



1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024

Brescia, dal 9 al 15 giugno 2024

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA (R.P.G.)

Il presente progetto di Regolamento Particolare di Gara, comprensivo di tutti i suoi allegati, è stato inviato alla Federazione ACI Sport per approvazione in data 25 marzo 2024 ed è stato pubblicato sul sito dell'organizzatore in data 25 marzo 2024.

INDICE

Articoli:

1	DEFINIZIONI	3
2.	ORGANIZZAZIONE	5
3.	PROGRAMMA	6
4.	GARA.....	8
5.	PERCORSO	8
6.	CONCORRENTI, CONDUTTORI E VETTURE AMMESSI	8
7.	NUMERI DI GARA - ORDINE DI PARTENZA	11
8.	ISCRIZIONI.....	11
9.	OBBLIGHI GENERALI.....	14
10.	SVOLGIMENTO DELLA GARA.....	17
11.	TEMPO MASSIMO.....	19
12.	PENALITÀ E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI.....	20
13.	CLASSIFICHE-RECLAMI-APPELLI	20
14.	PREMI	21
15.	DISPOSIZIONI GENERALI	21
16.	ASSICURAZIONE	23
17.	ALLEGATI	23
	Fac-simile Certificato Medico per attività sportiva non agonistica	25
	Posizionamento dei numeri di gara sulle vetture	26
	Tabella delle Distanze e dei Tempi	27
	(La TDT definitiva verrà diffusa contestualmente al RoadBook)	
	Mappe del percorso di gara	28
	Cartellonistica dei controlli	29
	Tabella dei punteggi per le Prove Cronometrate (PC/TT)	31
	Tabella dei punteggi per le Prove di Media (PM/AT)	33

1. DEFINIZIONI

Quando non diversamente definito nel corpo del presente RPG o nelle Condizioni Generali, i seguenti termini hanno il significato di seguito indicato.

- 1.1 ASN:** si intende l'Associazione/Federazione Sportiva Nazionale riconosciuta dalla Federazione Internazionale dell'Automobile in ciascun paese quale unico potere sportivo qualificato ad applicare il codice etico adottato dalla stessa e a regolamentare lo sport automobilistico in tutti i territori posti sotto la sua giurisdizione.
- 1.2 Commissari Sportivi:** si intendono gli ufficiali di gara indicati all'art. 2.3 del presente RPG.
- 1.3 Concorrente/i:** si intende la persona fisica o giuridica titolare di licenza Sportiva idonea ad iscrivere una vettura e i suoi conduttori alla Gara.
- 1.4 Condizioni Generali:** si intendono le condizioni generali contenenti i termini e le condizioni di iscrizione dei concorrenti e costituenti parte integrante del presente RPG per quanto non espressamente dallo stesso derogato o integrato.
- 1.5 Conduttore:** si intende la persona fisica che prende parte alla gara con la funzione di conducente e/o navigatore di una vettura iscritta. Il conduttore/i è/sono indicato/i dal Concorrente e deve/devono essere in possesso dei requisiti previsti dall'art. 6 del presente RPG.
- 1.6 Conduttori Ammessi:** si intendono i membri dell'Equipaggio ammessi e verificati per condurre la vettura iscritta dal Concorrente.
- 1.7 Conducente:** si intende il membro dell'Equipaggio che pilota la vettura.
- 1.8 Convoglio Tecnico di Supporto:** si intendono le vetture apripista, "pace car" e "technical car" nonché ulteriori definite e nominate dall'organizzatore con i relativi equipaggi.
- 1.9 CPI:** si intende il contrassegno personale di identificazione idoneo ad identificare in maniera univoca e incontrovertibile un Conducente.
- 1.10 CO/TC:** si intende il/i controllo/i orario/i che regola/regolano i tempi di svolgimento della gara.
- 1.11 CT/PC:** si intendono i controlli a timbro.
- 1.12 CSN:** si intende il codice sportivo nazionale adottato da ACI Sport.
- 1.13 Direttore di Gara:** si intende l'ufficiale di gara di cui all'art. 2.3 del presente RPG.
- 1.14 Equipaggio:** si intende l'equipaggio nominato dal Concorrente per ogni vettura iscritta e/o ammessa composto al massimo da 2 (due) Conduttori.
- 1.15 FICHE ACI SPORT:** si intende il documento tecnico nazionale rilasciato da Automobile Club Italia.
- 1.16 FIA HERITAGE CERTIFICATE:** si intende il certificato rilasciato dalla Federation Internationale de l'Automobile.
- 1.17 FIVA INTERNATIONAL IDENTITY CARD:** si intende il documento internazionale rilasciato dalla Fédération Internationale des Véhicules Anciens.
- 1.18 Gara:** si intende la gara automobilistica denominata "1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024".
- 1.19 GPS tracker:** si intende l'apparecchiatura elettronica messa a disposizione dell'Organizzatore ed installata sulla vettura.
- 1.20 Guest Car:** si intende una vettura iscritta con una domanda di iscrizione dedicata e ammessa ad una classifica speciale.
- 1.21 HTP/FIA:** si intende l'Historical Technical Passport della vettura rilasciato dalla Federation Internationale de l'Automobile.

- 1.22 Marchi Registrati:** si intendono i seguenti marchi: "1000 MIGLIA EXPERIENCE", "MILLE MIGLIA", "1000 Miglia", sia verbali che figurativi.
- 1.23 Navigatore:** si intende il membro dell'Equipaggio che assiste il conducente.
- 1.24 Organizzatore:** si intende 1000 Miglia S.r.l. con sede in Brescia, Via Enzo Ferrari 4/6, titolare della licenza ACI Sport n. 356540, C.F. e P. IVA 03440020984, iscritta al Registro delle Imprese di Brescia al numero 534270.
- 1.25 Paddock:** si intende l'area predisposta dall'Organizzatore preposta allo svolgimento delle verifiche sportive e tecniche della gara.
- 1.26 PC/TT:** si intendono le prove cronometrate.
- 1.27 PM/AT:** si intendono le prove di velocità media.
- 1.28 Programma:** si intende il programma di Gara di cui all'art. 3 del presente RPG.
- 1.29 RNS:** si intende il Regolamento Nazionale Sportivo adottato da ACI Sport e i suoi regolamenti di settore, in quanto applicabili.
- 1.30 Road Book:** si intende il documento predisposto dall'Organizzatore indicante il percorso di Gara.
- 1.31 RPG:** si intende il presente Regolamento Particolare di Gara.
- 1.32 Sito Web:** si intende il sito web <https://1000miglia.it/eventi/1000-miglia-experience/1000-miglia-experience-2024/>.
- 1.33 Tabella di Marcia:** si intende il documento riportante gli orari di transito rilevati ai CO/TC.
- 1.34 Tappa:** si intende la tappa di gara prevista dal Programma.
- 1.35 TDT:** si intende la tabella delle distanze e dei tempi allegata al RPG, la cui versione finale è inserita nel Road Book o nelle Circolari Informative.
- 1.36 Ufficiali di Gara:** si intendono gli ufficiali di cui all'art. 2.3 del presente RPG

Tutti gli orari indicati nel presente RPG sono da intendersi riferiti al Fuso orario in uso Italia, ovvero "Greenwich Mean Time + 1 ora" per convenzione segnale UTC (GPS) | Italia: GMT+1;

l'Imposta sul Valore Aggiunto (IVA) sarà applicata a tutti gli importi indicati nel presente RPG ed è da intendersi pari al 22% dell'imponibile (data del 14.03.2024). Eventuali variazioni di tale percentuale saranno comunicate con Circolare Informativa e diventeranno effettivi in conformità alle leggi emanate dallo Stato Italiano.

2. ORGANIZZAZIONE

2.1. Il presente RPG è redatto in conformità al CSN, al RNS ed alle altre disposizioni di ACI Sport, secondo i quali deve intendersi regolato quanto non indicato negli articoli seguenti.

2.2. L'Organizzatore dichiara che la Gara sarà munita delle necessarie autorizzazioni amministrative e delle previste coperture assicurative.

2.3. UFFICIALI DI GARA

Commissari Sportivi

Presidente Sig. t.b.a. (delegato ACI Sport) licenza _____

Commissario Sig. t.b.a. licenza _____

Commissario Sig. t.b.a. licenza _____

Segretario del Collegio Sig. t.b.a. licenza _____

Direttore di Gara: Sig. Lucio DE MORI licenza 20623

Direttore di Gara aggiunto: Sig. t.b.a. licenza _____

Segretario di manifestazione: Sig. t.b.a. licenza _____

Responsabile della Sicurezza - Delegato Allestimento Percorso:
Sig. t.b.a. licenza _____

Medico di gara: Dott. t.b.a.

Addetti alle Relazioni con i Concorrenti:

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Addetti al Merito: L'elenco sarà pubblicato con Circolare Informativa

Verificatori Sportivi: Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Sig. t.b.a. licenza _____

Commissari e Verificatori Tecnici:

Sig. t.b.a. (delegato ACI Sport) licenza _____

L'elenco sarà pubblicato Circolare Informativa

Commissari di percorso: dell'ACI Brescia e degli AA.CC. delle altre Provincie interessate

Cronometristi: F.I.Cr. (Federazione Italiana Cronometristi)

Capo servizio cronometraggio: Sig. t.b.a. licenza _____

Compilatore delle classifiche: Sig. t.b.a. licenza _____

Responsabile Ufficio Stampa: Sig. t.b.a.

3. PROGRAMMA

3.1 Programma prima della settimana della gara

lunedì 25 marzo 2024

Data di pubblicazione del Regolamento Particolare di Gara

Website

Data di apertura delle iscrizioni

Segreteria di Gara

giovedì 9 maggio 2024 ore 16:00

Data di chiusura delle iscrizioni

Segreteria di Gara

entro lunedì 13 maggio 2024

Comunicazione agli iscritti della loro accettazione, dell'accettazione delle vetture

Segreteria di Gara

Pubblicazione dell'elenco dei Concorrenti e delle vetture ammesse

Website

giovedì 16 maggio 2024

Data ultima per la comunicazione gratuita dei dati di un conduttore non indicato in fase di iscrizione

Segreteria di Gara

Data ultima per la richiesta di sostituzione di una vettura iscritta

Segreteria di Gara

lunedì 3 giugno 2024

Data ultima per la restituzione del deposito cauzionale versata dai concorrenti non accettati e non facenti parte della lista d'attesa

Segreteria di Gara

Data di chiusura della lista d'attesa

Segreteria di Gara

lunedì 3 giugno 2024

Invio del Briefing registrato dell'Organizzatore e del Direttore di gara

Inviato ad ogni iscritto

martedì 4 giugno 2024

Pubblicazione degli orari individuali di verifica

Website - Albo di gara

sabato 8 giugno 2024 ore 12:00

Pubblicazione dell'ordine e degli orari individuali di partenza delle 5 Tappe

Website - Albo di gara

3.2 Programma della settimana di gara

Gli orari indicati dal programma per tutte le attività che precedono la partenza della gara saranno sanciti da un tabellone indicante l'ora ufficiale della manifestazione, posizionato dal servizio di Cronometraggio nel locale delle verifiche.

Tutti i membri degli equipaggi che non si saranno presentati entro gli orari indicati dal presente RPG saranno considerati come equipaggi ritirati e non verranno ammessi alla gara.

Domenica 9 giugno 2024

10:00 - 19:00 Verifiche sportive e tecniche ante gara e distribuzione del Road book (secondo gli orari individuali di convocazione comunicati)

Brescia, Paddock Fiera

Lunedì 10 giugno 2024

10:00 - 19:00 Verifiche sportive e tecniche ante gara e distribuzione del Road book Fiera (secondo gli orari individuali comunicati)

Brescia, Paddock

10:00 - 20:00 Punzonatura delle vetture verificate (secondo gli orari individuali comunicati alle verifiche tecniche)

Brescia, P.za Vittoria

fino alle 20:00 Esposizione delle vetture punzonate

Brescia, P.ze di città

Martedì 11 giugno 2024

12:00 Pubblicazione dell'elenco dei concorrenti e delle vetture ammesse

Website – Albo di gara

13:30 Pranzo pre-partenza

Brescia, Museo 1000 Miglia

1000 Miglia Experience 2024 | Regolamento Particolare di Gara

Dalle 14:30	Allineamento per la partenza della Tappa 1	Brescia, V.le Venezia
15:00	Partenza della prima vettura - Tappa 1	Brescia, V.le Venezia
22:45	Arrivo della prima vettura - Tappa 1	Torino, ...TBA...

Mercoledì 12 giugno 2024

09:00	Pubblicazione della classifica parziale della Tappa 1	Website - Albo di gara
Dalle 09:00	Allineamento per la partenza della Tappa 2	Torino, ...TBA...
09:30	Partenza della prima vettura - Tappa 2	Torino, ...TBA...
19:00	Arrivo della prima vettura - Tappa 2	Viareggio, ...TBA...

