denominata:

### WARM UP USA 2024

### Articolo 2 - PERCORSO

Il percorso di gara sarà descritto nella Tabella delle Distanze e dei Tempi (TDT) distribuita in allegato al Road Book dell'evento. La TDT indicherà anche le Prove Cronometrate e le Prove di Media valide per la compilazione della classifica. La TDT potrà subire alcune variazioni ad insindacabile decisione dell'organizzazione.

Saranno previsti 11 Controlli Orari/Time Control (CO/TC), 79 Prove Cronometrate/Trial Test (PC/TT), 8 Prove di Media/Average Test (PM/AT) con un totale di 90 rilevamenti e 7 Controlli Timbro/Passage Controls (CT/PC).

Partenza ed arrivo della gara sono previste nei luoghi e negli orari indicati nel Programma di Gara.

La gara si svolgerà su strade aperte al traffico e, salvo eventuali prescrizioni stabilite da Autorità Amministrazioni competenti, nel rispetto del codice stradale vigente.

Eventuali variazioni del percorso, a causa di lavori o impedimenti momentanei, saranno comunicate con Circolari Informative e segnalate sul posto, ove possibile, dalle Forze dell'Ordine e/o dagli incaricati dall'organizzazione.

### Articolo 3 - CONCORRENTI, CONDUTTORI E VETTURE AMMESSI

### 3.1 CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI

- 3.1.1 Almeno uno dei membri degli equipaggi dovrà essere in possesso della patente di guida in corso di validità durante tutte le fasi di svolgimento della gara e valida sul suolo americano.
- 3.1.2 Un concorrente potrà iscrivere, per ogni vettura, un equipaggio composto al massimo da due persone, che saranno le uniche autorizzate a bordo della vettura durante tutte le fasi di svolgimento della gara.
- 3.1.3 Non saranno ammessi passeggeri, ovvero, membri degli equipaggi che non siano stati verificati.

### 3.1.4 CLASSIFICAZIONE DEGLI EQUIPAGGI

### 3.1.4.1 EQUIPAGGIO VETERAN

Un equipaggio si definisce VETERAN nel caso in cui almeno uno dei due conduttori iscritti abbia preso parte ad almeno due 1000 Miglia o Ferrari Tribute 1000 Miglia nell'arco degli ultimi 10 anni (dal 2015 al 2024).

### 3.1.4.2 EQUIPAGGIO NOVICE

Un equipaggio si definisce NOVICE nel caso in cui entrambi i conduttori dell'equipaggio abbiano preso parte al massimo ad una 1000 Miglia o Ferrari Tribute 1000 Miglia nell'arco degli ultimi 10 anni (dal 2015 al 2024).

### 3.2 VETTURE AMMESSE



- 3.2.1 Saranno ammesse fino ad un massimo di n. 40 vetture suddivise nelle classi:
  - "1000 Miglia Era"
  - "Post 1000 Miglia Era"
  - "Guest List"

Non saranno ammesse vetture con targa prova.

### 3.2.2 VETTURE APPARTENENTI ALLA CLASSE "1000 MIGLIA ERA"

Alla Classe "1000 Miglia Era" appartengono le vetture i cui modelli parteciparono alla competizione 1000 Miglia svoltasi fra il 1927 ed il 1957.

Per far parte della classe 1000 Miglia Era la vettura dovrà essere in possesso del Certificato del Registro 1000 Miglia; Le vetture iscritte e sprovviste di tale documento, vista la finalità di formazione della manifestazione, potranno essere ammesse a discrezione degli Organizzatori.

Le vetture devono essere equipaggiate con pneumatici per uso stradale, non sono ammessi pneumatici da competizione.

### 3.2.3 VETTURE APPARTENENTI ALLA CLASSE "POST 1000 MIGLIA ERA"

Alla Classe "Post 1000 Miglia Era" appartengono le vetture Sport e Gran Turismo costruite dal 1958 ad oggi. Le vetture dovranno essere nella propria configurazione di origine, cioè quella prevista dal costruttore per un normale impiego stradale.

Per le vetture prodotte dal 1958 al 1990 l'Organizzatore terrà in considerazione il possesso di almeno uno dei seguenti documenti sportivi in corso di validità:

- HTP FIA (Historic Technical Passport FIA);
- · Lasciapassare regolarità auto storiche FIA;
- Carta d'identità FIVA.

Le vetture iscritte e sprovviste di uno dei documenti elencati nel presente articolo, vista la finalità di formazione della manifestazione, potranno essere ammesse a discrezione degli Organizzatori. Alle vetture prodotte dal 1991 non è richiesto il possesso di alcun documento sportivo.

Le vetture devono essere equipaggiate con pneumatici per uso stradale, non sono ammessi pneumatici da competizione.

### 3.2.4 VETTURE APPARTENENTI ALLA CLASSE "GUEST LIST"

Alla Classe "Guest List" potranno essere ammesse vetture prodotte prima del 1957 che risultino di elevato interesse storico e/o sportivo, seppur non siano state iscritte alla 1000 Miglia di velocità (1927-1957). Tali vetture dovranno essere in possesso del certificato del Registro 1000 Miglia tipo "Guest list".

Le vetture appartenenti alla "Guest List" saranno inserite nella classe "1000 Miglia Era".

Le vetture iscritte e sprovviste di uno dei documenti elencati nel presente articolo, vista la finalità di formazione della manifestazione, potranno essere ammesse a discrezione degli Organizzatori.

Le vetture devono essere equipaggiate con pneumatici per uso stradale, non sono ammessi pneumatici da competizione.

- 3.3 È sempre vietata e soggetta a penalizzazione, che può arrivare fino all'esclusione da parte degli Ufficiali:
  - a) l'installazione e l'impiego di ogni sporgenza della carrozzeria della vettura, non prevista dal Costruttore, che abbia lo scopo di traguardare le linee di rilevamento cronometrico;
  - b) l'installazione o realizzazione, all'esterno e all'interno della vettura, di mirini con materiale adesivo di dimensioni superiori a cm. 15 di lunghezza e cm. 2 di larghezza;
  - c) la presenza di eventuali mirini adesivi sulle placche porta numeri di gara, sugli adesivi di pubblicità dell'organizzatore e sulle targhe di gara.



### Articolo 4 – ISCRIZIONI

4.1 La presentazione della domanda non dà diritto alla partecipazione alla gara, spettando all'insindacabile giudizio dell'organizzatore la selezione delle domande e l'accettazione delle iscrizioni.

La mancata accettazione dell'iscrizione da parte dell'organizzatore non dovrà essere motivata e non darà diritto ad alcun indennizzo e/o risarcimento e/o rimborso spese, fatta salva la restituzione della somma versata a titolo di deposito cauzionale (Art. 4.9 RPG).

### 4.2 MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE

Le domande d'iscrizione sono da inviare tramite l'applicativo web predisposto dall'organizzatore a 1000 MIGLIA S.r.l. - via Enzo Ferrari n. 4/6 - 25134 - BRESCIA (Tel. +39 030 2318211 - Fax +39 030 2319288 - E-mail: info@1000miglia.it).

Le domande d'iscrizione dovranno essere inoltrate in via telematica, nei giorni e negli orari indicati nel Programma del presente RPG, attraverso il sito internet dell'Organizzatore <a href="www.1000miglia.it">www.1000miglia.it</a> accompagnate dal pagamento della somma prevista dal successivo Articolo 4.3.1 quale quota di iscrizione.

La data di presentazione della domanda di iscrizione di ogni concorrente coincide con la data di accredito della somma prevista dal successivo Articolo 4.3.1 sul C.C. di 1000 Miglia S.r.l.

### 4.3 VERSAMENTO DEL DEPOSITO CAUZIONALE

- 4.3.1 Il versamento della somma prescelta in funzione del pacchetto base di servizi individuato, valido quale deposito cauzionale per l'iscrizione della vettura e dell'equipaggio deve essere effettuato secondo una delle seguenti modalità:
  - a) a mezzo Carta di Credito (solo VISA MASTERCARD) entro le ore 12:00 (GMT+1) di venerdì 20 settembre 2024;
  - b) tramite bonifico bancario, alle coordinate indicate nella domanda di iscrizione, con valuta massima di accredito sul conto corrente di 1000 Miglia S.r.l. entro le ore 12:00 (GMT+1) di venerdì 20 settembre 2024.

### 4.4 PERFEZIONAMENTO DELL'ISCRIZIONE

L'iscrizione si intenderà perfezionata solo ad avvenuta accettazione della domanda di iscrizione da parte dell'organizzatore che sarà comunicata entro venerdì 27 settembre 2024 ed all'imputazione della somma versata quale quota d'iscrizione, cui seguirà l'emissione di fattura.

### 4.4.1 PERFEZIONAMENTO AUTOMATICO DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE

Un'iscrizione effettuata per una vettura in possesso di Certificato del Registro 1000 Miglia si riterrà perfezionata automaticamente e, quindi, confermata, al ricevimento della relativa tassa di iscrizione. L'automatismo cesserà al raggiungimento del numero massimo di iscritti ammissibile.

### 4.5 TASSA DI ISCRIZIONE

Sono previste le seguenti tasse di iscrizione:

Periodo di richiesta di iscrizione (*)	Tipologia	Notti	Costo Totale
	Camera doppia		11.500,00 Euro
Entro il 03/05/2024	Suite doppia	5	14.000,00 Euro
	Camera singola		15.000,00 Euro
Dal 04/05/2024	Camera doppia		12.500,00 Euro
Al 02/09/2024	Suite doppia	5	15.000,00 Euro
AI 02/09/2024	Camera singola		16.000,00 Euro
Dal 03/09/2024	Camera doppia		13.500,00 Euro
Al 20/09/2024	Suite doppia	5	16.000,00 Euro
A120/09/2024	Camera singola		17.000,00 Euro

<sup>(\*)</sup> nel rispetto di quanto indicato agli art. 4.1 - 4.2 - 4.3 - 4.4 del presente regolamento.



### 4.5.1 TASSA DI ISCRIZIONE CAMERA DOPPIA

La tassa di iscrizione Camera Doppia al Warm Up USA 2024 comprende:

### • L'ospitalità per due persone come dettagliata di seguito:

- ⇒ 5 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- ⇒ 4 cene per persona (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024)
- ⇒ 4 pranzi per persona (mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- ⇒ 1 Cocktail Party (sabato 26.10.2024)

### • Il kit di partecipazione:

- ⇒ Documentazione tecnica di gara
- ⇒ Welcome bag (pass, jackets, hats, bag, ecc.)

### • L'assistenza ed i servizi inclusi:

- Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
- ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara
- ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento

### 4.5.2 TASSA DI ISCRIZIONE SUITE DOPPIA

La tassa di iscrizione Suite doppia al Warm Up USA 2024 comprende:

### • L'ospitalità per due persone come dettagliata di seguito:

- ⇒ 5 notti in hotel in Suite doppia con prima colazione (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- ⇒ 4 cene per persona (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024)
- 4 pranzi per persona (mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- ⇒ 1 Cocktail Party (sabato 26.10.2024)

### Il kit di partecipazione:

- ⇒ Documentazione tecnica di gara
- ⇒ Welcome bag (pass, jackets, hats, bag, ecc.)

### • L'assistenza ed i servizi inclusi:

- Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
- ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara
- ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento

### 4.5.3. TASSA DI ISCRIZIONE CAMERA SINGOLA

La tassa di iscrizione Camera Singola al Warm Up USA 2024 comprende:

### • L'ospitalità per due persone in Camera Singola come dettagliata di seguito:

- ⇒ 5 notti in hotel in Camera Singola con prima colazione (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024).
- ⇒ 4 cene per persona (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024).
- → 4 pranzi per persona (mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024).
- ⇒ 1 Cocktail Party (sabato 26.10.2024).

### • Il kit di partecipazione:

- ⇒ Documentazione tecnica di gara.
- ⇒ Welcome bag (pass, jackets, hats, bag, ecc.).

### • L'assistenza ed i servizi inclusi:

- ⇒ Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto.
- ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara.
- ⇒ Assistenza meccanica durante lo svolgimento dell'Evento.