Giovedì 13 giugno 2024

08:30	Pubblicazione della classifica parziale della Tappa 2	Website - Albo di gara
dalle 08:30	Allineamento per la partenza della Tappa 3 (minimo 30' prima dell'ora individuale di partenza)	Viareggio, ...TBA...
09:00	Partenza della prima vettura - Tappa 3	Viareggio, ...TBA...
20:00	Arrivo della prima vettura - Tappa 3	Roma, Villa Borghese

Venerdì 14 giugno 2024

08:30	Pubblicazione della classifica parziale della Tappa 3	Website - Albo di gara
dalle 08:30	Allineamento per la partenza della Tappa 4 (minimo 30' prima dell'ora individuale di partenza)	Roma,TBA.....
09:00	Partenza della prima vettura - Tappa 4	Roma,TBA.....
20:00	Arrivo della prima vettura - Tappa 4	Bologna,TBA.....

Sabato 15 giugno 2024

08:30	Pubblicazione della classifica parziale della Tappa 4	Website - Albo di gara
dalle 08:30	Allineamento per la partenza della Tappa 5 (minimo 30' prima dell'ora individuale di partenza)	Bologna,TBA.....
09:00	Partenza della prima vettura - Tappa 5	Bologna,TBA.....
16:30	Arrivo della prima vettura - Tappa 5	Brescia,TBA.....
dalle 17:00	Passaggio obbligatorio in pedana	Brescia, Viale Venezia
19:00	Pubblicazione della classifica finale	Website - Albo di gara
19:30	Cerimonia di premiazione	Brescia,TBA.....

Direzione Gara, Segreteria di Gara e Paddock

Brixia Expo - Fiera di Brescia, Via Caprera 5 – 25125, Brescia

Segreterie di Tappa

Torino – TBD
dalle 20:00 di martedì 11/06/2024 alle 01:00 di mercoledì 12/06/2024

Viareggio – TBD
dalle 18:00 alle 24:00 di mercoledì 12/06/2024

Roma – TBD
dalle 18:00 alle 24:00 di giovedì 13/06/2024

Bologna – TBD
dalle 18:00 di alle 24:00 di venerdì 14/06/2024

Albo Ufficiale di gara

- Website

- App Sportity

Brescia (Direzione Gara), Segreterie di Tappa, Website e App. Sportity
www.1000miglia.it
password: MMExperience24

Sincronizzazione dei sistemi di cronometraggio dell'Organizzatore: segnale **UTC (GPS)** | Italia: GMT+1

4. GARA

L'Organizzatore 1000 MIGLIA s.r.l. indice ed organizza da domenica 9 giugno 2024 a sabato 15 giugno 2024 una gara automobilistica di Regolarità classica, per Auto moderne e storiche, Grande Evento, denominata:

1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024

5. PERCORSO

Il percorso di Gara avrà una lunghezza complessiva di Km 1.993,00 e sarà descritto nella Tabella delle Distanze e dei Tempi (TDT) allegata al presente RPG, di cui fa parte integrante, e nel Road Book. La TDT indicherà anche le Prove Cronometrate e le Prove di Media valide per la compilazione della classifica.

Saranno previsti 15 Controlli Orari/Time Control (CO/TC), 144 Prove Cronometrate/Trial Test (PC/TT), 7 Prove di Media/Average Test (PM/AT) con un totale di 16 rilevamenti e 31 Controlli Timbro/Passage Controls (CT/PC).

La numerazione delle PC/TT e delle PM/AT sarà quella propria delle stesse, attribuita per la gara 1000 Miglia 2024 nel cui ambito si svolge la gara 1000 Miglia Experience 2024.

Partenza ed arrivo della Gara e delle tappe intermedie sono previste nei luoghi e negli orari indicati nel Programma di Gara e nella Tabella delle distanze e dei tempi.

La Gara si svolgerà su strade aperte al traffico, salvo diverse eventuali prescrizioni emanate dalle autorità amministrative competenti, con velocità medie non superiori a 50 Km/h.

Eventuali variazioni del percorso a causa di lavori o impedimenti momentanei saranno comunicate dall'Organizzatore con circolari informative e segnalate sul posto, ove possibile, dalle Forze dell'Ordine e/o dagli incaricati dall'Organizzatore.

5.1. DISPOSIZIONI PARTICOLARI RELATIVE AL PERCORSO, IN TRATTI NON REGOLATI DA CONTROLLI ORARI

- 1) Martedì 11 giugno 2024, effettuato il C.O. 2 - Novara, gli equipaggi al completo dovranno trasferirsi a Torino – ViaTBA..... (vedasi Road book e mappe indicativi), in regime di trasferimento individuale non regolato da C.O.. A seguire, le vetture raggiungeranno l'hotel individuato dall'organizzatore per il pernottamento
- 2) Mercoledì 12 giugno 2024, effettuato il C.O. 5 - Genova, gli equipaggi al completo dovranno trasferirsi a Viareggio – ViaTBA..... presso il Teatro Puccini (vedasi Road book e mappe indicativi), in regime di trasferimento individuale non regolato da C.O.. A seguire, le vetture raggiungeranno l'hotel individuato dall'organizzatore per il pernottamento.
- 3) Giovedì 13 giugno 2024, effettuato il C.O. 8 – Castiglione della Pescaia, gli equipaggi al completo dovranno trasferirsi a Roma - Villa Borghese (vedasi Road book e mappe indicativi) in regime di trasferimento individuale non regolato da C.O. dove, seguendo le istruzioni dei Commissari preposti, transiteranno sulla pedana di Tappa 3 – Viale Vittorio Veneto per la cerimonia di arrivo. A seguire, le vetture raggiungeranno in parata, con scorta dedicata, l'hotel di Roma individuato dall'organizzatore per la sosta in area presidiata, la cena ed il pernottamento. L'orario di presentazione per il transito sulla pedana di arrivo Tappa 3 Viale Vittorio Veneto sarà dalle T.B.A. alle T.B.A
- 4) Venerdì 14 giugno 2024, effettuato il C.O. 12 – Siena, gli equipaggi al completo dovranno trasferirsi a Bologna.....TBA..... (vedasi Road Book e mappe indicativi), in regime di trasferimento individuale non regolato da C.O., per la sosta delle vetture in area presidiata, con cena e pernottamento notturno presso l'Hotel individuato dall'organizzatore.
- 5) Sabato 15 giugno 2024, effettuato il C.O. 21 – Brescia, gli equipaggi al completo dovranno raggiungere, seguendo le istruzioni dei Commissari preposti e con la scorta della Polizia Locale, la pedana di Arrivo della competizione – Brescia, Viale Venezia.

6. CONCORRENTI, CONDUTTORI E VETTURE AMMESSI

6.1. CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI

6.1.1. I concorrenti e i membri dell'Equipaggio dovranno essere titolari di licenza ACI Sport di Concorrente/Conducente oppure di licenza di navigatore regolarità in corso di validità (per

concorrenti/conducenti di nazionalità italiana) o di una licenza di Concorrente/Conducente in corso di validità, rilasciata dalla propria ASN (per concorrenti/conducenti di nazionalità straniera di livello internazionale o nazionale con autorizzazione alla partecipazione alla gara) e valida in Italia.

- 6.1.2.** Almeno uno dei membri degli Equipaggi dovranno essere in possesso della patente di guida in corso di validità durante tutte le fasi di svolgimento della gara. I membri dell'Equipaggio privi di patente di guida italiana, o comunque valida in Italia, dovranno presentare, se necessario, anche la patente internazionale, valida in Italia.
- 6.1.3.** Un Concorrente potrà iscrivere, per ogni vettura, un Equipaggio composto al massimo da due persone che saranno le uniche autorizzate a stare a bordo della vettura durante tutte le fasi di svolgimento della Gara.
- 6.1.4.** Un Concorrente persona fisica che iscriva alla Gara una vettura dovrà obbligatoriamente trovarsi a bordo della vettura stessa per tutta la durata della Gara. Nel caso di Concorrente persona giuridica questi può iscrivere più di una vettura e nominare per ciascuna un Equipaggio ma è fatto espresso divieto di scambiare gli Equipaggi tra le vetture iscritte.
- 6.1.5.** Una vettura potrà essere condotta, durante tutte le fasi di svolgimento della Gara, solo dai membri dell'Equipaggio che siano stati verificati quali conducenti ed ammessi con quella vettura.
- 6.1.6.** Non saranno ammessi membri dell'Equipaggio di età inferiore ai 14 anni e superiore a 85 anni.
- 6.1.7.** Non saranno ammessi passeggeri, ossia membri degli equipaggi che non siano stati verificati e che non siano in possesso dei requisiti di cui agli artt. 6.1.1, 6.1.2 e 6.1.6 del presente RPG.
- 6.1.8.** Dopo la chiusura delle iscrizioni è vietato sostituire il Concorrente. Un solo membro dell'Equipaggio potrà essere sostituito:
- con l'autorizzazione dell'Organizzatore, fino all'inizio delle verifiche ante gara;
 - con l'autorizzazione dei Commissari Sportivi, dall'inizio delle verifiche fino alla pubblicazione dell'elenco degli ammessi.

La sostituzione di due membri dell'equipaggio è sottoposta all'approvazione dell'Organizzatore, in accordo con l'ASN dell'Organizzatore.

Fino alle 23:59 di giovedì 16 maggio 2024 la prima sostituzione di un componente dell'Equipaggio o l'inserimento di un nominativo non comunicato in precedenza sono gratuiti. Da venerdì 17 maggio 2024, per ogni successiva sostituzione o inserimento di un membro dell'Equipaggio dovrà essere corrisposto, come diritto di segreteria, un importo di € 366,00 (pari a € 300,00 + IVA). Senza tale pagamento la richiesta di sostituzione non sarà presa in considerazione.

Non sarà possibile sostituire entrambi i membri dell'Equipaggio in caso sia già stata sostituita la vettura.

6.2. DOCUMENTAZIONE NECESSARIA PER OTTENERE LA LICENZA SPORTIVA IN SEDE DI VERIFICA ANTE GARA

L'età anagrafica massima per conseguire la licenza di regolarità, sia giornaliera per gli stranieri o annuale per gli italiani, è di 85 anni compiuti, per entrambi i sessi. Di seguito l'elencazione della documentazione necessaria ai fini dell'ottenimento della prescritta licenza:

- Licenza di CONDUTTORE di nazionalità italiana UNDER 85 alla data di termine della gara.
Per il rilascio/rinnovo della licenza sono richiesti e seguenti documenti:
 - certificato medico per attività sportiva non agonistica (Fac-simile Allegato 1 al presente RPG) ottenuto in Italia come da normativa vigente;
 - patente di guida;
 - tessera ACI (per chi non fosse in regola con l'associazione sarà possibile effettuare in loco il rinnovo/rilascio comunicando i dati della vettura che si utilizza ogni giorno oppure la targa della vettura storica iscritta alla competizione a seconda del tipo di servizio ACI richiesto).
- Licenza di NAVIGATORE (non possono guidare la vettura) di nazionalità italiana UNDER 85 alla data di termine della gara.
Per il rilascio/rinnovo della licenza sono richiesti e seguenti documenti:
 - certificato medico per attività sportiva non agonistica (Fac-simile Allegato 1 al presente RPG) ottenuto in Italia come da normativa vigente;
 - tessera ACI (per chi non fosse in regola con l'associazione sarà possibile effettuare in loco il rinnovo/rilascio comunicando i dati della vettura che si utilizza ogni giorno oppure la targa della vettura storica iscritta alla competizione a seconda del tipo di servizio ACI richiesto).

- c. Licenza di CONDUTTORE di nazionalità non italiana UNDER 85 alla data di termine della gara.**
Per il rilascio/rinnovo della licenza sono richiesti i seguenti documenti:
- certificato medico per attività sportiva non agonistica (Fac-simile, Allegato 1 al presente RPG) ottenuto in Italia come da normativa vigente; in alternativa, certificato medico di buona salute ottenuto all'estero, scritto in lingua inglese, firmato e timbrato da un medico;
 - autocertificazione di non possedere altre licenze emesse da altre ASN in corso di validità e di non essere incorsi in sanzioni disciplinari;
 - patente di guida, nazionale e internazionale.
- d. Licenza di NAVIGATORE di nazionalità non italiana UNDER 85 alla data di chiusura della verifica amministrativa.**
Per il rilascio/rinnovo della licenza sono richiesti e seguenti documenti:
- certificato medico per attività sportiva non agonistica (Fac-simile, Allegato 1 al presente RPG) ottenuto in Italia come da normativa vigente o, in alternativa, certificato medico per attività sportiva non agonistica o buona salute ottenuto all'estero, scritto in lingua inglese, firmato e timbrato da un medico;
 - autocertificazione di non possedere altre licenze emesse da altre ASN in corso di validità e di non essere incorsi in sanzioni disciplinari.