### 4.6 SERVIZI AGGIUNTIVI – NON RIMBORSABILI



### 4.6.1 Pacchetto Support Car

Per i concorrenti iscritti che desiderino essere accompagnati durante l'evento dal proprio team di meccanici, è previsto il seguente pacchetto:

### • Ospitalità per due persone come dettagliata di seguito:

- ⇒ 5 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- ⇒ 4 cene per persona (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024
- ⇒ 4 pranzi per persona (mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- ⇒ 1 Cocktail Party (sabato 26.10.2024)

### • Il kit di partecipazione:

⇒ Documentazione tecnica di gara

### • L'assistenza ed i servizi inclusi:

- Durante l'Evento, parcheggio della vettura iscritta, ove possibile al coperto
- ⇒ Coordinamento dello staff dell'organizzazione durante tutta la Gara

Nella tabella sottostante sono indicati i prezzi relativi al servizio "Support Car":

Periodo di richiesta di iscrizione (*)	Notti	Costo Totale	
Entro il 03/05/2024	5	8.500,00 Euro	
Dal 04/05/2024	Е	0.000.00 F	
Al 02/09/2024	5	9.000,00 Euro	
Dal 03/09/2024	Е	0.500.00.5	
Al 20/09/2024	5	9.500,00 Euro	

### 4.6.2 Pacchetto Significant Others (riservato ai concorrenti che acquisteranno l'opzione camera singola)

Per i concorrenti iscritti che scelgano la sistemazione in due camere singole e che desiderino essere accompagnati durante l'evento da persone a loro vicine che non guideranno le vetture in gara, ma che usufruiranno dei pernotti, delle cene in hotel e delle cene in gara (no pranzi) è previsto il seguente pacchetto:

- ⇒ 5 notti in hotel in camera doppia con prima colazione (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024, sabato 26.10.2024)
- → 4 cene per persona (martedì 22.10.2024, mercoledì 23.10.2024, giovedì 24.10.2024, venerdì 25.10.2024)
- ⇒ 1 Cocktail Party (sabato 26.10.2024)

Nella tabella sottostante sono indicati i prezzi relativi al servizio "Significant Others":

Periodo di richiesta di iscrizione (*)	Notti	Costo Totale	
Entro il 03/05/2024	5	2.000,00 Euro	
Dal 04/05/2024	Е	2.250.00.5	
Al 02/09/2024	5	2.250,00 Euro	
Dal 03/09/2024	Г	2500005	
Al 20/09/2024	5	2.500,00 Euro	

### 4.6.3 Pacchetto Notti Aggiuntive

Per coloro i quali desiderassero prolungare o anticipare il soggiorno presso la struttura ricettiva individuata per l'evento, sono previsti dei pacchetti come da dettaglio seguente:

Periodo di richiesta di iscrizione (*)	Tipologia	Notti	Costo Totale
Entro il 03/05/2024	Camera doppia B&B	1	900,00 Euro
	Camera singola B&B		850,00 Euro
Dal 04/05/2024	Camera doppia B&B	1	1000,00 Euro
Al 02/09/2024	Camera singola B&B		950,00 Euro
Dal 03/09/2024	Camera doppia B&B	1	1.100,00 Euro
Al 20/09/2024	Camera singola B&B		1.050,00 Euro



### 4.7 RITIRO DI UN'ISCRIZIONE

Il ritiro di un'iscrizione deve avvenire a mezzo comunicazione via e-mail all'indirizzo 1000 miglia legalmail.it.

### 4.8 RESTITUZIONE DELLA TASSA DI ISCRIZIONE IN CASO DI RITIRO DELL'ISCRIZIONE

In caso di ritiro da parte di un concorrente di un'iscrizione accettata, la restituzione della relativa tassa di iscrizione avverrà solo in conformità a quanto di seguito riportato:

Periodo di richiesta di ritiro iscrizione (*)	Percentuale di quota di iscrizione restituita al concorrente
Fino al 02/08/2024	ll 70% della quota di iscrizione versata sarà restituita al Concorrente.
Dal 03/08/2024 al 02/09/2024	Il 50% della quota di iscrizione versata sarà restituita al Concorrente
Dal 03/09/2024	La quota di iscrizione confermata non sarà restituita

I servizi aggiuntivi (art. 4.6) non sono rimborsabili.

### 4.9 RESTITUZIONE DEL DEPOSITO CAUZIONALE AGLI EQUIPAGGI NON ACCETTATI

Ai concorrenti non accettati verrà restituita la somma versata a titolo di deposito cauzionale a mezzo bonifico bancario o con accredito su carta di credito, entro lunedì 4 novembre 2024.

### 4.10 RINVIO, ANNULLAMENTO O SOSPENSIONE DELLA MANIFESTAZIONE

In caso di forza maggiore o, comunque, per motivi indipendenti dalla propria volontà, l'Organizzatore si riserva la facoltà, in qualsiasi momento ed a suo insindacabile giudizio, di rinviare e/o annullare o sospendere l'Evento. In tal caso nulla sarà dovuto ai concorrenti iscritti all'Evento.

### 4.10.1 RINVIO DELLA MANIFESTAZIONE PER CAUSE DIPENDENTI DA FORZA MAGGIORE

L'Organizzatore si riserva la facoltà, in qualsiasi momento ed a suo insindacabile giudizio, di rinviare la Gara per fatti straordinari sopravvenuti e imprevedibili non dipendenti dalla sua volontà quali, ad esempio, ma senza alcun intento limitativo, nuove epidemie, provvedimenti delle autorità, terremoti, inondazioni, cambiamenti climatici improvvisi, che non rendano possibile lo svolgimento, in tutto o in parte, della Gara.

### 4.10.2 ANNULLAMENTO O SOSPENSIONE DELLA MANIFESTAZIONE PER CAUSE DIPENDENTI DA FORZA MAGGIORE

L'Organizzatore si riserva la facoltà, in qualsiasi momento ed a suo insindacabile giudizio, di annullare e/o sospendere la Gara per fatti straordinari sopravvenuti e imprevedibili non dipendenti dalla sua volontà quali, ad esempio, ma senza alcun intento limitativo, nuove epidemie, provvedimenti delle autorità, terremoti, inondazioni, cambiamenti climatici improvvisi, che non rendano possibile lo svolgimento, in tutto o in parte, della Gara.

In caso di annullamento e/o sospensione della Gara l'Organizzatore provvederà al rimborso delle quote di iscrizione come segue:

Da: apertura iscrizioni	La somma versata dal Concorrente a titolo di deposito cauzionale sarà restituita
A: chiusura iscrizioni	integralmente al Concorrente medesimo;
Dal giorno successivo la	La quota di iscrizione versata dal Concorrente sarà restituita integralmente al
chiusura iscrizioni	Concorrente medesimo, al netto di una trattenuta a titolo di diritti segreteria
A: venerdì 18 ottobre	e gestione pari al 50% della quota versata oltre IVA al 22%
Da: sabato 19 ottobre	La quota di iscrizione non sarà restituita

In caso di rinvio della gara i suddetti termini temporali saranno estesi.

### 4.11 CONTESTAZIONI DELLE TASSE DI ISCRIZIONE

Non è ammessa, ad Evento avvenuto, nessuna contestazione relativa alle tasse di iscrizione, poiché esse debbono ritenersi congrue al momento dell'iscrizione in relazione alla totalità, alla tipologia ed alla qualità dei servizi offerti dall'Organizzatore, in quanto l'organizzazione dell'Evento implica, già dalle fasi preliminari, una serie di impegni finanziari (si citano a titolo



esemplificativo ma non esaustivo: costi per la pubblicità della Manifestazione; realizzazione, produzione e distribuzione di materiali di comunicazione, prenotazioni alberghiere ed altri).

### Articolo 5 - OBBLIGHI GENERALI

### 5.1 VERIFICHE ANTE GARA

### 5.1.1 VERIFICHE AMMINISTRATIVE E TECNICHE

I concorrenti e i loro conduttori saranno tenuti a presentarsi personalmente e con la vettura iscritta, nei modi e tempi previsti dal programma, al fine di essere sottoposti da parte dei Verificatori Sportivi alle seguenti verifiche e formalità:

- a) controllo dei documenti obbligatori per concorrenti e conduttori da presentare in originale:
  - la patente di guida, in corso di validità;
  - l'assicurazione della vettura, in corso di validità;
  - la carta di circolazione della vettura;
  - eventuale documento sportivo della vettura.

### 5.2.1 ADESIVI DEI NUMERI DI GARA

Ad ogni concorrente sarà consegnato, alle verifiche amministrative, un Kit di adesivi composto da:

- 3 adesivi porta numero rotondi, recanti il numero di gara e la pubblicità dell'Organizzatore;
- 2 serie di numeri di gara pre-spaziati fluorescenti.

### 5.2.2 APPLICAZIONE DEGLI ADESIVI DI GARA SULLE VETTURE

Le vetture dovranno essere presentate alle verifiche tecniche con tutti gli adesivi del kit di cui all'Articolo 8.2.1 del presente RPG già applicati, secondo il seguente schema:

- a) 1 adesivo porta numero rotondo per ogni fiancata della vettura sulle portiere anteriori (vetture con portiere) o sulle fiancate anteriori (vetture senza portiere o con portiere di dimensioni ridotte);
- b) 1 adesivo porta numero rotondo sul cofano anteriore della vettura;
- c) 1 numero pre-spaziato fluorescente sul parabrezza anteriore: in carenza di quest'ultimo l'adesivo dovrà essere applicato sul cofano anteriore in posizione tale da permetterne la vista guardando la parte frontale della vettura;
- d) 1 numero pre-spaziato fluorescente sul lunotto posteriore: in carenza di quest'ultimo l'adesivo dovrà essere applicato sul cofano posteriore in posizione tale da permetterne la vista guardando la parte posteriore della vettura;

Nell'Allegato 1 al presente RPG è riportato lo schema per il posizionamento dei numeri di gara.

Se per mancanza di spazio non fosse possibile applicare sulle vetture tutti e tre gli adesivi porta numero rotondi consegnati, è consentita l'applicazione di n. 2 soli adesivi: in tal caso il terzo adesivo dovrà essere obbligatoriamente restituito all'Organizzatore in sede di verifica tecnica, pena l'esclusione dalla gara.

### 5.3 OBBLIGHI DEI CONCORRENTI - NORME DI COMPORTAMENTO

Durante tutta la manifestazione, i conduttori dovranno tenere una condotta di guida cosciente e prudente, rispettare scrupolosamente le norme del Codice della Strada dei territori interessati dall'evento e gli ordini impartiti dal Direttore di Gara.

### Articolo 6 - SVOLGIMENTO DELLA GARA

### 6.1 PARTENZA

Le vetture partiranno una alla volta, da posizione ferma e con motore acceso, con frequenza di una vettura al minuto. Ogni



vettura, ricevuto il via, dovrà liberare lo spazio di partenza nel minor tempo possibile.

Sotto il controllo degli Ufficiali di gara, la partenza potrà essere consentita anche a spinta nel caso in cui la vettura non riuscisse ad avviarsi con i propri mezzi.

Nelle zone di controllo (tra i cartelli di inizio e fine zona), i conduttori non dovranno fermare la vettura (ad eccezione dei controlli dove è prevista l'apposizione di un visto da parte degli Ufficiali di gara), indietreggiare, invertire la marcia, aprire le portiere ed ostacolare in qualsiasi modo gli altri equipaggi, pena l'applicazione della penalità previste dall'Articolo 11 del presente RPG.

Gli equipaggi che non dovessero effettuare il CO/TC 1 - Partenza Tappa 1, saranno penalizzati come indicato nell'Articolo 11 del presente RPG per ogni mancato transito ad un controllo. Sarà comunque obbligatorio, pena l'esclusione dalla gara, il transito al CO/TC di partenza della Tappa 2.

I conduttori hanno l'obbligo di rispettare i tempi ufficiali di gara indicati nella tabella di marcia. Nessuna restrizione sarà loro imposta relativamente all'impiego di apparecchi di rilevamento tempi. Gli stessi potranno essere sincronizzati con l'orologio posto alla partenza di ogni Tappa, senza collegamento diretto al predetto orologio.

Un qualsiasi difetto di rilevamento tempi, causato da mancato o cattivo funzionamento delle apparecchiature potrà comportare, per i controlli interessati, sia l'applicazione della media ad ogni concorrente, sia l'annullamento dei controlli stessi per tutti i concorrenti.

L'organizzatore indicherà nel Road book e segnalerà sul luogo, un tratto di strada rettilineo con indicazioni di misure, verificabile dai concorrenti prima della gara, che è stato impiegato come base misurata per la stesura del road-book.

### 6.2 CONTROLLI ORARI (CO/TC)

I Controlli Orari (CO/TC) hanno lo scopo di delimitare i settori in cui è suddiviso il percorso della gara per regolare lo svolgimento della stessa e per far rispettare la velocità media prevista.

Per ogni concorrente i rilevamenti devono essere effettuati al minuto intero (es.: per l'ora di transito 14.01 sarà possibile transitare senza penalità dalle 14.01.00 alle 14.01.59).

Gli scarti rispetto ai tempi teorici imposti concorrono a determinare la classifica.

Le penalità per anticipo e ritardo ai CO/TC sono quelle indicate all'Articolo 8 del presente RPG.