6.3. VETTURE AMMESSE

- 6.3.1.** Saranno ammesse fino ad un massimo di n. 20 vetture, fra le quali, al massimo 15 vetture definite "storiche" (prodotte dal 1958 al 1990), le restanti definite "moderne", prodotte dal 1991 ad oggi, con esclusione delle vetture del marchio Ferrari.
La selezione delle vetture da ammettere alla gara avverrà ad insindacabile giudizio di 1000 Miglia S.r.l., sulla base delle richieste di iscrizione pervenute.

6.3.2. SUDDIVISIONE IN RAGGRUPPAMENTI

Le vetture ammesse, storiche e moderne, saranno suddivise nei seguenti raggruppamenti gruppi:

1. Raggruppamento Storiche – per le sole vetture prodotte dal 1958 al 1990;
2. Raggruppamento Experience – per tutti gli altri iscritti.

L'appartenenza di una vettura ammessa al gruppo 1 ne esclude l'inserimento in altri gruppi.

6.3.3. VETTURE STORICHE COSTRUITE DALLE ORIGINI AL 1990

Le vetture "storiche" dovranno anche essere munite di uno dei seguenti documenti sportivi in corso di validità:

- fiche ACI-CSAI Regolarità Auto Storiche;
- HTP FIA (Historic Technical Passport FIA);
- HTP CSAI (Historic Technical Passport CSAI);
- Certificato di omologazione o d'identità ASI;
- Certificato d'iscrizione al Registro Storico Nazionale AAVS;
- Lasciapassare regolarità auto storiche FIA;
- Carta d'identità FIVA.

Indipendentemente dal documento sportivo presentato per l'ammissione alle gare la configurazione delle vetture deve essere conforme ai criteri previsti dalla regolamentazione ACI Sport.

Le vetture iscritte e sprovviste di uno dei documenti elencati nel presente articolo potranno essere ammesse a discrezione degli Organizzatori.

Le vetture iscritte da equipaggi stranieri e sprovviste dei documenti elencati nel presente articolo, possono essere ammesse con una dichiarazione di conformità alle norme sportive rilasciata dai concorrenti stessi agli Organizzatori e da questi controfirmata.

- 6.3.4.** Le vetture iscritte dovranno essere in regola con la revisione periodica dei mezzi se prevista ed in conformità a quanto previsto dalle leggi del paese di immatricolazione. Qualora il paese di immatricolazione non prevedesse la revisione periodica delle vetture, il Concorrente dovrà produrre un'autocertificazione nella quale dovrà dichiarare l'assenza della necessità di revisione in funzione delle leggi del paese di immatricolazione e conseguentemente, dichiarerà di poter circolare avendo effettuato nel proprio paese di origine tutte le verifiche tecniche atte a dimostrare la perfetta efficienza dell'autovettura e di tutti i suoi dispositivi. In carenza di tale documento la vettura sarà esclusa e l'Equipaggio non potrà superare le verifiche amministrative.
- 6.3.5.** Le vetture dovranno inoltre possedere tutti i requisiti per poter circolare entro il territorio italiano.

6.4. SOSTITUZIONE DI UNA VETTURA

6.4.1. CONDIZIONI PER LA SOSTITUZIONE DI UNA VETTURA

Fino alle 23:59 di giovedì 16 maggio 2024 è consentita la sostituzione di una vettura accettata. Una vettura accettata potrà essere sostituita, previo pagamento di quanto previsto al successivo articolo 6.4.2 e previa approvazione dell'Organizzatore, esclusivamente con altra vettura in possesso di tutti i requisiti previsti dal presente RPG.

In caso di mancata accettazione dell'iscrizione, il Concorrente non potrà chiedere, al fine di ottenere l'accettazione, la sostituzione della vettura.

Non sarà possibile sostituire la vettura nel caso in cui siano già stati sostituiti entrambi i membri dell'Equipaggio.

6.4.2. MODALITÀ PER RICHIEDERE LA SOSTITUZIONE DI UNA VETTURA

Per poter richiedere la sostituzione di una vettura, il Concorrente dovrà inviare all'Organizzatore l'apposito modulo messo a disposizione dell'Organizzatore sul Sito Web via posta elettronica all'indirizzo participants@1000miglia.it con richiesta di accettazione del ricevente e seguita da conferma di ricevimento da parte del ricevente stesso allegando la documentazione nel modulo medesimo. I Concorrenti muniti di posta elettronica certificata (PEC) dovranno effettuare la comunicazione di cui sopra all'indirizzo PEC: 1000miglia@legalmail.it.

Per la sostituzione della vettura dovrà essere corrisposto, come diritto di segreteria, un importo di € 2.440,00 (€ 2.000,00 + IVA) da versare sull'IBAN indicato sul modulo di richiesta sostituzione. In mancanza di tale pagamento la richiesta di sostituzione non sarà presa in considerazione. L'Organizzatore darà riscontro al Concorrente entro 10 (dieci) giorni dal ricevimento della richiesta di sostituzione completa del bonifico.

6.5. È sempre vietato, pena l'immediata esclusione, l'uso della targa prova.

6.6. È sempre vietato, sotto pena di penalità che possono arrivare fino all'esclusione a discrezione dei Commissari Sportivi:

- a)** l'installazione e l'impiego di ogni sporgenza della carrozzeria della vettura, non prevista dal costruttore, che abbia lo scopo di traguardare le linee di rilevamento cronometrico;
- b)** installare o realizzare, all'esterno e all'interno della vettura, mirini con materiale adesivo di dimensioni superiori a cm. 15 di lunghezza e cm. 2 di larghezza;
- c)** la presenza di eventuali mirini adesivi sulle placche porta numeri di Gara, sugli adesivi di pubblicità dell'Organizzatore e sulle targhe di Gara.

7. NUMERI DI GARA - ORDINE DI PARTENZA

7.1. L'assegnazione dei numeri di gara, validi anche per la compilazione dell'Ordine di Partenza, realizzato nel rispetto dell'ordine crescente dei numeri assegnati rispetterà in via preferenziale, salvo particolari esigenze organizzative, i seguenti criteri:

- serie 1: vetture in ordine crescente di anno di costruzione.

8. ISCRIZIONI

8.1. DOMANDA DI ISCRIZIONE

La presentazione della domanda d'iscrizione non dà diritto alla partecipazione alla Gara, spettando all'insindacabile giudizio dell'Organizzatore la selezione delle domande e l'accettazione delle iscrizioni.

La mancata accettazione dell'iscrizione da parte dell'Organizzatore non dovrà essere motivata e non darà diritto ad alcun indennizzo e/o risarcimento e/o rimborso spese, fatta salva la restituzione del deposito cauzionale (cfr. art. 8.3 del presente RPG).

8.2. MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE

Le domande d'iscrizione potranno essere presentate esclusivamente tramite il Sito Web www.1000miglia.it.

La data di presentazione della domanda di iscrizione di ogni concorrente coincide con la data di accredito della somma prevista dal successivo art. 8.3 sul conto corrente bancario intestato all'Organizzatore. L'iscrizione dovrà essere formalizzata secondo i giorni e gli orari indicati nel Programma del presente RPG

L'accettazione della domanda di iscrizione sarà comunicata al Concorrente secondo i termini e le condizioni di cui al presente RPG.

8.3. DEPOSITO CAUZIONALE PER L'ISCRIZIONE

8.3.1. Il versamento della somma di Euro 17.000,00 + iva al 22% (ovvero Euro 20.740,00 iva inclusa), valido quale deposito cauzionale per l'iscrizione della vettura e dell'Equipaggio, deve essere effettuato secondo una delle seguenti modalità:

- a) a mezzo Carta di Credito (solo VISA - MASTERCARD) entro le 16:00 (GMT+1) giovedì 9 maggio 2024;
- b) tramite bonifico bancario, alle coordinate indicate nella domanda di iscrizione, con valuta massima di accredito sul conto corrente di 1000 Miglia S.r.l. entro le 16:00 (GMT+1) di giovedì 9 maggio 2024.

Per la validità dell'iscrizione si considera la data di accredito sul conto corrente dell'Organizzatore e non quella del mandato di versamento.

8.4. AMMISSIBILITÀ DELLE DOMANDE DI ISCRIZIONE

Le domande di iscrizione dovranno essere complete di tutta la documentazione necessaria, anche fotografica, corredata dal maggior numero possibile di documenti attestanti la storia dell'esemplare di vettura iscritta e del pagamento del deposito cauzionale per l'iscrizione.

Il mancato versamento del deposito cauzionale non darà diritto all'esame della domanda di iscrizione.

Non saranno prese in considerazione domande infedeli, incomplete, senza documentazione o presentate da soggetti che abbiamo pregresse posizioni debitorie verso l'Organizzatore.

L'Organizzatore si riserva la facoltà di non ammettere le vetture i cui Conducenti siano stati penalizzati nelle edizioni precedenti della Gara.

L'Organizzatore si riserva altresì la facoltà di non accettare l'iscrizione dei Conducenti che per 3 (tre) volte nell'arco della gara dell'anno precedente abbiano commesso infrazioni di superamento del limite di velocità stabilito dalle autorità preposte e rilevato dagli speed test predisposti dalla Direzione Gara.

8.5. ACCETTAZIONE DELL'ISCRIZIONE

Entro lunedì 13 maggio 2024 ogni Concorrente potrà verificare on-line, all'interno della propria area riservata, l'accettazione o meno alla Gara. La conferma verrà comunque comunicata anche all'indirizzo e-mail indicato nella sezione concorrente della scheda di iscrizione.

Per completare l'iscrizione è obbligatorio inserire nell'apposita sezione on-line i dati bancari per ricevere la eventuale restituzione della quota.

8.6. PERFEZIONAMENTO DELL'ISCRIZIONE

L'iscrizione si intenderà perfezionata solo ad avvenuta accettazione della domanda di iscrizione da parte dell'Organizzatore ed all'imputazione della somma versata a titolo di deposito cauzionale in somma versata a titolo di quota d'iscrizione. Il Concorrente sarà tenuto alla stretta osservanza delle Condizioni Generali, del presente RPG e di tutti gli allegati annessi.

Dopo l'accettazione della vettura alla Gara, l'Organizzatore emetterà regolare fattura, utilizzando i dati richiesti in fase di iscrizione.

Con la presentazione della domanda di iscrizione il richiedente autorizza l'Organizzatore ad imputare a quota di iscrizione la somma precedentemente versata a titolo di deposito cauzionale in fase di presentazione della domanda di iscrizione.

8.7. QUOTA D'ISCRIZIONE

Sono previste le seguenti tasse di iscrizione:

8.7.1. ISCRIZIONE BASE CAMERE DOPPIE:

La quota di iscrizione Base camere doppie ammonta a Euro 17.000,00 oltre iva al 22% (totale Euro 20.740,00 iva inclusa) e comprende:

- a) Partecipazione alla competizione previa selezione della vettura:
 - kit di documenti e materiali tecnici previsti;
 - Pass standard;
 - 2 Welcome bags;
- b) Ospitalità per un equipaggio di due persone, comprensiva di:
 - 5 notti (10-11-12-13-14 giugno 2024) in hotel in camera doppia di categoria non inferiore alle 4 stelle, con colazione inclusa;

- 4 light lunch a buffet per persona;
- 4 light dinner per persona;
- Accesso Closing Party per 2 persone
- Pranzo di arrivo fine gara e Prize ceremony per pilota e copilota.

c) Servizi inclusi nell'iscrizione:

- Servizio di Pre check-in per gli hotel lungo il percorso (soggetto alla consegna della Carta di Credito e Passaporto);
- 4 Accessi al Paddock (inclusi pilota e copilota);
- Parcheggio riservato al Paddock;
- Possibilità di acquistare i pacchetti di servizi aggiuntivi.

8.8. RESTITUZIONE DEL DEPOSITO CAUZIONALE AI CONCORRENTI NON ACCETTATI

Ai Concorrenti non accettati e/o non iscritti nella Lista d'Attesa verrà restituita la somma versata a titolo di deposito cauzionale a mezzo bonifico bancario o con accredito su carta di credito, entro lunedì 3 giugno 2024.

8.9. MODALITÀ DI RITIRO DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE O DELL'ISCRIZIONE

In tutti i casi:

- la richiesta di ritiro della domanda di iscrizione, ovvero dell'iscrizione, deve pervenire a mezzo posta elettronica all'indirizzo participants@1000miglia.it con richiesta di accettazione del ricevente e seguita da conferma di ricevimento da parte del ricevente stesso. I Concorrenti muniti di posta elettronica certificata (PEC) dovranno effettuare la comunicazione di cui sopra all'indirizzo PEC: 1000miglia@legalmail.it;
- se dovuta, la restituzione delle tasse di iscrizione avverrà entro i 60 (sessanta) giorni successivi alla data di comunicazione del ritiro.