Il ritardo e l'anticipo ad un CO/TC non devono essere recuperati nei CO/TC successivi. Gli equipaggi devono lasciare libera al transito la "zona di rilevamento", nella quale sono autorizzati ad entrare a bordo della propria vettura, nel minuto precedente a quello teorico di transito ed a sostare solamente per il tempo strettamente necessario per la registrazione dell'ora di transito.

Al momento del rilevamento del tempo, la vettura deve trovarsi all'interno della zona di rilevamento.

Durante le operazioni di rilevamento almeno un componente dell'equipaggio deve essere a bordo della vettura.

Il tempo impiegato nell'operazione di rilevamento non è in alcun modo neutralizzato. Il rilevamento è preso nel momento in cui un componente dell'equipaggio consegna la tabella di marcia ai cronometristi.

Nel caso in cui vetture in ritardo o in anticipo rispetto alla loro ora teorica transitino al CO/TC nel minuto di pertinenza di vetture in orario, il cronometrista deve annotare sulle tabelle di marcia degli equipaggi in ritardo o in anticipo l'ora reale di transito, ora che corrisponde all'inizio del settore successivo, dando la precedenza nelle operazioni di rilevamento all'equipaggio con il minor ritardo rispetto all'ora teorica di transito.

Tutti i CO/TC saranno opportunamente segnalati con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 2).

Le vetture che transitano ad un CO/TC in senso di marcia contrario o diverso da quello previsto dall'Organizzatore, saranno escluse dalla gara.



### 6.3 PROVE CRONOMETRATE (PC/TT)

Sono denominate Prove Cronometrate (PC/TT) i tratti cronometrati di percorso, compresi tra due rilevamenti consecutivi nei quali i conduttori devono rispettare un tempo imposto indicato nella TDT e nella Tabella di Marcia.

I rilevamenti saranno effettuati al 1/100 di secondo senza alcuna tolleranza. Gli scarti rispetto ai tempi imposti concorreranno, come gli scarti rilevati ai CO, a determinare la classifica.

Le PC/TT saranno effettuate con partenza rilevata a ingresso libero; sarà facoltà del conduttore scegliere liberamente l'ora di inizio della PC, comunque entro 5 secondi circa dal "via libera" dell'Ufficiale di Gara addetto o del Cronometrista incaricato.

Saranno previste più PC/TT consecutive (concatenate), dove l'ora di passaggio al rilevamento finale della precedente PC/TT costituisce l'ora di inizio della PC/TT seguente, e così via.

Per le PC/TT ubicate in aree attrezzate o in circuiti provvisori, autodromo, kartodromi e per le PC/TT con lunghezza inferiore a 300 m. sarà allegata al Road book una planimetria esplicativa.

Tutte le PC/TT saranno opportunamente segnalate sia all'inizio che alla fine, con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 2).

Nel tratto di percorso compreso tra il cartello giallo di inizio e il cartello beige di fine zona rilevamento è vietato l'arresto (fermo vettura), la sosta dell'autovettura e l'apertura delle portiere. Le vetture che dovessero fermarsi per guasto nella zona di rilevamento, devono essere immediatamente rimosse secondo le indicazioni degli Ufficiali di gara, pena l'esclusione. È altresì vietato l'accesso non autorizzato dei conduttori e dei navigatori.

Le vetture che transitano in una PC/TT in senso di marcia contrario diverso da quello previsto dall'organizzatore saranno escluse dalla gara.

In caso di mancata effettuazione da parte di un concorrente, o anche di mancanza di risultato di una o più PC/TT, non importa per quale ragione, al concorrente stesso sarà sempre assegnato un tempo relativo alla/alle PC/TT mancante/i risultante dalla media delle PC/TT effettivamente disputate dal concorrente stesso nella Tappa in cui la/le PC/TT risultano mancanti. L'applicazione sarà fatta alla fine della Tappa considerata.

### 6.4 PROVE DI MEDIA (PM/AT)

Sono denominate Prove di Media (PM/AT) quei tratti di percorso inseriti in un settore nei quali i conduttori devono mantenere una media oraria prestabilita, indicata nella TDT e nella Tabella di Marcia.

Ai fini della classifica di prova saranno considerati, per ogni PM/AT, tutti i rilevamenti eseguiti.

Il Road book indicherà il luogo di partenza e il luogo che costituisce il limite massimo teorico di fine PM/AT. Nel settore compreso tra l'inizio e la fine della PM/AT, la media è rilevata in uno o più punti non conosciuto/i dal conduttore.

La TDT indicherà il numero di rilevamenti previsti per ogni PM/AT.

Il tempo di transito sarà rilevato al secondo, manualmente, con apparecchiature scriventi, oppure grazie a strumenti di rilevamento GPS.

### 6.4.1 PARTENZA DELLE PROVE DI MEDIA (PM/AT)

- a. La partenza della Prova di Media sarà a "partenza libera". La stazione di partenza della (PM/AT) è indicata nel Roadbook ed è identificata da un cartello che mostra una bandiera su sfondo rosso.
  - Circa 50 metri prima del suddetto cartello, sarà posizionato un cartello riportante una bandiera su sfondo giallo. La stazione in corrispondenza del cartello con bandiera su sfondo rosso, consente una precisione ottimale della funzione di cronometraggio del sistema di localizzazione GPS, rilevando il transito dell'auto già in movimento. La stazione non sarà presidiata da un Marshal.
- b. Il concorrente, lasciando almeno 200 metri di distanza dall'equipaggio precedente, deve procedere senza fermarsi



prendendo la partenza effettiva della Prova di Media dalla seconda stazione che rappresenta lo **zero spazio** – **zero tempo**. Da questa linea teorica, il concorrente deve iniziare a contare la distanza ed il tempo, in modo da rispettare la media imposta assegnata per ogni Prova.

- c. Al fine di consentire al concorrente di raggiungere la media ideale, non ci saranno misurazioni durante il primo chilometro di ogni Prova.
- d. Non saranno accettati reclami in merito ad eventuali ostacoli, difficoltà o impedimenti che dovessero presentarsi nel corso della Prova di Media: ogni concorrente dovrà superarli con i propri mezzi e capacità, nel rispetto del Codice della Strada.

### 6.5 CONTROLLI TIMBRO (CT/PC)

I Controlli a Timbro (CT/PC) hanno lo scopo di controllare lo scrupoloso rispetto del percorso stabilito.