8.10. RESTITUZIONE DELLA QUOTA DI ISCRIZIONE IN CASO DI RITIRO DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE O DELL'ISCRIZIONE

La restituzione della quota di iscrizione in caso di ritiro, per qualsiasi motivo, della domanda di iscrizione o dell'iscrizione da parte di un Concorrente, fatta eccezione per quanto disciplinato dal successivo articolo 8.18, avverrà solo in conformità a quanto di seguito riportato:

Da: apertura iscrizioni A: chiusura iscrizioni	La somma versata dal Concorrente a titolo di deposito cauzionale sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto dei diritti di segreteria di Euro 150,00 oltre IVA al 22%
Dal giorno successivo la chiusura iscrizioni A: pubblicazione ammessi	La somma versata dal Concorrente a titolo di deposito cauzionale sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto di una penale pari a Euro 1.000,00 (fuori campo IVA art. 15comma 1 DPR 633/72).
Dal giorno successivo la pubblicazione ammessi A: giovedì 23 maggio	La quota di iscrizione versata dal Concorrente sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto di una trattenuta a titolo di diritti segreteria e gestione pari al 50% della quota versata oltre IVA al 22%
Da: venerdì 24 maggio A: giovedì 30 maggio	La quota di iscrizione versata dal Concorrente sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto di una trattenuta a titolo di diritti segreteria e gestione pari al 75% della quota versata oltre IVA al 22%
Da venerdì 31 maggio	La quota di iscrizione non sarà restituita

8.11. MANCATO SUPERAMENTO DELLE VERIFICHE ANTE GARA

In caso di mancato superamento delle verifiche amministrative e/o tecniche, il Concorrente non avrà diritto alla restituzione della quota di iscrizione versata, fermo restando il diritto alla fruizione dell'ospitalità prevista per l'Equipaggio, di cui all'art. 8.7 del presente RPG, e agli eventuali omaggi distribuiti direttamente dagli Sponsor. Tale diritto sarà garantito solo nel caso di presentazione alle verifiche amministrative del concorrente o di un membro dell'Equipaggio munito di delega al ritiro a firma del Concorrente e pertanto i Concorrenti, o i Conduttori da loro delegati, che non si presenteranno alle verifiche ante gara non avranno diritto alla restituzione della quota di iscrizione e neppure alla fruizione dell'ospitalità prevista per l'Equipaggio né alcun beneficio o facilitazione riconosciuto ai partecipanti.

8.12. RINVIO DELLA MANIFESTAZIONE PER CAUSE DIPENDENTI DA FORZAMAGGIORE

L'Organizzatore si riserva la facoltà, in qualsiasi momento ed a suo insindacabile giudizio, di rinviare la Gara qualora si verifichi un evento straordinario qualificabile come circostanza di Forza Maggiore, ovvero, per fatti straordinari sopravvenuti ed imprevedibili, non dipendenti dalla sua volontà, che possano direttamente o indirettamente influenzare l'ordinaria svolgimento dell'evento, quali, a titolo esemplificativo ma senza alcun intento limitativo, situazione di emergenza sanitaria, epidemie, pandemie, provvedimenti della

Pubblica Autorità, terremoti, frane, inondazioni o, in generale, qualsiasi altra calamità naturale che non renda possibile lo svolgimento, in tutto o in parte, della Gara.

Per le eventuali richieste di ritiro iscrizione si applicano le condizioni riportate all'art. 8.9. secondo i nuovi termini temporali che saranno comunicati.

8.13. ANNULLAMENTO O SOSPENSIONE DELLA MANIFESTAZIONE PER CAUSE DIPENDENTI DA FORZA MAGGIORE

L'Organizzatore si riserva la facoltà, in qualsiasi momento ed a suo insindacabile giudizio, di annullare e/o sospendere la Gara qualora si verifichi un evento straordinario qualificabile come circostanza di Forza Maggiore, ovvero, per fatti straordinari sopravvenuti ed imprevedibili, non dipendenti dalla sua volontà, che possano direttamente o indirettamente influenzare l'ordinaria svolgimento dell'evento, quali, a titolo esemplificativo ma senza alcun intento limitativo, situazione di emergenza sanitaria, epidemie, pandemie, provvedimenti della Pubblica Autorità, terremoti, frane, inondazioni o, in generale, qualsiasi altra calamità naturale che non renda possibile lo svolgimento, in tutto o in parte, della Gara.

In caso di annullamento e/o sospensione della Gara l'Organizzatore provvederà al rimborso delle quote di iscrizione come segue:

Da: apertura iscrizioni A: chiusura iscrizioni	La somma versata dal Concorrente a titolo di deposito cauzionale sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo;
Da: Dal giorno successivo la chiusura delle iscrizioni A: giovedì 23 maggio	La somma versata dal Concorrente a titolo di quota di iscrizione sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto di una trattenuta a titolo di diritti segreteria e gestione pari al 10% della quota versata oltre IVA al 22%
Da: venerdì 24 maggio A: giovedì 30 maggio	La somma versata dal Concorrente a titolo di a titolo di quota di iscrizione sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto di una trattenuta a titolo di diritti segreteria e gestione pari al 20% della quota versata oltre IVA al 22%
Da: venerdì 31 maggio A: sabato 8 giugno	La quota di iscrizione versata dal Concorrente sarà restituita integralmente al Concorrente medesimo, al netto di una trattenuta a titolo di diritti segreteria e gestione pari al 50% della quota versata oltre IVA al 22%
Da: domenica 9 giugno	La quota di iscrizione non sarà restituita

In caso di rinvio della gara i suddetti termini temporali saranno estesi.

Per i Concorrenti non accettati varrà quanto previsto all'art. 8.8 del presente RPG.

9. OBBLIGHI GENERALI

9.1. VERIFICHE AMMINISTRATIVE

I Concorrenti e gli Equipaggi saranno tenuti a presentarsi personalmente e con la vettura iscritta, nei modi e tempi previsti dal Programma, pena l'impossibilità di superare le verifiche e quindi di partecipare alla Gara, al fine di essere sottoposti da parte dei Verificatori Sportivi e degli Organi di Polizia alle seguenti verifiche e formalità:

- a) controllo dei documenti obbligatori per Concorrenti e Conducenti da presentare in originale:
 - la patente di guida, in corso di validità, sia nazionale che internazionale;
 - la licenza sportiva della nazione di appartenenza oppure la licenza giornaliera italiana;
 - il certificato medico (Articolo 6.2 del presente RPG);
 - l'assicurazione della vettura, in corso di validità;
 - la carta di circolazione della vettura;
 - eventuale dichiarazione di non necessità di revisione periodica della vettura ai sensi delle leggi del paese di immatricolazione della vettura.
- b) consegna e applicazione del Contrassegno Personale di Identificazione (CPI) descritto all'art. 9.2 del presente RPG;
- c) sottoscrizione, per accettazione, dei moduli di verifica predisposti dall'Organizzatore e dagli organi di Polizia;
- d) audizione o presa conoscenza del briefing dell'Organizzatore e del Direttore di Gara sulle modalità di svolgimento della Gara, con sottoscrizione per accettazione del suo contenuto.

Le modalità di svolgimento delle verifiche sportive potranno essere totalmente o parzialmente dematerializzate in funzione delle normative predisposte dall'ASN e dagli Organi di governo nazionali o territoriali.

9.2. CONTRASSEGNO PERSONALE DI IDENTIFICAZIONE (CPI)

Durante le verifiche amministrative ante Gara sarà applicato ad ogni Conducente un Contrassegno Personale di Identificazione finalizzato ad identificare in maniera univoca ed incontrovertibile il partecipante, per tutta la durata dell'evento.

L'applicazione del contrassegno sarà effettuata a cura di personale delegato dall'Organizzatore e non potrà essere rifiutato dal Conducente.

Il contrassegno non sarà cedibile e non potrà essere tolto fino al termine della competizione, pena l'esclusione dalla Gara.

La mancanza del CPI verificata in qualsiasi momento dagli Ufficiali di Gara o dagli agenti della scorta in servizio potrà comportare l'esclusione dell'Equipaggio e della vettura dalla Gara.

In caso di rottura o smarrimento del CPI il Conducente dovrà comunicarlo al primo addetto alle relazioni con i Concorrenti presente lungo il percorso di Gara.

9.2.1. Solo i componenti degli Equipaggi che avranno superato le verifiche amministrative ante Gara potranno partecipare alla competizione.

Sono vietati scambi di Conducenti verificati, fra vetture in Gara.

Nel caso in cui a bordo di una vettura in Gara si trovassero persone diverse da quelle che hanno superato le verifiche amministrative ante Gara, salvo il caso di trasporto di un ferito, la vettura ed i suoi Conducenti saranno esclusi immediatamente dalla Gara; questo non esclude ulteriori penalizzazioni a discrezione dei Commissari Sportivi.

9.3. ADESIVI DEI NUMERI DI GARA

Ad ogni Concorrente sarà consegnato, alle verifiche amministrative, un Kit di adesivi composto da:

- 3 (tre) adesivi porta numero rotondi, recanti il numero di gara e la pubblicità dell'Organizzatore;
- 2 (due) serie di numeri di gara pre-spaziati fluorescenti.

9.3.1. APPLICAZIONE DEGLI ADESIVI DI GARA SULLE VETTURE

Le vetture dovranno essere presentate alle verifiche tecniche con tutti gli adesivi del kit di cui all'Articolo 9.3 del presente RPG già applicati, secondo il seguente schema:

- a)** 1 (un) adesivo porta numero rotondo per ogni fiancata della vettura sulle portiere anteriori (vetture con portiere) o sulle fiancate anteriori (vetture senza portiere o con portiere di dimensioni ridotte);
- b)** 1 (un) adesivo porta numero rotondo sul cofano anteriore della vettura;
- c)** 1 numero pre-spaziato fluorescente sul parabrezza anteriore: in carenza di quest'ultimo l'adesivo dovrà essere applicato sul cofano anteriore in posizione tale da permetterne la vista guardando la parte frontale della vettura;
- d)** 1 (un) numero pre-spaziato fluorescente sul lunotto posteriore: in carenza di quest'ultimo l'adesivo dovrà essere applicato sul cofano posteriore in posizione tale da permetterne la vista guardando la parte posteriore della vettura.

Nell'allegato 2 al presente RPG è riportato lo schema per il posizionamento dei numeri di gara.

Se per mancanza di spazio non fosse possibile applicare sulle vetture tutti e tre gli adesivi porta numero rotondi consegnati, è consentita l'applicazione di 2 (due) soli adesivi: in tal caso il terzo adesivo dovrà essere obbligatoriamente restituito all'Organizzatore in sede di verifica tecnica, pena l'esclusione dalla gara.

9.4. VERIFICHE TECNICHE

Al termine delle verifiche amministrative i Concorrenti dovranno sottoporre, nei modi e tempi previsti dal programma pena la non ammissione alla Gara, le vetture iscritte alle verifiche tecniche per i seguenti controlli:

- a)** controllo del corretto posizionamento degli adesivi di cui all'art. 9.3.1 del presente RPG e controllo dei dispositivi di segnalazione acustica e luminosa idonei alla circolazione stradale;
- b)** controllo dei seguenti documenti, per le vetture appartenenti alle storiche, da presentare in originale:
 - FIVA International Identity Card e/o FIA Heritage Certificate e/o Fiche ACI Sport e/o HTP FIA relativo alla vettura, tutti in corso di validità (tali documenti sono da considerarsi opzionali);
 - verifica della corrispondenza dei dati comunicati con l'iscrizione (anno di produzione e numero di telaio);
- c)** installazione dell'apparecchiatura di sicurezza di cui all'Articolo 9.6 del presente RPG.

9.5. PUNZONATURA

Al termine delle verifiche tecniche ad ogni Concorrente saranno comunicati il giorno e l'orario secondo i quali le vetture verificate dovranno essere condotte, dal Concorrente o da un suo delegato, nell'area antistante il paddock da dove partirà la scorta che condurrà le auto alla punzonatura che si svolgerà in piazza Vittoria a Brescia.

Non è ammesso l'ingresso libero in Piazza Vittoria, i concorrenti potranno accedere all'area delle punzonature esclusivamente seguendo la scorta predisposta dall'Organizzatore ed effettuata a cura della Polizia Locale di Brescia secondo gli orari di servizio che verranno comunicati dall'Organizzatore.

Ogni concorrente è tenuto al rispetto del giorno e del tempo assegnatogli al termine delle verifiche tecniche per la partecipazione alla scorta che condurrà alla punzonatura.

Durante la Punzonatura i Commissari incaricati applicheranno un "contrassegno" al piantone dello sterzo o ad altra parte inamovibile della vettura e apporranno anche il contrassegno "Verificato" che non potrà essere rimosso dalla vettura, pena l'esclusione.

9.6. APPARECCHIATURA DI SICUREZZA

A bordo della vettura dovrà rimanere obbligatoriamente installata per tutta la durata della gara l'apparecchiatura GPS TRACKER fornita dall'Organizzatore; l'apparecchiatura dovrà essere restituita al CO/TC di arrivo finale.