Gli orari di apertura e chiusura dei CT/PC saranno comunicati dalla Direzione Gara. Ai CT/PC i conduttori devono fermare le vetture per far apporre, nell'apposito spazio della Tabella di Marcia, il timbro di controllo o il "visto passare" la cui mancanza comporterà l'esclusione dalla classifica.

Tutti i CT/PC saranno segnalati con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 2).

Le vetture che transitano ad un CT/PC in senso di marcia contrario o diverso da quello previsto dal Road book saranno escluse dalla gara.

### 6.6 ARRIVO

Il controllo di arrivo sarà collocato in località TBD e aperto alle ore 17:00 di sabato 26 ottobre 2024. Dopo il CO/TC di arrivo i concorrenti dovranno proseguire, seguendo le istruzioni degli Ufficiali di gara preposti.

### Articolo 7 - TEMPO MASSIMO

- 7.1 Un equipaggio sarà considerato fuori tempo massimo:
  - se transiterà ad un controllo orario (CO/TC) con un ritardo superiore a 30 minuti primi;
  - se accumulerà ritardi a più controlli complessivamente superiori a 60 minuti primi.
- 7.2 Ai CO/TC di partenza di ogni Tappa un equipaggio sarà considerato fuori tempo massimo se transiterà con più di 15' di ritardo.
- 7.3 Gli orari di apertura e chiusura delle Prove Cronometrate (PC/TT), delle Prove di Media (PM/AT) e dei Controlli a Timbro (CT/CP) saranno comunicati con Circolare Informativa.

### Articolo 8 - PENALITÀ E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

### Controlli Orari (CO/TC)

per ogni minuto primo o frazione di anticipo:
 100 penalità

• per ogni minuto primo o frazione di ritardo: 100 penalità con un massimo di 300

per ogni ritardo oltre il tempo massimo: esclusione (\*)

### Prove Cronometrate (PC/TT)

per ogni 1/100 di secondo di anticipo o di ritardo:
 1 penalità con un massimo di 300

### Prove di Media (PM/AT)

per ogni minuto secondo di anticipo o ritardo:
 1 penalità con un massimo di 300

### Controlli segreti di Transito



per ogni minuto secondo in anticipo oltre la tolleranza del 20%:
 10 penalità

### Tabella di Marcia

alterazione, manomissione o correzioni non avallate da Ufficiali di gara: esclusione
 mancata annotazione ad un CO/TC: esclusione<sup>(\*)</sup>
 mancanza di un timbro di controllo (CT/PC): esclusione<sup>(\*)</sup>
 mancata restituzione al CO/TC di arrivo di Tappa: esclusione

### Altre penalizzazioni

per rifiuto di partenza nell'ora e ordine stabilito:
 per arresto della vettura in zona di controllo (fermo ruota):
 100 penalità

per accesso non autorizzato dell'equipaggio in zona di controllo (fatti salvi ulteriori provvedimenti): 300 penalità

per mancato transito o annotazione del tempo ad un qualsiasi controllo: esclusione (\*)
 per sosta non autorizzata in zona di controllo: esclusione (\*)
 per blocco del passaggio e/o danno agli altri equipaggi: esclusione

per comportamento antisportivo:
 dall'ammonizione all'esclusione

per passaggio ad un controllo in senso contrario o diverso: esclusione
 per infrazione al Codice della Strada: fino all'esclusione
 per irregolarità dei documenti in sede di verifica: non ammissione

per mancato rispetto degli orari di verifica:
 fino alla non ammissione

per mancata osservanza delle disposizioni relative alla sincronizzazione dei cronometri: fino all'esclusione

per comportamento non prudente di un membro dell'equipaggio o di un'assistenza

o di auto al seguito:

per essersi sporti dalla vettura in movimento:

per ogni richiesta di verifica tempi pretestuosa o non motivata:

mancato rispetto degli ordini degli Ufficiali di gara:

articolo 7.5 - prima infrazione:

articolo 7.5 - seconda infrazione:

per infrazioni alle norme sulla pubblicità delle vetture in gara:

fino all'esclusione

1.000 penalità

12.000 penalità

### (\*) Riammissione

Gli equipaggi fuori tempo massimo e gli equipaggi che non sono transitati a uno o più controlli (CO, PC, PM, CT) sono riammessi automaticamente alla partenza della Tappa successiva. Se riammessi, riceveranno una penalizzazione di 12000 punti.

### Articolo 9 - CLASSIFICHE-RECLAMI-APPELLI

### 9.1 CLASSIFICHE PREVISTE

Saranno redatte le seguenti classifiche:

- 1) "1000 MIGLIA ERA" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "1000 Miglia Era" (art. 3.2.2) e per le vetture della classe "Guest List" prodotte fino al 31.12.1957
  - a. "1000 MIGLIA ERA gruppo Veteran" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "1000 Miglia Era" i cui conduttori rientrino nella categoria Veteran (art.3.1.4.1).
  - b. "1000 MIGLIA ERA gruppo Novice" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "1000 Miglia Era" i cui conduttori rientrino nella categoria Novice (art. 3.1.4.2).



- 2) "POST 1000 MIGLIA ERA" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "Post 1000 Miglia Era" (art. 3.2.3):
  - a. "POST 1000 MIGLIA ERA gruppo Veteran" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "POST 1000 Miglia Era" i cui conduttori rientrino nella categoria Veteran (art.3.1.4.1).
  - b. "POST 1000 MIGLIA ERA gruppo Novice" per tutte le vetture classificate appartenenti al raggruppamento "POST 1000 Miglia Era" i cui conduttori rientrino nella categoria Novice (art. 3.1.4.2).

### 9.2 COMPILAZIONE E PUBBLICAZIONE DELLE CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte sulla base delle penalità realizzate da ciascun equipaggio nelle PC/TT e nelle PM/AT, nei CO/TC e calcolati in base al coefficiente assegnato a ciascuna vettura aggiunte le eventuali penalità riportate all'art. 8.

Il coefficiente assegnato a ciascuna vettura facente parte delle Classi "1000 Miglia Era" e "Post 1000 Miglia Era" è calcolato applicando il seguente criterio: all'anno di produzione della vettura indicato sui documenti sportivi della vettura stessa viene tolta la cifra delle centinaia ed inserita, al suo posto, una virgola.

(Es.: anno produzione 1939 Coeff.: 1,39 Ipotesi penalità: 500 punti Punteggio: 500x1,39=695) (Es.: anno produzione 2005 Coeff.: 2,05 Ipotesi penalità: 500 punti Punteggio: 500x2,05=1,025)

Le vetture appartenenti alla Classe "Guest List" avranno un coefficiente pari a 1,00.

La somma finale di tutte le penalità ottenute da ciascun concorrente viene quindi moltiplicata per il coefficiente assegnato.

Non sono previsti "scarti".

L'equipaggio che avrà ottenuto il minor numero di penalità, moltiplicate per il relativo coefficiente, sarà proclamato vincitore

In caso di ex-aequo nella classifica finale, il miglior piazzamento sarà attribuito all'equipaggio con il miglior risultato al netto del coefficiente, in caso di ulteriore ex-aequo il miglior piazzamento sarà attribuito equipaggi/o con la vettura più vecchia, in caso di ulteriore ex-aequo il miglior piazzamento sarà attribuito all'equipaggio che avrà effettuato il miglior piazzamento nelle prime 10 PC effettuate dalla giornata di giovedì al netto del coefficiente.

Le classifiche saranno esposte come da Programma.

### 9.3 RECLAMI E APPELLI

l reclami e gli appelli dovranno essere presentati nei modi e nei termini stabiliti dal Regolamento Nazionale Sportivo.

- Per ogni reclamo il deposito cauzionale è di € 350,00
- Per ogni appello il deposito cauzionale è di € 3.000,00

### 9.3.1 TERMINI DI PRESENTAZIONE DEI RECLAMI O DELLE RICHIESTE DI VERIFICA TEMPI

Le classifiche compilate alla fine delle Tappe 1, 2 e 3 sono da considerare definitive negli elementi impiegati per la loro compilazione. Dette classifiche saranno pubblicate 30 minuti prima della partenza di ogni Tappa: i concorrenti potranno proporre reclamo (inclusa richiesta di verifica tempi) contro le classifiche pubblicate fino al momento della loro partenza individuale presentando, per iscritto, le ragioni del contendere agli Addetti alle Relazioni con i Concorrenti presenti alla partenza.

### Articolo 10 - PREMI

- 10.1 La gara sarà dotata dei seguenti premi d'onore:
  - 1. Premi per i primi 3 equipaggi della classifica "1000 MIGLIA ERA".
  - 2. Premi per i primi 3 equipaggi della classifica "POST 1000 MIGLIA ERA".
  - 3. Premi d'onore saranno garantiti a tutti gli equipaggi classificati.

Gli equipaggi che non si presenteranno alla premiazione perderanno il diritto ai premi d'onore loro assegnati senza che la classifica sia modificata.



- 10.2 Oltre ai premi d'onore la gara prevede di seguenti premi:
  - a. al Primo ed al secondo Equipaggio della classifica "1000 Miglia Era gruppo Veteran" (art. 9.1 punto 1.a) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2025, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione.
  - b. al Primo ed al secondo Equipaggio della classifica "1000 Miglia Era gruppo Novice" (art. 9.1 punto 1.b) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2025, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione.
  - c. al Primo Equipaggio della classifica "Post 1000 Miglia Era gruppo Veteran" (art. 9.1punto 2.a) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2025, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione.
  - d. al Primo Equipaggio della classifica "Post 1000 Miglia Era gruppo Novice" (art. 9.1 punto 2.b) sarà garantita l'accettazione alla manifestazione 1000 Miglia 2025, previo pagamento della tassa di iscrizione e conformità della vettura al RPG della Competizione e previa iscrizione di equipaggio interamente femminile.
- 10.3 I premi che daranno diritto di partecipazione alla 1000 Miglia edizione 2025 saranno riconosciuti al soggetto fisico o giuridico cui sarà intestata la fattura relativa alla quota di iscrizione versata per il Warm Up Usa 2024. Resta salva la facoltà del predetto soggetto di comunicare a 1000 Miglia via e-mail all'indirizzo warmupusa@1000miglia.it entro la data di chiusura iscrizioni dell'evento 1000 Miglia 2025 un diverso soggetto che acquisirà tale diritto. In ogni caso la partecipazione sarà soggetta al pagamento della quota indicata nel Regolamento Particolare di Gara e sarà garantita esclusivamente alle vetture candidabili secondo quanto previsto dal suddetto Regolamento.

### Articolo 11 - DISPOSIZIONI GENERALI

### 11.1 RESPONSABILITÀ

Per il fatto stesso dell'iscrizione alla gara, ciascun concorrente dichiara per sé e per i propri conduttori, per il personale sui propri mezzi di assistenza e al seguito, per i propri dipendenti e incaricati:

- di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente RPG, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare;
- di rispettare il codice della strada dei territori attraversati dalla competizione;
- di ritenere sollevati l'Organizzatore 1000 Miglia S.r.l. e tutte le persone addette all'organizzazione, così come gli Ufficiali di gara, i volontari ed i proprietari dei percorsi dove si svolge la gara da ogni responsabilità circa eventuali danni occorsi ad esso concorrente, suoi conduttori, navigatori, dipendenti e incaricati o cose, oppure prodotti o causati a terzi o cose da esso concorrente, suoi conduttori, navigatori, dipendenti e incaricati.

### 11.2 PUBBLICITÀ

Nessuna forma di pubblicità può figurare sulla vettura, a meno che questa non sia espressamente prevista dall'organizzatore secondo quanto verrà comunicato da apposita circolare informativa.

I nomi dei componenti l'equipaggio possono essere scritti su ciascuna fiancata della vettura nelle dimensioni massime di  $cm. 10 \times 40$  per fiancata.

Uno stemma di Club, non avente per oggetto (in tutto o in parte) fini pubblicitari, può apparire in ogni fiancata occupando uno spazio massimo di cm. 10x10, per fiancata o superficie equivalente.

È accettata la livrea originale per ciò che riguarda gli stemmi identificativi, anche se comportano della pubblicità, limitatamente però a quanto originariamente utilizzato per quella specifica vettura, identificata con il numero di telaio.

Qualsiasi forma pubblicitaria che non rispondesse a quanto indicato nel presente articolo verrà fatta rimuovere dall'organizzatore e/o dagli Ufficiali di Gara che effettueranno controlli sia prima che durante la gara.



L'infrazione alle norme del presente articolo verrà sanzionata con 12.000 penalità. Agli equipaggi che verranno trovati inadempienti alle disposizioni sopra esposte verrà negata la partecipazione a future edizioni della manifestazione. L'organizzatore si riserverà di addebitare all'equipaggio trasgressore eventuali danni derivanti dalla contravvenzione al presente articolo.