Il dispositivo verrà installato durante le verifiche tecniche (sarà apposta sulle vetture una porzione di velcro adesivo per fissare il dispositivo) da tecnici incaricati che forniranno le informazioni necessarie e un manuale per l'uso della strumentazione e che faranno firmare una liberatoria per l'eventuale impiego dei dati registrati dal dispositivo stesso.

Il dispositivo GPS TRACKER, oltre che rilevare il rispetto del percorso di gara da parte dell'Equipaggio, registrerà anche la velocità della vettura. I dati registrati saranno a disposizione della Direzione gara e dei Commissari Sportivi consentendo agli stessi l'adozione di provvedimenti disciplinari a carico di Concorrenti che abbiano tenuto un comportamento non conforme al Codice della Strada e ai regolamenti sportivi, indipendentemente da ulteriori provvedimenti che potrebbero essere assunti dai rappresentanti delle Forze dell'Ordine che dovessero rilevare un'infrazione. I dati potranno essere resi disponibili in caso di richiesta da parte dell'Autorità giudiziaria.

I dati registrati mediante le apparecchiature GPS – Tracker installate su tutte le vetture iscritte alla gara, saranno messi esclusivamente a disposizione della Pubblica Autorità competente.

In caso di smarrimento o malfunzionamento dell'apparecchiatura il concorrente dovrà segnalare il fatto agli Addetti ai Rapporti con i Concorrenti presenti ad ogni CO oppure agli incaricati della gestione delle apparecchiature tecniche che saranno presenti ad ogni pausa pranzo e ad ogni arrivo/partenza di Tappa.

Qualora un concorrente si ritirasse durante la Gara potrà restituire il dispositivo agli Addetti alle Relazioni con i Concorrenti o agli Addetti al Merito presenti sulle vetture del Convoglio Tecnico di Supporto.

9.7. OBBLIGHI DEI CONCORRENTI - NORME DI COMPORTAMENTO

Durante tutta la manifestazione, i Conducenti dovranno tenere una condotta di guida cosciente e prudente, rispettare scrupolosamente le norme del Codice della Strada italiano, del Regolamento Particolare di Gara e le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara.

Gli Ufficiali di Gara, gli Addetti al Merito (art. 2.4 del presente RPG) presenti sulle vetture del Convoglio Tecnico di Supporto e gli Organi di Polizia segnaleranno infrazioni e inosservanze alle norme del Codice della Strada e alle disposizioni di cui sopra.

In caso di infrazione, il Direttore di Gara riporterà il fatto ai Commissari Sportivi e potrà applicare anche le seguenti penalità:

- per la prima infrazione: 1.000 punti di penalizzazione negativi;
- per la seconda infrazione: 12.000 punti di penalizzazione negativi.

In funzione della gravità dell'infrazione commessa, i Commissari Sportivi potranno applicare penalizzazioni fino all'esclusione, anche a seguito di una sola segnalazione.

Nel corso di ciascuna Tappa la Direzione Gara potrà effettuare rilevamenti della velocità di tutte le vetture in Gara. Gli Ufficiali di Gara lungo il percorso così come gli equipaggi delle vetture del Convoglio Tecnico di Supporto e gli Organi di Polizia avranno anche la mansione di sorvegliare il comportamento dei Concorrenti, delle assistenze e delle vetture al loro seguito, segnalando eventuali infrazioni al Direttore di Gara, senza però assumere autonome decisioni.

Anche gli Agenti della Polizia della scorta così come gli Agenti delle Forze dell'Ordine delle località attraversate potranno segnalare al Direttore di Gara eventuali infrazioni commesse dai concorrenti e dalle loro assistenze e dalle vetture al loro seguito.

Il comportamento nella guida della vettura dovrà essere sempre prudente per sé, per gli Ufficiali di Gara e, in modo particolare, per gli spettatori.

Ogni Concorrente è sempre responsabile anche del comportamento sia delle proprie vetture di assistenza che di quelle al proprio seguito che dovranno attenersi alle disposizioni impartite dagli Ufficiali di Gara lungo il percorso previsto dal Road Book. L'inosservanza di questa disposizione comporterà sanzioni nei confronti del Concorrente e potrà arrivare fino all'esclusione dalla Gara, a discrezione Commissari Sportivi.

È fatto assoluto divieto, per tutti i membri dell'Equipaggio, di assumere: (i) alcolici, a partire da 6 (sei) ore prima della partenza di ciascuna tappa e fino all'arrivo di ciascuna tappa; (ii) sostanze stupefacenti e/o idonee ad alterare le condizioni psico-fisiche.

9.8. CONTROLLO DEL CONTRASSEGNO PERSONALE DI IDENTIFICAZIONE (CPI)

Durante tutta la Gara gli Ufficiali di Gara in servizio potranno richiedere ai Conducenti l'esibizione del CPI. I Conducenti sprovvisti del contrassegno potranno essere esclusi dai Commissari Sportivi.

10. SVOLGIMENTO DELLA GARA

10.1. PARTENZA

Le vetture partiranno una alla volta, da posizione ferma e con motore acceso, con frequenza di 3 (tre) vetture al minuto. Ogni vettura, ricevuto il via, dovrà liberare lo spazio di partenza nel minor tempo possibile.

Sotto il controllo degli Ufficiali di Gara, la partenza potrà essere consentita anche a spinta, nel caso la vettura non riuscisse ad avviarsi con i propri mezzi.

Nelle zone di controllo (tra i cartelli di inizio e fine zona), i Conducenti non dovranno fermare la vettura (ad eccezione dei controlli dove è prevista l'apposizione di un visto da parte degli Ufficiali di Gara), indietreggiare, invertire la marcia, aprire le portiere ed ostacolare in qualsiasi modo gli altri equipaggi, pena l'applicazione della penalità previste dall'art. 12 del presente RPG.

Gli Equipaggi che non dovessero effettuare il CO/TC 1 Brescia - Partenza Tappa 1 saranno penalizzati come indicato nell'art. 12 del presente RPG per ogni mancato transito ad un controllo. Sarà comunque obbligatorio, pena l'esclusione dalla gara, il transito al CO/TC di partenza della Tappa 2.

I Conducenti hanno l'obbligo di rispettare i tempi ufficiali di Gara indicati nella tabella di marcia. Nessuna restrizione sarà loro imposta relativamente all'impiego di apparecchi di rilevamento tempi. Gli stessi potranno essere sincronizzati con l'orologio posto alla partenza di ogni Tappa, senza collegamento diretto al predetto orologio.

Un qualsiasi difetto di rilevamento tempi, causato da mancato o cattivo funzionamento delle apparecchiature potrà comportare, per i controlli interessati, sia l'applicazione della media ad ogni concorrente, sia l'annullamento dei controlli stessi per tutti i Concorrenti.

L'Organizzatore indicherà nel Road Book e segnerà sul luogo, un tratto di strada rettilineo con indicazioni di misure, verificabile dai concorrenti prima della gara, che è stato impiegato come base misurata per la stesura del Road Book.

10.2. CONTROLLI ORARI (CO/TC)

I CO/TC hanno lo scopo di delimitare i settori in cui è suddiviso il percorso della Gara per regolare lo svolgimento della stessa e per far rispettare la velocità media prevista.

Per ogni Concorrente (anche nel caso in cui siano previste 3 vetture per ogni minuto) i rilevamenti devono essere effettuati al minuto intero (es.: per l'ora di transito 14.01 sarà possibile transitare senza penalità dalle 14.01.00 alle 14.01.59).

Gli scarti rispetto ai tempi teorici imposti concorrono a determinare la classifica.

Le penalità per anticipo e ritardo ai CO/TC sono quelle indicate all'art. 12.1 del presente RPG.

Il ritardo e l'anticipo ad un CO/TC non devono essere recuperati nei CO/TC successivi. Gli Equipaggi devono lasciare libera al transito la "zona di rilevamento", nella quale sono autorizzati ad entrare a bordo della propria vettura, nel minuto precedente a quello teorico di transito ed a sostare solamente per il tempo

strettamente necessario per la registrazione dell'ora di transito.

Al momento del rilevamento del tempo, la vettura deve trovarsi all'interno della zona di rilevamento.

Durante le operazioni di rilevamento almeno un componente dell'Equipaggio deve essere a bordo della vettura.

Il tempo impiegato nell'operazione di rilevamento non è in alcun modo neutralizzato. Il rilevamento è preso nel momento in cui un componente dell'Equipaggio consegna la tabella di marcia ai cronometristi.

Nel caso in cui vetture in ritardo o in anticipo rispetto alla loro ora teorica transitino al CO/TC nel minuto di pertinenza di vetture in orario, il cronometrista deve annotare sulle tabelle di marcia degli equipaggi in ritardo o in anticipo l'ora reale di transito, ora che corrisponde all'inizio del settore successivo, dando la precedenza nelle operazioni di rilevamento all'Equipaggio con il minor ritardo rispetto all'ora teorica di transito.

Tutti i CO/TC saranno opportunamente segnalati con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 5).

Le vetture che transitano ad un CO/TC in senso di marcia contrario o diverso da quello previsto dall'Organizzatore, saranno escluse dalla gara.

10.3. PROVE CRONOMETRATE (PC/TT)

Nelle Prove Cronometrate/PC/TT i Conducenti devono rispettare un tempo imposto indicato nella TDT e nella Tabella di Marcia.

I rilevamenti saranno effettuati al 1/100 di secondo senza alcuna tolleranza. Gli scarti rispetto ai tempi imposti concorreranno, come gli scarti rilevati ai CO, a determinare la classifica.

Le PC/TT saranno effettuate con partenza rilevata a ingresso libero; sarà facoltà del Conducente scegliere liberamente l'ora di inizio della PC, comunque entro 5 secondi circa dal "via libera" dell'Ufficiale di Gara addetto o del cronometrista incaricato.

Saranno previste più PC/TT consecutive (concatenate), dove l'ora di passaggio al rilevamento finale della precedente PC/TT costituisce l'ora di inizio della PC/TT seguente, e così via.

Per le PC/TT ubicate in aree attrezzate o in circuiti provvisori, autodromo, kartodromi e per le PC/TT con lunghezza inferiore a 300 m. sarà allegata al Road Book una planimetria esplicativa.

Tutte le PC/TT saranno opportunamente segnalate sia all'inizio che alla fine, con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 5).

Nel tratto di percorso compreso tra il cartello giallo di inizio e il cartello beige di fine zona rilevamento è vietato l'arresto (fermo vettura), la sosta della vettura e l'apertura delle portiere. Le vetture che dovessero fermarsi per guasto nella zona di rilevamento, devono essere immediatamente rimosse secondo le indicazioni degli Ufficiali di Gara, pena l'esclusione. È altresì vietato l'accesso non autorizzato dei Conducenti e dei Navigatori.

Le vetture che transitano in una PC/TT in senso di marcia contrario diverso da quello previsto dall'Organizzatore saranno escluse dalla Gara.

In caso di mancata effettuazione da parte di un Concorrente, o anche di mancanza di risultato di una o più PC/TT, non importa per quale ragione, al Concorrente stesso sarà sempre assegnato un tempo relativo alla/alle PC/TT mancante/i risultante dalla media delle PC/TT effettivamente disputate dal Concorrente stesso nella Tappa in cui la/le PC/TT risultano mancanti. L'applicazione sarà fatta alla fine della Tappa considerata.

10.4. PROVE DI MEDIA (PM/AT)

Sono denominate Prove di Media (PM/AT) quei tratti di percorso inseriti in un settore nei quali i Conducenti devono mantenere una media oraria prestabilita, indicata nella TDT e nella Tabella di Marcia.

Ai fini della classifica di Prova saranno ritenuti tutti i rilevamenti eseguiti procedendo alla somma aritmetica dei punteggi desunti dalla "TABELLA DEI PUNTEGGI PER LE PROVE DI MEDIA" (allegata al Regolamento Particolare di gara); il totale dei punti sarà poi diviso per il numero di rilevamenti effettuati nella Prova considerata.

Il Road Book indicherà il luogo di partenza e il luogo che costituisce il limite massimo teorico di fine PM/AT.

Nel settore compreso tra l'inizio e la fine PM/AT, la media è rilevata in uno o più punti non conosciuto/i dal conducente: la TDT indicherà il numero di rilevamenti previsti per ogni PM/AT. Per ogni prova di media

sarà possibile prevedere sino a 5 rilevamenti.

L'orario di transito sarà rilevato al secondo, arrotondato per difetto, attraverso l'apparecchiatura GPS-Tracker installata durante le verifiche ante-gara. Nessuna contestazione è ammessa contro questa rilevazione.