I concorrenti accettano pertanto di assumersi l'obbligo di risarcire ogni danno patito dall'organizzatore e da terzi in genere, manlevando lo stesso da ogni responsabilità, per ogni e qualsiasi responsabilità e/o danno conseguente alla violazione del divieto che precede.

### Articolo 12 - ALLEGATI

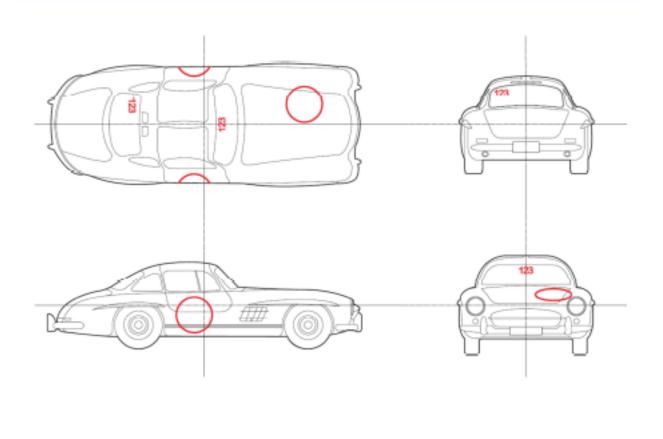
I seguenti allegati fanno parte integrante del presente regolamento particolare di gara:

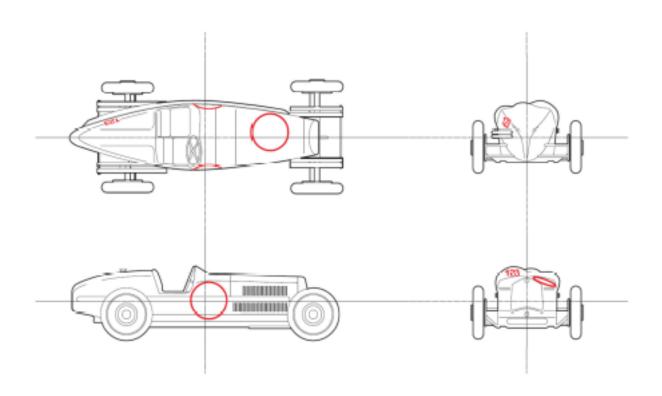
- ALLEGATO 1: Posizionamento Numeri di Gara sulle vetture

- ALLEGATO 2: Cartellonistica dei Controlli



Allegato 1: Posizionamento Numeri di Gara sulle vetture

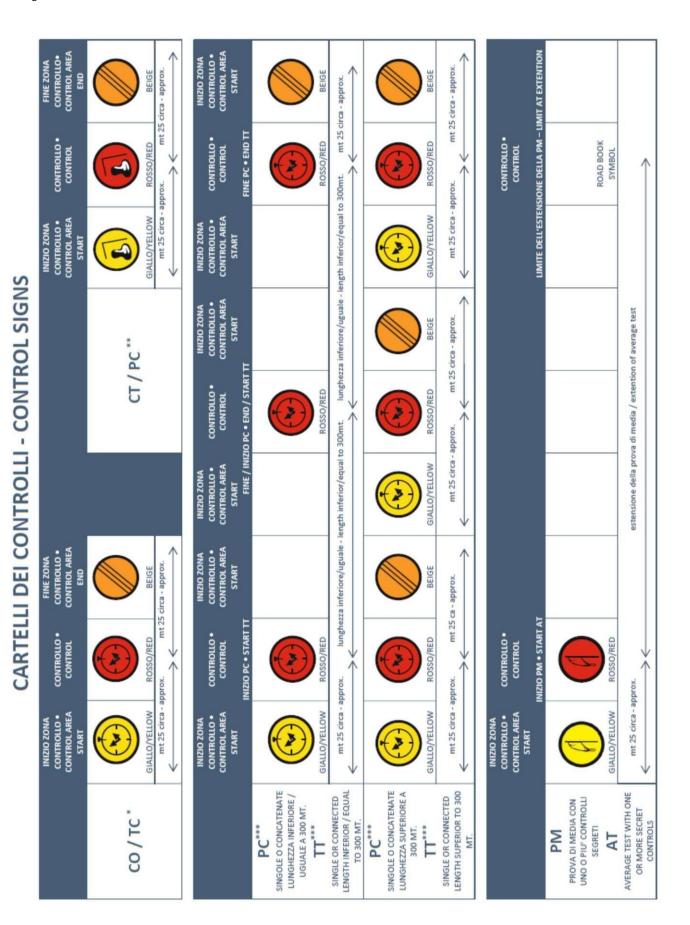








### Allegato 2: Cartellonistica dei controlli





# \*Ai Controlli Orari NON SEGUITI da Start Prova Cronometrata

teorico di transito (solo se la zona e'gia' stata liberata dalle vetture che precedono) oppure nelloro minuto teorico di transito e devono consegnare la tabella di marcia al cronometrista, per l'annotazione dell'orario di transito. I membri dell'equipaggio sono autorizzati a rimanere a bordo della Le vetture sono autorizzate ad entrare nella zona di controllo (tra il cartello giallo e quello rosso di controllo) nel minuto che precede il loro minuto vettura.

### \*\*Ai Controlli Timbro

I membri dell'equipaggio devono rimanere a bordo della vettura e consegnare al commissario la tabella di marcia, per l'apposizione del timbro, senza inscrizione dell'orario di transito; la sosta nella zona deve essere limitata all'operazione di timbratura.

## \*\*\*Nelle Prove Cronometrate

Tra il cartello giallo di inizio ed il cartello beige di fine zona controllo e' vietato l'arresto (fermo vettura/fermo ruote) e la sosta della vettura.

## \*At the Time Controls NOT FOLLOWED by Start Time Trials

The cars are authorized to enter the control area (between the yellow and red control sign) in the minute preceding their theoretical transit minute (only if the area has already been freed from the cars ahead) or during their theoretical transit minute and must hand in the time card to the timekeeper, in order for him to note down the transit time. Crew members are allowed to remain on board the car.

### \*\*During the Time Trials

Between the yellow sign at the beginning and the beige sign at the end of the control area, it is forbidden to stop (vehicle stopped/wheels stopped) and park the car.

## \*\*\*At the Stamp Controls

The crew members must remain on board the car and hand in the time card to the Marshal, where he will put the stamp, without inscription of the transit time; parking in the area must be limited only to the stamping operation.