10.4.1. PARTENZA DELLE PROVE DI MEDIA

a. La partenza delle PM/AT sarà "a partenza libera". Ogni partenza di PM/AT sarà costituita da due postazioni previste nel RB, situate ad una distanza compresa tra 40 e 100 metri l'una dall'altra. La prima postazione, presidiata da Commissari di Percorso aventi il compito di facilitare e regolare le partenze delle vetture, sarà segnalata da un cartello a fondo giallo, con bandiera impugnata. I Commissari preposti non registreranno sulla Tabella di Marcia dei Concorrenti l'ora di passaggio delle vetture.

La seconda postazione, creata per consentire la miglior precisione della funzione di cronometraggio dell'apparecchiatura di rilevamento GPS-Tracker rilevando il transito della vettura già in movimento, non sarà presidiata da Commissari di percorso e sarà indicata da un cartello a fondo rosso, con bandiera impugnata.

b. Il concorrente, una volta ricevuto un segnale di "via libera" dai Commissari di Percorso della prima postazione dovrà procedere immediatamente, senza fermarsi, verso la seconda postazione e prendere la partenza effettiva per la PM/AT dalla linea di Zero spazio / Zero tempo corrispondente alla postazione stessa. In corrispondenza di detta linea il concorrente dovrà cominciare il conteggio dello spazio e del tempo al fine di rispettare la media imposta assegnata per ogni Prova.

c. Per consentire al concorrente di raggiungere la media ideale, non saranno previsti rilevamenti nel primo chilometro di percorso di ogni Prova.

d. Nessun reclamo è ammesso per eventuali ostacoli, difficoltà o impedimenti che dovessero sopraggiungere nella percorrenza delle PM/AT: ciascun concorrente dovrà superarli con i propri mezzi e con le proprie capacità, pur nel rispetto delle norme del Codice della Strada.

10.5. CONTROLLI TIMBRO (CT/PC)

Gli orari di apertura e chiusura dei CT/PC saranno comunicati dal Direttore di Gara. Ai CT/PC i Conducenti devono fermare le vetture per far apporre, nell'apposito spazio della Tabella di Marcia, il timbro di controllo o il "visto passare" la cui mancanza comporterà l'esclusione dalla classifica.

Tutti i CT/PC saranno segnalati con cartellonistica conforme ai modelli allegati al presente RPG (Allegato 5)

Le vetture che transitano ad un CT/PC in senso di marcia contrario o diverso da quello previsto dal Road Book saranno escluse dalla gara.

10.6. ARRIVO

Il controllo di arrivo sarà collocato a Brescia e aperto alle ore 16:00 di sabato 15 giugno 2024.

Dopo il CO/TC di arrivo i Concorrenti dovranno proseguire, seguendo le istruzioni degli Ufficiali di Gara preposti, fino alla pedana di arrivo.

11. TEMPO MASSIMO

Un Equipaggio sarà considerato fuori tempo massimo:

- a)** se transiterà ad un CO/TC con un ritardo superiore a 30 minuti primi;
- b)** se accumulerà ritardi a più controlli complessivamente superiori a 60 minuti primi.

Ai CO/TC di partenza di ogni Tappa un Equipaggio sarà considerato fuori tempo massimo se transiterà con più di 15' di ritardo.

Gli orari di apertura e chiusura delle Prove Cronometrate/PC/TT, delle Prove di Media/PM/AT e dei Controlli a Timbro/CT/CP saranno comunicati dall'Organizzatore con apposita circolare informativa.

12. PENALITÀ E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

12.1. CONTROLLI ORARI (CO/TC)

- per ogni minuto primo o frazione di anticipo: 100 punti di penalizzazione negativi
- per i primi 2 minuti o frazione di ritardo: 25 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre 2 minuti e fino a 5 minuti: 50 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre 5 minuti e fino a 10 minuti: 100 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre 10 minuti e fino a 20 minuti: 200 punti di penalizzazione negativi
- per ritardo oltre i 20 e fino ai 30 minuti: 300 punti di penalizzazione negativi
- per ogni ritardo oltre il tempo massimo: 12.000 punti di penalizzazione negativi

12.2. PROVE CRONOMETRATE (PC/TT)

- per ogni 1/100 di secondo di anticipo o di ritardo: 1 punto di penalizzazione negativo

12.3. CONTROLLI SEGRETI DI TRANSITO

- per anticipo fino a 20 minuti: 320 punti di penalizzazione negativi
- per anticipo oltre 20 minuti: 12.000 punti di penalizzazione negativi
- per il 2° anticipo oltre i 20 minuti: esclusione

12.4. TABELLA DI MARCIA

- alterazione, manomissione o correzioni non avallate da Ufficiali di gara: esclusione
- mancata annotazione ad un CO/TC: 12.000 punti di penalizzazione negativi
- mancanza di un timbro di controllo (CT/PC): 12.000 punti di penalizzazione negativi
- mancata restituzione al CO/TC di arrivo di Tappa: Gara esclusione

12.5. ALTRE PENALIZZAZIONI

- per rifiuto di partenza nell'ora e ordine stabilito: 100 punti di penalizzazione negativi
- per arresto della vettura in zona di controllo (fermo ruota): 100 punti di penalizzazione negativi
- per accesso non autorizzato dell'Equipaggio in zona di controllo (fatti salvi ulteriori provvedimenti): 300 punti di penalizzazione negativi
- per mancato transito o annotazione del tempo ad un qualsiasi controllo: 12.000 punti di penalizzazione negativi
- per sosta non autorizzata in zona di controllo: 12.000 punti di penalizzazione negativi
- per blocco del passaggio e/o danno agli altri equipaggi: esclusione
- per comportamento antisportivo: dall'ammonizione all'esclusione
- per passaggio ad un controllo in senso contrario o diverso: esclusione
- per infrazione al Codice della Strada: fino all'esclusione
- per irregolarità dei documenti in sede di verifica: non ammissione
- per mancato rispetto degli orari di verifica: fino alla non ammissione
- per mancata partenza sia della prima che della seconda tappa: esclusione
- per aver fatto condurre la vettura da persona diversa dai membri dell'Equipaggio: esclusione
- per mancanza di un numero di gara o di una targa di gara: ammenda
- per mancanza di due o tutti i numeri di gara: esclusione
- per mancata comunicazione del ritiro alla Direzione gara: ammenda
- per mancata osservanza delle disposizioni relative alla sincronizzazione dei cronometri: fino all'esclusione
- per comportamento non prudente di un membro dell'Equipaggio o di un'assistenza o di auto al seguito: fino all'esclusione
- per essersi sporti dalla vettura in movimento: fino all'esclusione
- mancato rispetto degli ordini degli Ufficiali di gara: fino all'esclusione
- articolo 8.6 - prima infrazione: 1.000 punti di penalizzazione negativi
- articolo 8.6 - seconda infrazione: 12.000 punti di penalizzazione negativi
- per infrazioni alle norme sulla pubblicità delle vetture in gara: 12.000 punti di penalizzazioni negativi

13. CLASSIFICHE-RECLAMI-APPELLI

13.1. CLASSIFICHE PREVISTE

Saranno redatte le seguenti classifiche:

- a) una classifica generale comprendente tutte le vetture ammesse alla competizione definita "Classifica Assoluta 1000 Miglia Experience 2024".
- b) una classifica generale fra tutti i conducenti appartenenti al raggruppamento "Storiche" (art. 6.3.2);
- c) una classifica generale fra tutti i conducenti appartenenti al raggruppamento "Experience" (art. 6.3.2).

13.2. COMPILAZIONE E PUBBLICAZIONE DELLE CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte sulla base dei punti realizzati da ciascun equipaggio nelle PC/TT, nelle PM/AT, nei CO/TC e calcolati in base alla "tabella punteggi" (Allegati 6 e 7) e di tutte le altre penalità applicate dal Direttore di gara o delle eventuali penalità inflitte dai Commissari Sportivi.

Non sono previsti "scarti".

L'Equipaggio che avrà ottenuto il maggior numero di punti sarà proclamato vincitore.

In caso di ex-aequo nella classifica finale, il miglior piazzamento sarà attribuito a Equipaggi/o che hanno/ha realizzato il minor numero di penalità, non punti, nel corso della gara.

Non saranno classificati gli Equipaggi che non transiteranno o non consegneranno la Tabella di Marcia al CO/TC di arrivo finale (arrivo Tappa 5).

Le classifiche saranno esposte come da Programma.

13.3. RECLAMI E APPELLI

I reclami e gli appelli dovranno essere presentati nei modi e nei termini stabiliti dal Regolamento Nazionale Sportivo che i Concorrenti dichiarano espressamente di conoscere ed accettare.

Per ogni reclamo il deposito cauzionale è di € 350,00

Per ogni appello il deposito cauzionale è di € 3.000,00

13.4. TERMINI DI PRESENTAZIONE DEI RECLAMI O DELLE RICHIESTE DI VERIFICA TEMPI

Le classifiche compilate alla fine delle Tappe 1, 2, 3 e 4 sono da considerare definitive negli elementi impiegati per la loro compilazione. Dette classifiche saranno pubblicate trenta (30) minuti prima della partenza di ogni Tappa: i concorrenti potranno proporre reclamo (inclusa richiesta di verifica tempi) contro le classifiche pubblicate fino al momento della loro partenza individuale presentando, per iscritto, le ragioni del contendere agli Ufficiali di Gara (Addetti alle Relazioni con i Concorrenti) presenti alla partenza.

14. PREMI

La gara sarà dotata dei seguenti premi d'onore:

- Classifica "Assoluta 1000 Miglia Experience 2024" fra tutte le vetture ammesse (art. 13.1.a): premi per entrambi i conducenti dei primi 3 equipaggi classificati.

- Classifica Generale "Storiche" (art. 13.1.b): premi per entrambi i conducenti dei primi 3 equipaggi classificati.

- Classifica Generale "Experience" - (art. 13.1.c): premi per entrambi i conducenti dei primi 3 equipaggi classificati.

- Altri premi:

Premio di partecipazione per tutti i classificati.

I premi non sono tra loro cumulabili, pertanto ai vincitori di più classifiche verrà assegnato solo il premio della classifica più rilevante.

Gli equipaggi che non si presenteranno alla premiazione perderanno il diritto ai premi loro assegnati senza che la classifica sia modificata.

15. DISPOSIZIONI GENERALI

15.1. RESPONSABILITÀ

Per il fatto stesso dell'iscrizione alla Gara, ciascun Concorrente dichiara e garantisce:

- di riconoscere ed accettare le disposizioni del Regolamento Nazionale Sportivo (e suoi Regolamenti di Settore) e del presente RPG, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare;

- di far sottoscrivere per accettazione, sotto la sua diretta responsabilità, ai suoi Conducenti, personale addetto ai propri mezzi di assistenza, suoi dipendenti e incaricati il presente RPG che dagli stessi dovrà essere strettamente osservato;
- di ritenere sollevati l'Automobile Club d'Italia, l'ACI Sport, l'ACI Brescia, l'Organizzatore 1000 Miglia S.r.l. e tutte le persone addette all'organizzazione, così come gli Automobile Club, gli Enti Locali coinvolti comunque interessati dalla gara, gli Ufficiali di gara ed i proprietari dei percorsi dove si svolge la gara da ogni responsabilità circa eventuali danni da sinistri stradali occorsi ad esso concorrente, suoi conducenti, navigatori, dipendenti e incaricati o cose, oppure prodotti o causati a terzi o cose da esso concorrente, suoi conducenti, navigatori, dipendenti e incaricati.

15.2. CONTROVERSIE

I Concorrenti si impegnano a risolvere qualsiasi controversia di natura patrimoniale che potesse insorgere per fatti derivanti dalla applicazione e/o interpretazione del presente RPG e dallo svolgimento della Gara mediante l'arbitrato sportivo previsto dagli articoli 236 e seguenti del Regolamento Sportivo Nazionale e dal Regolamento di Giustizia Sportiva ACI per le controversie di natura sportiva occorse durante la Gara. Sono espressamente escluse dall'arbitrato sportivo tutte le controversie di natura tecnica e disciplinare decise in via definitiva dall'Organizzatore e/o dai propri organi che abbiano dato luogo a provvedimenti di penalizzazione o esclusione dalle classifiche di Gara ovvero a sanzioni di natura pecuniaria.

15.3. PUBBLICITÀ

Nessuna forma di pubblicità può figurare sulla vettura, a meno che questa non sia espressamente prevista dall'Organizzatore secondo quanto verrà comunicato da apposita circolare informativa, nel rispetto di quanto previsto dalla vigente normativa ACI Sport.

I nomi dei componenti l'Equipaggio possono essere scritti su ciascuna fiancata della vettura nelle dimensioni massime di cm. 10 x 40 per fiancata.

Uno stemma di Club, non avente per oggetto (in tutto o in parte) fini pubblicitari, può apparire in ogni fiancata occupando uno spazio massimo di cm. 10x10, per fiancata o superficie equivalente.

È accettata la livrea originale per ciò che riguarda gli stemmi identificativi, anche se comportano della pubblicità, limitatamente però a quanto originariamente utilizzato per quella specifica vettura, identificata con il numero di telaio.

Qualsiasi forma pubblicitaria che non rispondesse a quanto indicato nel presente articolo verrà fatta rimuovere dall'Organizzatore e/o dagli Ufficiali di Gara che effettueranno controlli sia prima che durante la gara.

L'infrazione alle norme del presente articolo verrà sanzionata con 12.000 punti di penalizzazione negativi. Agli Equipaggi che verranno trovati inadempienti alle disposizioni sopra esposte verrà negata la partecipazione a future edizioni della manifestazione. L'Organizzatore si riserva di addebitare all'Equipaggio trasgressore eventuali danni derivanti dalla contravvenzione al presente articolo.

I Concorrenti accettano pertanto di assumersi l'obbligo di risarcire ogni danno patito dall'Organizzatore e da terzi in genere, manlevando lo stesso da ogni responsabilità, per ogni e qualsiasi responsabilità e/o danno conseguente alla violazione del divieto che precede.

15.4. PLACCHE DEI NUMERI DI GARA

Tutti i numeri di Gara (placche) consegnati dall'Organizzatore al Concorrente, dovranno essere applicati sulla vettura da Gara. La constatazione della presenza di una delle placche dei numeri di Gara consegnati su veicolo diverso dalla vettura di Gara comporterà una penalità che potrà arrivare fino all'immediata esclusione dalla Gara della vettura stessa.

15.5. ALTRE PLACCHE PREVISTE DALL'ORGANIZZATORE

Tutte le vetture con applicate placche dei numeri di gara dell'evento 1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024, recanti le diciture di funzione:

- ORGANIZATION
- MEDIA
- MEDIA PARTNER
- FRIENDS
- CHARITY
- GUEST CAR

facenti parte del convoglio di gara e anche autorizzate al transito su strade temporaneamente chiuse al traffico ordinario sono vetture, ed equipaggi, non in gara e circolano sempre sotto la responsabilità dei

loro proprietari e conducenti.

16. ASSICURAZIONE

16.1 NOTE INTRODUTTIVE

Il pagamento della quota di iscrizione comprende il premio assicurativo per la responsabilità civile dei Concorrenti verso terzi per i rischi derivanti dalla circolazione durante la gara, lungo il percorso descritto nel Road Book o diffuso da Circolari informative.

16.2 DANNI COPERTI DALL'ASSICURAZIONE

La suddetta Polizza Assicurativa coprirà esclusivamente i danni causati a terzi o a cose di terzi dall'Organizzatore o dai conduttori iscritti alla Gara. Eventuali altri danni subiti dai Conducenti, Navigatori o dai veicoli iscritti alla Gara non saranno coperti da assicurazione.

16.3 RESPONSABILITÀ DELL'ORGANIZZATORE

L'Organizzatore declina ogni responsabilità per qualsiasi danno subito dai concorrenti o dalle vetture in gara durante la durata dell'intera manifestazione, anche in caso di eventi straordinari ed imprevedibili quali, a titolo esemplificativo ma non limitativo, cataclismi, sommosse, manifestazioni, atti vandalici.

16.4 COPERTURA ASSICURATIVA

L'importo massimo coperto dalla Polizza Assicurativa è di € 25.000.000,00 per ogni sinistro per i danni causati a persone e/o cose.

16.5 DURATA DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

Tale assicurazione entrerà in vigore per tutti i Concorrenti a partire dall'inizio della procedura di verifica tecnica della vettura e cesserà al termine della manifestazione o, in caso di ritiro, squalifica o esclusione dalla Gara, nell'ora di chiusura del C.O. successivo.

16.6 NOTIFICA DI UN INCIDENTE

In caso di incidente il Concorrente/Conducente (o un suo rappresentante) dovrà darne immediata comunicazione al Direttore di Gara. Nella comunicazione dovranno essere descritti il luogo, le circostanze in cui è avvenuto l'incidente, le cause e le conseguenze; parimenti, dovranno essere indicati i nomi e gli indirizzi di eventuali testimoni o persone ferite.

17. ALLEGATI

I seguenti allegati fanno parte integrante del presente regolamento particolare di gara:

- **ALLEGATO 1:** Fac-simile Certificato Medico per attività sportiva non agonistica
- **ALLEGATO 2:** Posizionamento Numeri di Gara sulle vetture
- **ALLEGATO 3:** Tabella delle Distanze e dei Tempi
- **ALLEGATO 4:** Mappe del percorso di gara
- **ALLEGATO 5:** Cartellonistica dei Controlli
- **ALLEGATO 6:** Tabella dei punteggi per le Prove Cronometrate (PC/TT)
- **ALLEGATO 7:** Tabella dei punteggi per le Prove di Media (PM/AT)

1000 Miglia Experience 2024 | Regolamento Particolare di Gara

Regolamento Particolare di Gara del Grande Evento per auto moderne e storiche dal 09 al 15 giugno 2024 denominato 1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024.

Il LEGALE RAPPRESENTANTE dichiara di avere/~~non avere~~ apportato modifiche al Regolamento Particolare tipo predisposto dall'ACI; ~~ogni variazione è stata evidenziata con carattere in grassetto.~~

Il Direttore di Gara
(per presa visione e accettazione dell'incarico) f.to Lucio DE MORI

Il legale rappresentante dell'Ente Organizzatore f.to Alberto PIANTONI

Per la Delegazione Regionale f.to Alessandro TIBILETTI

VISTO SI APPROVA
IL SEGRETARIO DEGLI ORGANI SPORTIVI
ACI
f.to Marco FERRARI

Il presente RPG è stato approvato in data _____ con numero di approvazione _____.

Allegato 1: Fac-simile Certificato Medico Attività Sportiva non agonistica

**Certificato medico di idoneità alla pratica sportiva di tipo non agonistico
Certificat d'aptitude à la pratique d'un sport non professionnel
Medical certificate for non-competitive sport activity**

Sig. - Sig.ra \ Mons. - Mme \ Mr. - Mrs: _____

nato - nata a \ né à \ born in: _____

il \ le \ on: _____

indirizzo \ adresse \ address: _____

Il soggetto, sulla base della visita medica da me effettuata, dei valori pressione arteriosa rilevati, nonché, dal referto del tracciato ECG eseguito in data _____

non presenta controindicazioni in atto alla pratica di attività sportiva non agonistica.

(Decreto del Ministro della Salute del 24 aprile 2013; Legge del 9 agosto 2013, n. 98, art. 42-*bis*; Legge 30 ottobre 2013, n. 125, art. 10 - *septies*; Decreto del Ministero della Salute dell'8 agosto 2014)

Based on a physical examination, including blood pressure readings, and from the results of the ECG test, carried out on _____

I hereby declare my client is in good health and fit to practice non-competitive sport activities

Sur la base d'un examen médical réalisé par mes soins, des valeurs de la pression artérielle relevées ainsi que du résultat du test ECG effectué le _____

le patient ne présente pas de contre-indication à la pratique d'activités sportives non professionnels

Il presente certificato ha validità annuale dalla data del rilascio

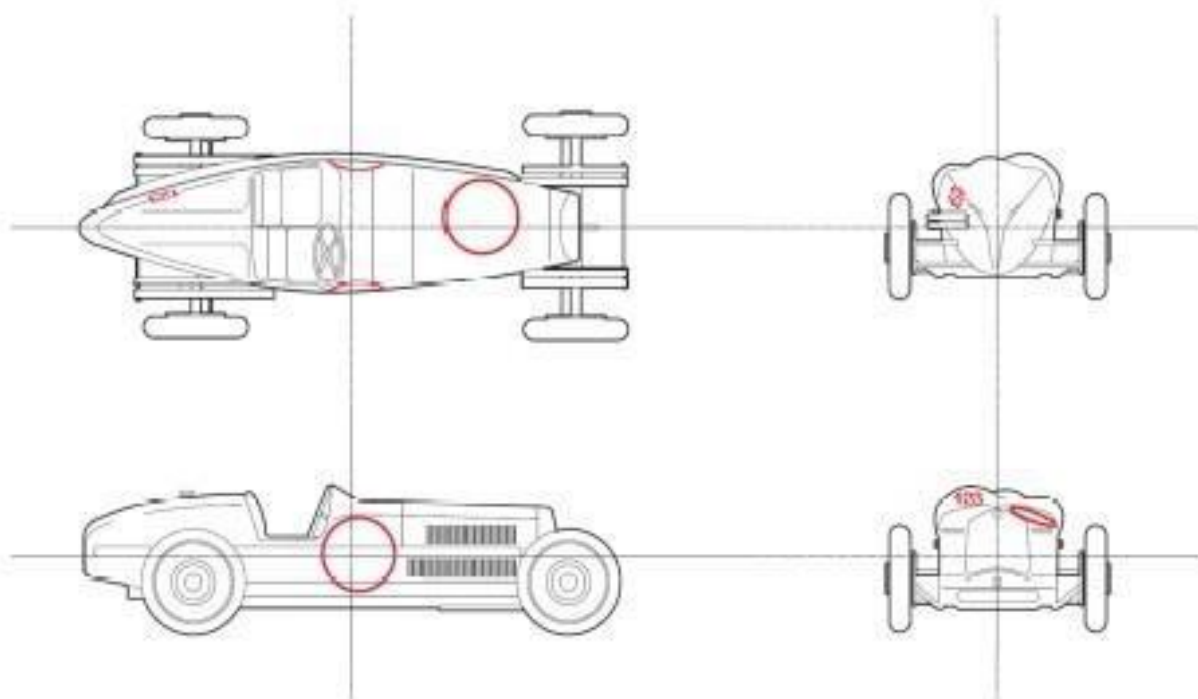
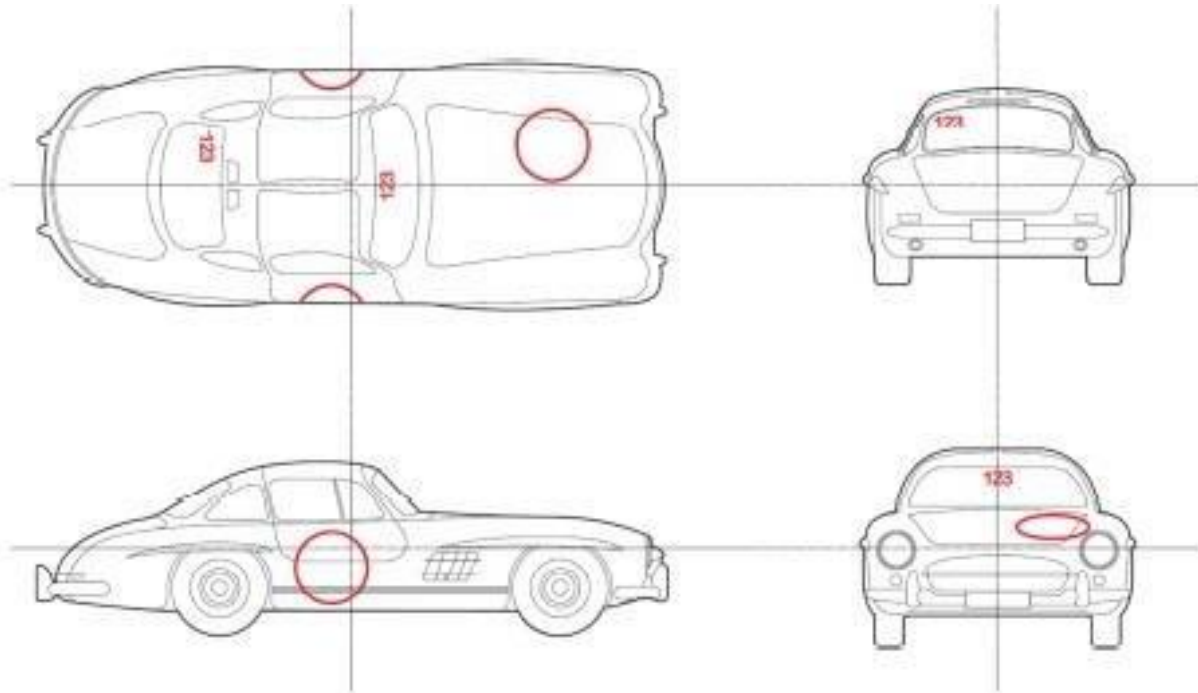
Ce certificat est valable 1 an

This certificate is valid for a period of one year

Luogo | Lieu | Issued in: _____ *il | le | on:* _____

Il Medico \ le Medecin \ the Doctor (*firma e timbro - signature et tampon - signature and stamp*):

Allegato 2: Posizionamento Numeri di Gara sulle vetture



Allegato 3: Tabella delle Distanze e dei Tempi

(La TDT definitiva verrà diffusa contestualmente alla consegna del Road Book)



DISCOVER MORE
1000miglia.it



1000MIGLIA SRL



Allegato 5: Cartellonistica dei controlli

CARTELLI DEI CONTROLLI - CONTROL SIGNS

CO / TC*	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA END
	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED mt 25 circa - approx.	BEIGE mt 25 circa - approx.	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED mt 25 circa - approx.	BEIGE mt 25 circa - approx.
	CT / PC**					
PC*** SINGOLE O CONCATENATE LUNGHEZZA INFERIORE / UGUALE A 300 MT.	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE / INIZIO PC • END / START TT	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE PC • END TT
TT**** SINGLE OR CONNECTED LENGTH INFERIOR / EQUAL TO 300 MT.	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED	ROSSO/RED	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED	BEIGE mt 25 circa - approx.
	lunghezza inferiore/uguale - length inferior/equal to 300mt.					
PC**** SINGOLE O CONCATENATE LUNGHEZZA SUPERIORE A 300 MT.	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE / INIZIO PC • END / START TT	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	FINE PC • END TT
TT**** SINGLE OR CONNECTED LENGTH SUPERIOR TO 300 MT.	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED mt 25 ca - approx.	ROSSO/RED mt 25 circa - approx.	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED mt 25 circa - approx.	BEIGE mt 25 circa - approx.
	lunghezza inferiore/uguale - length inferior/equal to 300mt.					
PM PROVA DI MEDIA CON UNO O PIU' CONTROLLI SEGRETI	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	INIZIO PM • START AT	INIZIO ZONA CONTROLLO • CONTROL AREA START	CONTROLLO • CONTROL	LIMITE DELL'ESTENSIONE DELLA PM - LIMIT AT EXTENTION
AT AVERAGE TEST WITH ONE OR MORE SECRET CONTROLS	GIALLO/YELLOW mt 25 circa - approx.	ROSSO/RED	ROSSO/RED	GIALLO/YELLOW	ROSSO/RED	ROSSO/RED
	estensione della prova di media / extention of average test					

***Ai Controlli Orari NON SEGUITI da Start Prova Cronometrata**

Le vetture sono autorizzate ad entrare nella zona di controllo (tra il cartello giallo e quello rosso di controllo) nel minuto che precede il loro minuto teorico di transito (solo se la zona è già stata liberata dalle vetture che precedono) oppure nel loro minuto teorico di transito e devono consegnare la tabella di marcia al cronometrista, per l'annotazione dell'orario di transito. I membri dell'equipaggio sono autorizzati a rimanere a bordo della vettura.

****Ai Controlli Timbro**

I membri dell'equipaggio devono rimanere a bordo della vettura e consegnare al commissario la tabella di marcia, per l'apposizione del timbro, senza iscrizione dell'orario di transito; la sosta nella zona deve essere limitata all'operazione di timbratura.

*****Nelle Prove Cronometrate**

Tra il cartello giallo di inizio ed il cartello beige di fine zona controllo è vietato l'arresto (fermo vettura/fermo ruote) e la sosta della vettura.

***At the Time Controls NOT FOLLOWED by Start Time Trials**

The cars are authorized to enter the control area (between the yellow and red control sign) in the minute preceding their theoretical transit minute (only if the area has already been freed from the cars ahead) or during their theoretical transit minute and must hand in the time card to the timekeeper, in order for him to note down the transit time. Crew members are allowed to remain on board the car.

****During the Time Trials**

Between the yellow sign at the beginning and the beige sign at the end of the control area, it is forbidden to stop (vehicle stopped/wheels stopped) and park the car.

*****At the Stamp Controls**

The crew members must remain on board the car and hand in the time card to the Marshal, where he will put the stamp, without inscription of the transit time; parking in the area must be limited only to the stamping operation.

Allegato 6: Tabella dei punteggi per le PC**1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024
TABELLA DEI PUNTEGGI PER LE PROVE CRONOMETRATE**

centesimi di secondo		centesimi di secondo		centesimi di secondo		centesimi di secondo	
penalità	punti	penalità	punti	penalità	punti	penalità	punti
0	420	42	158	84	116	126	74
1	395	43	157	85	115	127	73
2	370	44	156	86	114	128	72
3	350	45	155	87	113	129	71
4	330	46	154	88	112	130	70
5	310	47	153	89	111	131	69
6	291	48	152	90	110	132	68
7	272	49	151	91	109	133	67
8	254	50	150	92	108	134	66
9	236	51	149	93	107	135	65
10	226	52	148	94	106	136	64
11	217	53	147	95	105	137	63
12	212	54	146	96	104	138	62
13	207	55	145	97	103	139	61
14	203	56	144	98	102	140	60
15	200	57	143	99	101	141	59
16	198	58	142	100	100	142	58
17	196	59	141	101	99	143	57
18	194	60	140	102	98	144	56
19	192	61	139	103	97	145	55
20	190	62	138	104	96	146	54
21	188	63	137	105	95	147	53
22	186	64	136	106	94	148	52
23	184	65	135	107	93	149	51
24	182	66	134	108	92	150	50
25	180	67	133	109	91	151	49
26	178	68	132	110	90	152	48
27	176	69	131	111	89	153	47
28	174	70	130	112	88	154	46
29	172	71	129	113	87	155	45
30	170	72	128	114	86	156	44
31	169	73	127	115	85	157	43
32	168	74	126	116	84	158	42
33	167	75	125	117	83	159	41
34	166	76	124	118	82	160	40
35	165	77	123	119	81	161	39
36	164	78	122	120	80	162	38
37	163	79	121	121	79	163	37
38	162	80	120	122	78	164	36
39	161	81	119	123	77	165	35
40	160	82	118	124	76	166	34
41	159	83	117	125	75	167	33

TABELLA DEI PUNTEGGI PER LE PROVE CRONOMETRATE

centesimi di secondo		centesimi di secondo		centesimi di secondo		centesimi di secondo	
penalità	punti	penalità	punti	penalità	punti	penalità	punti
168	32	205	0	242	0	279	0
169	31	206	0	243	0	280	0
170	30	207	0	244	0	281	0
171	29	208	0	245	0	282	0
172	28	209	0	246	0	283	0
173	27	210	0	247	0	284	0
174	26	211	0	248	0	285	0
175	25	212	0	249	0	286	0
176	24	213	0	250	0	287	0
177	23	214	0	251	0	288	0
178	22	215	0	252	0	289	0
179	21	216	0	253	0	290	0
180	20	217	0	254	0	291	0
181	19	218	0	255	0	292	0
182	18	219	0	256	0	293	0
183	17	220	0	257	0	294	0
184	16	221	0	258	0	295	0
185	15	222	0	259	0	296	0
186	14	223	0	260	0	297	0
187	13	224	0	261	0	298	0
188	12	225	0	262	0	299	0
189	11	226	0	263	0	300	0
190	10	227	0	264	0		
191	9	228	0	265	0		
192	8	229	0	266	0		
193	7	230	0	267	0		
194	6	231	0	268	0		
195	5	232	0	269	0		
196	4	233	0	270	0		
197	3	234	0	271	0		
198	2	235	0	272	0		
199	1	236	0	273	0		
200	0	237	0	274	0		
201	0	238	0	275	0		
202	0	239	0	276	0		
203	0	240	0	277	0		
204	0	241	0	278	0		

NOTA: il coefficiente assegnato alla vettura deve essere moltiplicato per i punti

Allegato 7: Tabella dei punteggi per le PM

1000 MIGLIA EXPERIENCE 2024 TABELLA DEI PUNTEGGI PER LE PROVE DI MEDIA

al secondo			al secondo			al secondo			al secondo		
penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO	penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO	penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO	penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO
0	420	420	42	53	158	84	0	116	126	-108	74
1	395	395	43	52	157	85	0	115	127	-111	73
2	370	370	44	51	156	86	0	114	128	-114	72
3	350	350	45	50	155	87	0	113	129	-117	71
4	330	330	46	48	154	88	0	112	130	-120	70
5	310	310	47	46	153	89	0	111	131	-123	69
6	291	291	48	44	152	90	0	110	132	-126	68
7	272	272	49	42	151	91	-3	109	133	-129	67
8	254	254	50	40	150	92	-6	108	134	-132	66
9	236	236	51	38	149	93	-9	107	135	-135	65
10	226	226	52	36	148	94	-12	106	136	-138	64
11	200	217	53	34	147	95	-15	105	137	-141	63
12	185	212	54	32	146	96	-18	104	138	-144	62
13	170	207	55	30	145	97	-21	103	139	-147	61
14	155	203	56	28	144	98	-24	102	140	-150	60
15	140	200	57	26	143	99	-27	101	141	-153	59
16	135	198	58	24	142	100	-30	100	142	-156	58
17	130	196	59	22	141	101	-33	99	143	-159	57
18	125	194	60	20	140	102	-36	98	144	-162	56
19	120	192	61	18	139	103	-39	97	145	-165	55
20	115	190	62	16	138	104	-42	96	146	-168	54
21	110	188	63	14	137	105	-45	95	147	-171	53
22	105	186	64	12	136	106	-48	94	148	-174	52
23	100	184	65	10	135	107	-51	93	149	-177	51
24	95	182	66	8	134	108	-54	92	150	-180	50
25	90	180	67	6	133	109	-57	91	151	-183	49
26	85	178	68	4	132	110	-60	90	152	-186	48
27	80	176	69	2	131	111	-63	89	153	-189	47
28	75	174	70	0	130	112	-66	88	154	-192	46
29	70	172	71	0	129	113	-69	87	155	-195	45
30	65	170	72	0	128	114	-72	86	156	-198	44
31	64	169	73	0	127	115	-75	85	157	-201	43
32	63	168	74	0	126	116	-78	84	158	-204	42
33	62	167	75	0	125	117	-81	83	159	-207	41
34	61	166	76	0	124	118	-84	82	160	-210	40
35	60	165	77	0	123	119	-87	81	161	-213	39
36	59	164	78	0	122	120	-90	80	162	-216	38
37	58	163	79	0	121	121	-93	79	163	-219	37
38	57	162	80	0	120	122	-96	78	164	-222	36
39	56	161	81	0	119	123	-99	77	165	-225	35
40	55	160	82	0	118	124	-102	76	166	-228	34
41	54	159	83	0	117	125	-105	75	167	-231	33

TABELLA DEI PUNTEGGI PER LE PROVE DI MEDIA

al secondo			al secondo			al secondo			al secondo		
penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO	penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO	penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO	penalità	punti ANTICIPO	punti RITARDO
168	-234	32	205	-345	0	242	-456	0	279	-567	0
169	-237	31	206	-348	0	243	-459	0	280	-570	0
170	-240	30	207	-351	0	244	-462	0	281	-573	0
171	-243	29	208	-354	0	245	-465	0	282	-576	0
172	-246	28	209	-357	0	246	-468	0	283	-579	0
173	-249	27	210	-360	0	247	-471	0	284	-582	0
174	-252	26	211	-363	0	248	-474	0	285	-585	0
175	-255	25	212	-366	0	249	-477	0	286	-588	0
176	-258	24	213	-369	0	250	-480	0	287	-591	0
177	-261	23	214	-372	0	251	-483	0	288	-594	0
178	-264	22	215	-375	0	252	-486	0	289	-597	0
179	-267	21	216	-378	0	253	-489	0	290	-600	0
180	-270	20	217	-381	0	254	-492	0	291	-603	0
181	-273	19	218	-384	0	255	-495	0	292	-606	0
182	-276	18	219	-387	0	256	-498	0	293	-609	0
183	-279	17	220	-390	0	257	-501	0	294	-612	0
184	-282	16	221	-393	0	258	-504	0	295	-615	0
185	-285	15	222	-396	0	259	-507	0	296	-618	0
186	-288	14	223	-399	0	260	-510	0	297	-621	0
187	-291	13	224	-402	0	261	-513	0	298	-624	0
188	-294	12	225	-405	0	262	-516	0	299	-627	0
189	-297	11	226	-408	0	263	-519	0	300	-630	0
190	-300	10	227	-411	0	264	-522	0	>300	-12000	0
191	-303	9	228	-414	0	265	-525	0			
192	-306	8	229	-417	0	266	-528	0			
193	-309	7	230	-420	0	267	-531	0			
194	-312	6	231	-423	0	268	-534	0			
195	-315	5	232	-426	0	269	-537	0			
196	-318	4	233	-429	0	270	-540	0			
197	-321	3	234	-432	0	271	-543	0			
198	-324	2	235	-435	0	272	-546	0			
199	-327	1	236	-438	0	273	-549	0			
200	-330	0	237	-441	0	274	-552	0			
201	-333	0	238	-444	0	275	-555	0			
202	-336	0	239	-447	0	276	-558	0			
203	-339	0	240	-450	0	277	-561	0			
204	-342	0	241	-453	0	278	-564	0			

NOTA: il coefficiente assegnato alla vettura deve essere moltiplicato per i punti